

## Prueba técnica JVM

**Método:** esta prueba técnica se envía para que el candidato la haga en casa. La entrega se hace a través de un repositorio privado en <http://git.seven4n.com>.

**Expectativa:** se espera que el candidato proponga una solución orientada a objetos al problema. Está abierta la posibilidad de que el candidato proponga una solución que cumpla con las restricciones del paradigma funcional.

**Etapas II:** Drones para domicilios, segunda parte.

El dueño de “Su corrientazo a domicilio” está muy satisfecho con el sistema actual. De hecho, ha sido tan exitoso su negocio que ya salió como caso de emprendimiento criollo exitoso en la sección de variedades del noticiero del medio día.

Con las utilidades que le está dejando su negocio, “Su corrientazo a domicilio” desea aumentar la capacidad de entregas diarias. Por esta razón, ha solicitado a S4N que ahora el sistema sea capaz de operar 20 drones diferentes haciendo entregas **simultáneamente**.

Cada una de las rutas será especificada en un archivo de texto diferente, a saber: in01.txt, in02.txt, in03.txt, ... , in20.txt donde in01.txt corresponde a la ruta de entregas del dron 01, in02.txt corresponde a la ruta de entregas del dron 02 y así sucesivamente.

Así mismo, el resultado de cada uno de los drones deberá quedar en archivos de texto diferentes así: out01.txt, out02.txt, out03.txt, ... , out20.txt donde out01.txt corresponde al reporte del dron 01, out02.txt corresponde al reporte del dron 02 y así sucesivamente.

Igualmente, se le ha notificado a S4N que ahora los drones son capaces de entregar hasta 10 almuerzos por ruta.

### FAQ:

- ¿Puedo resolver este problema en un sólo método? Esta prueba no es para maratones de programación ni se espera que sea resuelto en un sólo método o función. Se espera una solución **orientada a objetos**.
- ¿Me pueden enviar un archivo de texto de ejemplo? No. Consideramos que el enunciado es suficiente.

- ¿Puedo hacerlo en Ruby? Puede hacer la solución en cualquier lenguaje orientado a objetos o funcional.
- ¿Debo hacer capa de presentación o UI? No. Si la hace, no se tiene en cuenta en la evaluación de la prueba.
- ¿Puedo usar X o Y o Z librería? Sí.
- Tengo una pregunta ¿a quién se la puedo enviar? Sólo se responderán preguntas que no se hayan aclarado en este **FAQ** o que no estén resueltas en el enunciado del problema. Sus preguntas pueden ser enviadas a **talento@s4n.co**.
- Creo que el enunciado está mal y por eso mi código me entrega resultados diferentes. ¿Qué hago? En este caso, en la evaluación de su solución que se hace posterior a la entrega de su solución se evaluará el caso que usted haya encontrado como erróneo. Por favor dejar evidencia del error en una prueba unitaria.
- ¿Puedo copiar código de otro candidato? Lo dejamos a su conciencia.
- ¿Cómo será evaluado mi programa? En S4N contamos con un set de pruebas unitarias sobre los archivos **in.txt** y **out.txt**. Si todas las pruebas pasan, se procede a hacer la evaluación de estilo y buenas prácticas para posteriormente ponernos en contacto con el candidato para iniciar la segunda etapa del proceso. De lo contrario se le notifica que su código no ha superado las pruebas unitarias. No se le notifica qué error o qué prueba fue la que falló.
- ¿Puedo enviar los binarios de mi solución sin el código fuente? No. Queremos evaluar su calidad de código y el binario nos lo impediría.
- ¿Puedo entregar mi código en un archivo comprimido? No. La entrega debe hacerla a través del repositorio que le fue enviado al iniciar el proceso con nosotros.
- ¿Puedo entregar mi código en un repositorio público en Github o Bitbucket? No. La entrega debe hacerla sobre el repositorio que nosotros le enviamos con las credenciales que le suministramos.
- No sé usar Git. ¿Qué hago? Es un buen momento para aprender.
- ¿Debo entregar pruebas unitarias? Definitivamente.
- No pude resolver el problema en el tiempo estipulado ¿qué hago? Escriba a [talento@s4n.co](mailto:talento@s4n.co) notificando la situación.