

Este proyecto consiste en la realización del ejercicio de clase, **E.01.02.01.01. Agenda Monolítica**, de la asignatura Ingeniería del software 2, del curso 3º de Grado en Ingeniería Informática.

El ejercicio consiste en la completa realización de una aplicación con arquitectura monolítica que debe satisfacer los requisitos funcionales propuestos en el enunciado, basándose en el proceso unificado de desarrollo y siguiendo el patrón MVC:

Se tiene un equipo de desarrollo formado por cuatro personas, todas con similares habilidades en el desarrollo y todas con la misma tasa por hombre (25 €/hora). Se quiere desarrollar una agenda que tiene los requisitos funcionales mostrados en la Tabla:

Req#	Objetivo
RF.1	Añadir un contacto
RF.2	Borrar un contacto
RF.3.	Modificar un contacto
RF.4.	Buscar un contacto

Tabla 2. Requisitos funcionales de la Agenda