

Contact

Téléphone 06.09.42.88.11

Email

Pov.jpierre@gmail.com

Liens utiles

https://www.linkedin.com/in/ek-tchay-pov/ https://github.com/Ek-Tchay

Adresse

77230 Saint-Mard Permis B et véhiculé

Date de naissance

14 Février 1995 (30 ans)

Compétences

Frameworks <u>Langages</u> HTML, CSS Node.js TypeScript Pack Office Bash MySQL Python Gitlab Figma

Formations

Bachelor 3 Concepteur développeur d'applications

ETNA - Ivrv-sur-Seine (94) 10 Mars 2025 - 20 Juin 2026 En apprentissage

Master 2 Microbiologie

Université Paris-Saclay - Orsay (91) 2020 - 2021

Langues

Français: Natif

Chinois (Teochew): Natif

Anglais: C1

DÉVELOPPEUR FULL STACK

POV Ek-Tchay

A la recherche d'un contrat de professionnalisation de 1 an pour un Bachelor 3 Concepteur développeur d'applications (bac+3) à l'ETNA.

Rythme d'alternance flexible:

Sur 3 semaines =>

33h de formation en e-learnina + 1/3 vendredi à l'ETNA

Date de début souhaité:

Dès que possible

Expériences professionnelles

≝etna

Code 2 Work (10 mars 2025 - 20 juin 2025)

Ecole des Technologies numériques Avancées (ETNA)

- Bases UNIX et Python (Piscine de 3 semaines)
- Développement d'un back-end en TypeScript
- Développement d'un front-end en Python (django), HTML, CSS
- Développement d'une application mobile Cross-Platform avec Flutter
- Design et requête d'une base de données MySQL et MondoDB
- Prototyper une application avec Figma

Ingénieur d'études en biologie (2022 - 2025) RASSOCIATION ROBERT-Debré



Association Robert Debré & INSERM

- Recherche d'un biomarqueur pour le diagnostic du diabète de type 1 à l'aide de sérums de patients
- Mise en place d'expériences, analyse et présentation de résultats sur PPT

Projets réalisés

Site internet - HTML & CSS DPENCLASSROOMS

Open Classroom

- Création d'un portfolio de Robbie Lens Photographie
- Page d'accueil, A propos, Portfolio
- Mosaïque de paysages/portraits, tableaux des tarifs, formulaire de contact

etna

Le compte est bon & Juste prix - TypeScript & Node.js

Ecole des Technologies numériques Avancées (ETNA)

- Création de deux mini-jeux interactifs en ligne de commande en CLI (readline)
- Génération de nombres aléatoires et gestion des essais utilisateur
- Structuration du code avec une architecture simple en TypeScript : fonctions modulaires, boucle de jeu principale

Centres d'intérêt

Football Volleyball (13 ans)

Mécanique Automobile Finance, investissement