

```
import tkinter as tk
from tkinter.constants import LEFT
```

```
def hasil():
    angka = tb1.get()
    angki = tb2.get()
    angko = tb3.get()
    angke = tb4.get()
    hasel = float(angka)*float(angki)*float(angko)*float(angke)
    text.set(str(hasel))
```

```
window = tk.Tk()
window.title("judul")
window.geometry("600x800")
```

```
lb1=tk.Label(window,text="harga",font=('helvetica',12,"bold"))
lb1.pack()
```

```
tb1 = tk.Entry(window,font=('helvetica',20,"bold"),justify=tk.CENTER)
tb1.pack()
```

```
lb2=tk.Label(window,text="hargi",font=('helvetica',12,"bold"))
lb2.pack()
```

```
tb2 = tk.Entry(window,font=('helvetica',20,"bold"),justify=tk.CENTER)
tb2.pack()
```

```
lb3=tk.Label(window,text="hargo",font=('helvetica',12,"bold"))
lb3.pack()
```

```
tb3 = tk.Entry(window,font=('helvetica',20,"bold"),justify=tk.CENTER)
tb3.pack()
```

```
lb4=tk.Label(window,text="harge",font=('helvetica',12,"bold"))
lb4.pack()
```

```
tb4 = tk.Entry(window,font=('helvetica',20,"bold"),justify=tk.CENTER)
tb4.pack()
```

```
btn=tk.Button(window,text="TO",command=hasil)
btn.pack()
```

```
text = tk.StringVar()
text.set("0")
lb5=tk.Label(window,text="anjass",font=('helvetica',12,"bold"),textvariable=text)
lb5.pack()
```

```
window.mainloop()
```

tkinter adalah bagian dari python untuk menampilkan window dengan menggunakan import tkinter as tk dan window.mainloop. Window dapat diatur dengan window.title untuk menambahkan judul tittle,window.geometry untuk ukuran window



Def hasil()->untuk menampilkan angka dari oprasi,  
Angk(aieo) = tb(1-4).get()->untuk angk(aieo) = angka yang ditulis pada tb(1-4) dan (.get) untuk mengambil angka tersebut

Lb(1-5)=tk.Label(window,text="hargo", font=('helvetica',12,"bold"))->untuk memanggil dan mengatur label dalam window  
lb(1-5).pack()->untuk menampilkan label dalam window.  
text = tk.StringVar()->merupakan text hasil oprasi  
text.set("0")->nama text awal  
lb5=tk.Label(window,text="anjass", font=('helvetica',12,"bold"), textvariable=text)->untuk menampilkan hasil oprasi dalam label  
lb5.pack()

tb1=tk.Entry(window,font=('helvetica',20,"bold"))  
->untuk memanggil kotak kosong atau text box sebagai tempat mengisi angka  
,justify=tk.CENTER)->untuk agar penulisan angka dimulai di tengah  
tb(1-4).pack()->untuk menampilkan kotak kosong ke dalam window

btn=tk.Button(window,text="TO"command=hasil)  
->untuk memanggil tombol dan mengatur nama tombol.  
btn.pack()->untuk menampilkan boton ke window



