

## RANCANG BANGUN SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI DINI PENYAKIT ANAK DENGAN METODE CERTAINTY FACTOR BERBASIS WEBSITE

### LAPORAN SKRIPSI

MUHAMMAD SATRIA FACHREZI

4817090263

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA 2021



### RANCANG BANGUN SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI DINI PENYAKIT ANAK DENGAN METODE CERTAINTY FACTOR BERBASIS WEBSITE

### LAPORAN SKRIPSI

Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan untuk Memperoleh Diploma Empat Politeknik

> Muhammad Satria Fachrezi 4817090263

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER POLITEKNIK NEGERI JAKARTA 2021



### HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi/Tesis/Disertasi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan

dengan benar.

Muhammad Satria Fachrezi Nama

4817090263 **NIM** 

**Tanggal** 09 April 2022

Tanda Tangan

C Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta:** 

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



### **LEMBAR PENGESAHAN**

### (Cipta:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Muhammad Satria Fachrezi

NIM : 4817090263

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Pakar Identifikasi Dini

Penyakit Anak Dengan Metode Certainty Factor

Berbasis Website

Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada Hari Senin Tanggal 23 Bulan 08 Tahun 2021 dan dinyatakan **LULUS** 

Disahkan oleh:

Pembimbing : Syamsi Dwi Cahya, S.S.T., M.Kom.

Penguji I : Iklima Ermis Ismail, S.Kom., M.Kom

Penguji II : Euis Oktavianti, S.Si., M.Ti

Penguji III : Noorlela Marcheta, S.Kom., M.Kom

**JAKARTA** 

Mengetahui:

Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

Mauldy Laya, S.Kom., M.Kom. NIP. 19780211200912100



### Hak Cipta

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunia Nya-lah, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini berjudul "Rancang Bangun Sistem Pakar Identifikasi Dini Penyakit Anak Dengan Metode Certainty Factor Berbasis Website". Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar Diploma Empat di Politeknik Negeri Jakarta. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Skripsi ini. Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada:

- 1. Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan penulis rezeki berupa kesehatan dan akal sehat yang sangatlah berharga bagi penulis sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.
- 2. Orang tua dan keluarga penulis yang setiap saat mendoakan penulis serta memberikan dukungan dan bantuan moral maupun material kepada penulis.
- 3. Pak Syamsi Dwi Cahya, S.S.T., M.Kom, selaku dosen pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing dan membantu penulis dalam menyusun laporan skripsi.
- 4. Idrawani, S.Tr. Keb, bidan yang telah membantu penulis dalam menentukan gejala penyakit, melakukan pengecekan data, dan memperoleh data-data yang diperlukan.

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan Bapak/Ibu semua. Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat.

Depok, 30 Juni 2021

Muhammad Satria Fachrezi



Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI

UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

: Muhammad Satria Fachrezi Nama

NIM 4817090263

Program Studi Teknik Informatika

Teknik Informatika dan Komputer Jurusan

Jenis Karya Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty- Free Right) atas skripsi saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI DINI PENYAKIT ANAK DENGAN METODE CERTAINTY FACTOR BERBASIS WEBSITE

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Politeknik Negeri Jakarta berhak Nonekslusif ini menyimpan, mengalihmedia/format-kan. Mengelola dalam bentuk pangkalan (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Dibuat di:

Yang menyatakan

(Muhammad Satria Fachrezi)



### Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Anak Dibawah Umur Lima Tahun menggunakan Metode Certainty Factor

### Abstrak

Masa anak – anak / balita merupakan suatu masa yang paling rentan terhadap kondisi apapun, terutama kesehatan. Dengan imunitas yang masih rendah, maka tak heran jika anak paling sering terkena penyakit. Orang tua harus memiliki kesadaran akan hal ini, karena ini merupakan situasi krusial dimana menjadi tolak awal dari perkembangan anak. Tentunya ini bisa diatasi dengan pembelajaran dan edukasi yang diberikan kepada para orang tua tentang bahaya penyakit anak. Penggunaan teknologi dapat berguna dalam hal ini. Para petugas kesehatan bisa memberikan informasi melalui sebuah perangkat yang nantinya dapat diakses oleh para orang tua. Sistem pakar merupakan sistem yang paling tepat untuk kasus ini, dengan metode certainty factor (ukuran kepastian terhadap fakta atau aturan untuk menggambarkan keyak<mark>inan seora</mark>ng pakar terhadap masalah yang sedang dihadapi), memungkink<mark>an sistem</mark> untuk merekam 'kecerdasan' dari para pakar kesehatan dan nantinya para orang tua dapat mengetahui berbagai macam penyakit anak dengan memasukkan kriteria kriteria yang diderita oleh anak dengan merujuk kepada pemahaman dan keyakinan para pakar yang telah direkam oleh sistem.

Kata kunci: Anak, Certainty Factor, Sistem Pakar, Kesehatan

### **POLITEKNIK** NEGERI JAKARTA

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :



### **DAFTAR ISI**

,		
١		
	١	
	•	
5		
į	•	
)		

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Hak Cipta:

		Ξ
5	a	ä
7	Per	ara
2	ğ	E C
ŀ	퓽	3
,	an	en
	ha	9
Ë	Ų,	퓽
÷	=	se
3	ţ	ba
	Š	gi
-	ę	5
5	nt	ata
5	ing	Z Z
5	an	ě
	pe	쿨
2	ndi	<u>-</u>
5	읖	a
;	an	ya
L Donaitings tidak manualkan kanantingan wang ing Dalitakaik Nagari Jakarta	ğ	=
	ne	S
	₫	2
ָ כ	'n	tar
-	þ	ğ
-	n	3
	lisa	9
Ž	5	Cal
2	ar	2
<u>.</u>	ya i	₹
,	<u>=</u>	<b>Sar</b>
	ah	٥
;	þ	2
	'n	¥
	lisa	ğ
	a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penu	Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumb
	apo	드
	ora	(ar
	7,7	15 (
	en	Ē
	_	O

HALA	MAN PERNYATAAN ORISINALITASiii
LEMB	AR PENGESAHANiv
KATA	PENGANTARv
UNTU	MAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI K KEPENTINGAN AKADEMISvi
Abstra	kvii
DAFT	AR ISIviii
BAB I	
PEND.	AHULUAN1
1.1 Lat	tar Belakang <mark>Masalah</mark> 1
<b>1.2</b> Per	rumusan Masalah
1.3 Bat	tasan Masalah
1.4 Tu	juan dan Manfaat3
1.5 Me	tode Pelaksanaan Skripsi3
	I5
TINJA	AUAN PUSTAKA5
2.1	Penelitian Sejenis5
2.2	Rancang Bangun
2.3	Bidan7
2.4	Klinik
2.5	Website8
2.6	Framework Angular9
2.7	Nodejs9
2.8	Framework Nodejs Express10
2.9	MySQL
2.10	Firebase
2.11	Certainty Factor
2.12	Sistem Pakar
2.13	Undefined Modeling Language 13

## 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta



C Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta:** Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2.13.1	Use Case Diagram	IJ
2.13.2	Activity Diagram	15
2.13.3	Sequence Diagram	16
2.13.4	Class Diagram	17
2.14	ERD.	
2.15	Waterfall Model	
BAB I	II	21
PERA	NCANGAN DAN REALISASI2	21
3.1	Perancangan Program Aplikasi	21
3.1.1	Deskripsi Program Aplikasi	21
3.1.2	Cara Kerja <mark>Program</mark> Aplikasi	
3.1.3	Rancangan Program Aplikasi	25
3.2	Realisasi Program Aplikasi 3	39
3.3	Desain Metode Certainty Factor	14
3.5	Impelementasi Sistem Pakar 5	
	V5	
РЕМВ	AHASAN5	58
4.1	Pengujian Sistem5	
4.2	Deskripsi Pengujian5	58
4.3	Prosedur Pengujian	59
4.4	Data Hasii Pengujian	<b>9</b>
4.5	Analisis Data/Evaluasi	75
PENU'	TUP	17
5.1 Kes	simpulan	17
5.2 Sar	ran	17
DAFT	AR PUSTAKA	<b>78</b>

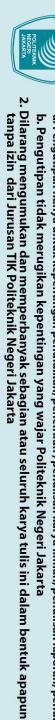


**Hak Cipta:** 

### DAF

### **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Flowchart Aplikasi pada admin	
Gambar 3.2 Flowchart Aplikasi pada Bidan	
Gambar 3.3 Flowchart Fitur Chat Bidan	
Gambar 3.4 Flowchart Artikel Bidan	
Gambar 3.5 Flowchart Fitur Identifikasi penyakit pada User 24	
Gambar 3.6 Use Case Diagram25	
Gambar 3.7 Activity Diagram Login Bidan dan admin	
Gambar 3.8 Activity Diagram Identifikasi Masalah User26	
Gambar 3.9 Activity Diagram Chat Bidan27	
Gambar 3.10 Activity Diagram Artikel Bidan dan admin28	
Gambar 3.11 Activity Diagram Logout	
Gambar 3.12 Sequence diagram Login Bidan dan admin30	
Gambar 3.13 Sequence Diagram Chat31	
Gambar 3.14 Sequence Diagram Identifikasi masalah penyakit anak 32	
Gambar 3.15 Sequence Diagram Artikel Bidan	
Gambar 3.16 Sequence Diagram Akun admin	
Gambar 3.17 Class Diagram	
Gambar 3.18 Entity Relationship Diagram35	
Gambar 3.19 Halaman Login	
Gambar 3.20 Halaman Artikel Bidan	
Gambar 3.21 Halaman Pembuatan Artikel Bidan	
Gambar 3.22 Halaman Chat Bidan	
Gambar 3.23 Halaman Utama Admin	
Gambar 3.24 Halaman Admin Kelola User	
Gambar 3.25 Halaman Admin Kelola Gejala	
Gambar 3.26 Halaman Utama User	
Gambar 3.27 Halaman Identifikasi User	
Gambar 3.28 Halaman Hasil Identifikasi User41	





### **Hak Cipta:**

I. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Gambar 3.29 Implementasi Halaman Login	47
Gambar 3.30 implementasi Halaman bidan	47
Gambar 3.31 implementasi halaman chat bidan	48
Gambar 3.32 implementasi halaman artikelbidan	49
Gambar 3.33 implementasi halaman admin	49
Gambar 3.34 implementasi halaman Kelola akun	50
Gambar 3.35 implementasi halaman artikel admin	50
Gambar 3.36 implementasi halaman gejala	51
Gambar 3.37 implementasi halaman user	51
Gambar 3.38 Implementasi Halaman user identifikasi	52
Gambar 3.39 Implementasi Halaman user hasil identifikasi	52
Gambar 3.40 Implementasi Halaman user Detail Penyakit	52

## NEGERI JAKARTA



**Hak Cipta:** 

l. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

### **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Sejenis
Tabel 1 Tabel Simbol Dan Deskripsi Use Case Diagram
Tabel 2 Tabel Simbol Dan Deskripsi Activity Diagram15
Tabel 3 Tabel Simbol Dan Deskripsi Sequence Diagram
Tabel 4 Tabel Simbol Dan Deskripsi Class Diagram
Tabel 5 Tabel Simbol Dan Deskripsi Entity Relationship Diagram 18
Tabel 6 Tabel User
Tabel 7 Tabel Artikel
Tabel 8 Tabel Chat
Tabel 9 Tabel Gejala
Tabel 10 Tabel Penyakit42
Tabel 11 Tabel Gejala
Tabel 12 Tabel Aturan
Tabel 13 Nilai CF Sekuensial
Tabel 14 Black Box Testing pada Aplikasi bidan
Tabel 15 Tabel Pengujian Metode Certainty Factor71

## POLITEKNIK NEGERI JAKARTA



### **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup	L-1
Lampiran 2 Wawancara Dengan Narasumber	L-2
Lampiran 3 Kuesioner System Usability Scale	L-3
Lampiran A Dakumentasi Kuesianer IIAT	т 7



### **Hak Cipta:**

© Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

### **BABI**

### **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Anak-anak, terutama Balita pada usia 2 bulan sampai 5 tahun lebih rentan terhadap penyakit. Pada usia tersebut, Balita mudah terkena penyakit yang dari lingkungan kurang sehat. Berdasarkan hasil riset yang dilakukan oleh pemerintah Indonesia penyakit atau masalah kesehatan yang biasanya menyerang Balita masih berkisar pada gangguan perinatal, penyakitpenyakit infeksi, dan masalah kekurangan gizi (Badan Penelitian dan Pengembangan Kesehatan, 2019) Kebanyakan penyakit tersebut seharusnya dapat dicegah dan ditangani dengan mudah apabila tenaga medis bisa mendiagnosis penyakit dengan cepat dan tepat. Dengan penanganan yang cepat dan tepat maka akan membantu menurunkan angka kematian Balita di Indonesia. Berdasarkan data yang dikutip dari Kemenkes pada jurnal "Profil Kesehatan Indonesia tahun 2019" (157), beberapa kelompok balita yang mengalami kematian sebanyak 2.927 per 2020. Penyebab kematian terbanyak disebabkan oleh penyakit diare yaitu sebanyak 314 jiwa (10,7%). Penyebab kematian lain diantaranya adalah pneumonia 277 jiwa (9,5%), demam 215 jiwa (7,3%), malaria 22 orang (0,8%), difetri 6 jiwa (0,2%), campak 1 jiwa (0,0%) dan lainnya 2.092 (71,5%). Tentunya dengan banyak terjadinya kasus kematian anak ini, menimbulkan rasa keprihatinan dari berbagai pihak, salah satunya bidan. Bidan merupakan seorang tenaga kesehatan yang bertanggung jawab dan ikut serta dalam proses kesehatan anak. Tidak mengherankan jika bidan juga merasakan mengatasi keprihatinan dan membutuhkan suatu solusi yang dapat permasalahan kematian pada anak dibawah umur. Dalam penelitian ini, keilmuan seorang bidan digunakan sebagai sumber ilmu yang akan diimplementasikan kedalam suatu sistem yang akan menjadikan solusi dari permasalahan diatas.



Kecerdasan Buatan sudah sering digunakan dalam aplikasi medis sebagai solusi pelengkap untuk menemukan solusi dalam permasalahan medis (Obot, 2010). Munculnya teknologi kecerdasan buatan dalam bidang kesehatan memacu pengembangan aplikasi sistem pakar untuk layanan kesehatan, salah satunya adalah proses diagnosis penyakit. Dengan menggabungkan pengetahuan bidan dan kecerdasan buatan akan dibuat sistem pakar untuk mendiagnosis penyakit anak dibawah umur 5 tahun. Sistem pakar merupakan bidang studi pada Kecerdasan Buatan yang sudah ada dalam beberapa dekade (William P. Wagner, 2017). Sistem pakar dapat digunakan untuk mendiagosis penyakit anak dibawah umur 5 tahun, misalnya sistem pakar untuk mendeteksi penyakit paru-paru kronis yang diderita oleh anak dibawah umur 5 tahun secara dini (Marcin Ochab, 2016).

Dengan dibuatnya sistem pakar dapat menjawab segala permasalahan. Karena sistem pakar mengadopsi pengetahuan ahli dan dimasukkan kedalam sistem. Jadi sistem pakar dapat mengedukasi serta memberikan saran pengetahuan ahlinya. Dan nantinya sistem ini akan sesuai dengan mempertemukan yang membutuhkan (masyarakat) dengan yang ahli (bidan). Sistem pakar yang dibuat akan diimplementasikan pada sebuah website. Maka dari itu, penggunaan website dianggap sesuai karena mudah diakses kapanpun dan dimanapun sehingga memudahkan user untuk menggunakan sistem ini.

### 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka perumusan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

- Bagaimana cara mengimplementasikan sebuah sistem yang bisa mencakup seluruh aspek masalah yang telah disebutkan dengan baik?
- Bagaimana cara orang tua dapat mengetahui penyakit yang diderita anak?
- Bagaimana bidan dapat melakukan konseling tanpa bertemu langsung?
- Bagaimana bidan dapat memberikan informasi melalui tulisannya terhadap pengguna?



anak dibawah umur 5 tahun?

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan sistem ini adalah:

- Pengguna dari aplikasi ini adalah bidan
- Proses identifikasi kebutuhan kepada bidan
- Fokus ini lebih kepada kebutuhan fitur aplikasi sesuai kebutuhan bidan d.

e. Bagaimana algoritma aplikasi sistem pakar yang dapat mendiagnosa penyakit

Framework yang digunakan adalah Nodejs Express, Angular

- Platform yang digunakan adalah website
- Database yang digunakan adalah Mysql dan firebase
- g. *Tools* yang digunakan adalah Visual Code

### 1.4 Tujuan dan Manfaat

Berdasarkan permasalahan maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mengimplementasikan Aplikasi sistem pakar untuk diagnosa penyakit anak dibawah umur lima tahun berdasarkan basis pengetahuan dari bidan yang dapat di akses dimana saja dan kapan saja dan menjadi sarana bidan dan para masyarakat untuk lebih memanfaatkan teknologi yang sekarang sedang menjadi sorotan utama dalam mendapatkan dan memanfaatkan informasi yang lebih luas cakupannya.

Manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- 1. Agar dapat mempermudah bidan dalam melakukan pelanyanan kepada masyarakat.
- 2. Kemudahan yang dirasakan masyarakat dalam mengakses informasi tentang pelayanan kesehatan.
- 3. Dapat digunakan sebagai dasar rujukan pengembangan aplikasi yang lebih kompleks lagi.

### 1.5 Metode Pelaksanaan Skripsi



Untuk menyelesaikan aplikasi ini akan digunakan Metode Waterfall. Berikut pengertiannya Metode Waterfall adalah metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan pembuatan sistem dilakukan secara terstuktur dan sistematis (berurutan) sesuai dengan siklus pengembangan yang ada.

### 1. Cara Kerja Metode Waterfall

Metode ini disebut waterfall atau air terjun karena dalam prosesnya, sistem akan dibuat berurutan setahap demi setahap. Mulai dari tahapan;

### a. Requirement

Requirement adalah proses analisa atau pengumpulan data-data yang berkaitan dengan sistem yang akan dibuat. Pengumpulan data ini bisa dilakukan dengan wawancara, studi literatur, observasi atau penelitian langsung.

### b. Design

Tahap ini akan berfokus pada pembangunan struktur data, arsitekur perangkat lunak, perancangan interface, perancangan fungsi internal dan eksternal serta detail dari setiap algoritma prosedural.

### c. Implementation

Tahap ini adalah tahapan pembuatan aplikasi oleh para programmer dengan menggunakan kode-kode bahasa pemrograman tertentu. Proses penulisan sinkode (coding) aplikasi mengacu pada dokumen-dokumen yang telah dibuat sebelumnya.

### d. Verification

Tahapan verifikasi meliputi pengintegrasian sistem dan juga melakukan testing terhadap aplikasi yang telah dibuat. Sistem akan diverifikasi untuk diuji sejauh mana kelayakannya.

### e. Maintenance

Tahapan ini umumnya meliputi tahapan penginstalasian perangkat lunak dan pengujian aplikasi. Maintenance juga adalah bentuk tanggung jawab tim pengembang untuk memastikan aplikasi dapat berjalan lancar setelah diserah-terima kan pada klien dalam periode waktu tertentu.



. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber :

### **BAB V**

### **PENUTUP**

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa, perancangan, dan implementasi yang telah dilakukan pada penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat diselesaikan dengan baik. Dengan User Acceptance Testing (UAT) dan Usability Testing yang dinyatakan berhasil dapat disimpulkan bahwa fungsional dan experience aplikasi telah berjalan dengan baik dan bagus. Sistem ini juga dapat mendiagnosis penyakit anak dengan akurasi sebesar 100%, Maka dapat dipastikan bahwa sistem pakar dengan menerapkan metode certainty factor memiliki akurasi yang tinggi dan dapat berfungsi dengan baik sesuai dengan diagnosis dari pakar.

### 5.2 Saran

Berdasarkan pelaksanaan dan pengerjaan yang dilakukan pada penulisan yang telah dilakukan, Maka aplikasi ini masih bisa dikembangkan kembali yang dimana untuk melengkapi kelemahan yang ada pada sistem ini

### JAKARTA



### łak Cipta:

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

### **DAFTAR PUSTAKA**

Aji, H. A., Furqon, M. T., & Widodo, A. W. (2017). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ibu Hamil Menggunakan Metode Certainty Factor (CF). Malang: JPTIIK.

Girsang, R., & Fahmi, H. (2019). SISTEM PAKAR MENDIAGNOSA PENYAKIT MATA KATARAK DENGAN METODE CERTAINTY FACTOR BERBASIS WEB, 1-5.

Google. (2020). angular. Retrieved from Angular: https://angular.io/docs

hostinger. (2019, Januari 23). Apa Itu JavaScript? Pemahaman Dasar Mengenai JavaScript bagi Para Pemula. Retrieved from hostinger: https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-javascript/

Kemenkes. (2007). *Kepmenkes No. 369/Menkes SK/III/2007 tentang Standar Profesi Bidan.* Jakarta: Menkes RI.

Kiddy. (2019, April 29). *RESTful API, apaan tuh?* Retrieved from medium: https://medium.com/@kiddy.xyz/restful-api-apaan-tuh-dbcfa434761e

Lynch, M., & Sperry, B. (2012). *Ionic*. Retrieved from Ionic Framework: https://ionic.io/

niagahoster. (2019, Juli 24). *Pengertian MySQL, Fungsi, dan Cara Kerjanya (Lengkap)*. Retrieved from niagahoster: https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/

Nodejs. (2019, November 21). *Node.js*. Retrieved from Node.js: https://nodejs.org/en/about/privacy/

Nur, A., Ikhsan, D., Ariadi, I., Rosyid, M. B., & Ridwan, M. (2017). Perancangan Sistem Pakar Menggunakan Metode Backward Chaining untuk Diagnosa



Penyakit pada Hewan Ternak Sapi Berbasis Web. Yogyakarta: Universitas Amikom.

Obot, O. U. (2010). Computer Methods and Programs in Biomedicine. In Experimental Comparison of Fuzzy Logic and Analytic Hierarchy Process for Medical Decision Support Systems (pp. 123-130).

Ochab, M. (2016). Expert System Supporting an Early Prediction of The

Brochopulmonary Dysplasia. In Computers in Biology and Medicine (pp.

236-244).

Tajmiati, A., Astuti, E. W., & Suryani, E. (2016). Konsep Kebidanan Dan Etikolegal dalam praktik Kebidanan. Jakarta: Pusdik SDM Kesehatan.

Taufiq, & Noor, S. (2019). Penerapan Metode Depth First Search (DFS) Pada

Sistem Pakar Untuk MEndiagnosa Penyakit pada Kulit. Banjarbaru: stmik.

Wagner, W. P. (2017). Expert System With Applications. In *Trends in expert* system development: A longitudinal content analysis of over thirty years of expert system case studies (pp. 85-96).

## **JAKARTA**

### Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup

### **DAFTAR RIWAYAT HIDUP**



Muhammad Satria Fachrezi

Lahir di Bogor, 17 November 1998. Lulus dari SDN Duren Sawit 09

Pagi pada tahun 2011, SMPN 2 Gunung Jati pada tahun 2014, dan SMAN 6 KOTA CIREBON pada tahun 2017. Saat ini sedang menempuh pendidikan Diploma IV Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Politeknik Negeri Jakarta.

## POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

### Lampiran 2 Wawancara Dengan Narasumber

C Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

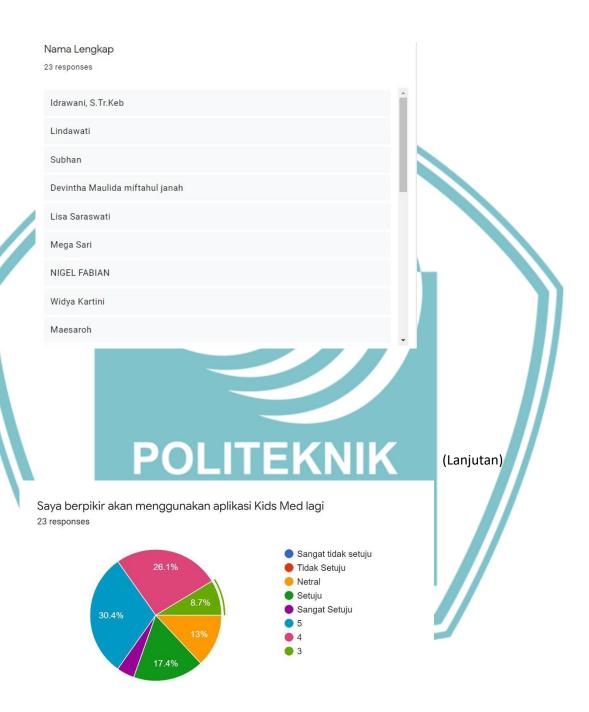
. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta





- **Hak Cipta:**
- 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

### Lampiran 3 Kuesioner System Usability Scale





### **Hak Cipta:**

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

Saya merasa aplikasi Kids Med Sulit digunakan 23 responses





## **Hak Cipta:**

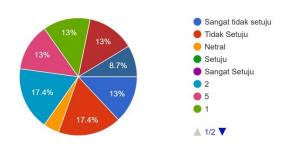
Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

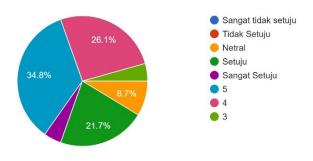
(Lanjutan)

Saya membutuhkan bantuan orang lain atau teknis untuk menggunakan

23 responses

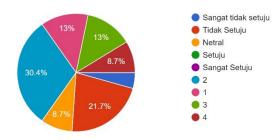


Saya merasa fitur-fitur aplikasi Kids Med berjalan dengan semestinya



Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak serasi pada aplikasi Kids Med)

23 responses





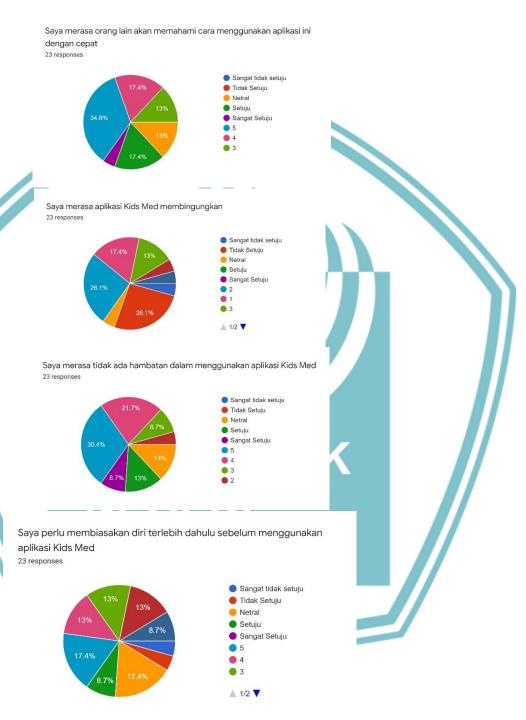
Hak Cipta:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa m
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penu

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

(Lanjutan)





### Lampiran 4 Dokumentasi Kuesioner UAT

### Nama Lengkap (dan Gelar)

6 responses

Anisa febrany, A.Md.Keb

Endah Puspadina A.Md.Keb.

Sekar Arum Aisyah Syabani

Idrawani, S. Tr. Keb

Wiwi Diawati Am. Keb

Kartika zena Amd. Keb





C Hak Cipta milik Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta

**Hak Cipta:** 

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta



- **Hak Cipta:**
- 2. Dilarang mengumukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin dari Jurusan TIK Politeknik Negeri Jakarta I. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber : a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian , penulisan karya ilmiah, penulisan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar Politeknik Negeri Jakarta

