19/02/2021

# **DESARROLLO WEB**

Ekaitz Torregrosa
KaitxoMobiles

## TABLA DE CONTENIDOS

Kaitxo Mobiles			
		El proyecto	
		1.1. Gestión de móviles	
	2.	Persistence	8
		2.1. El modelo de datos Entidad-Relación	8

## **Kaitxo Mobiles**

## 1. El proyecto

Dada la gran demanda que tiene los smartphones hoy en día y lo difícil que le resulta a la gente decidir sobre cual es mejor para sus necesidades, he decidido crear una plataforma web para ver los mejores móviles del mercado al mejor precio. Así podrás elegir cual se adapta más a tus necesidades y podrás comprar los móviles que más te gusten.

La principal idea de la página es que los usuarios puedan añadir nuevos móviles y consultar los detalles de cualquier otro teléfono móvil.

El sitio web de KaitxoMobiles tiene dos tipos de usuarios:

Visitantes: anónimosUsuarios: logados

Los usuarios sin logarse podrán ver los móviles y los detalles de cada móvil. Los usuarios registrados, podrán además de ver los detalles de cada móvil, modificarlos, añadir nuevos móviles y eliminarlos.

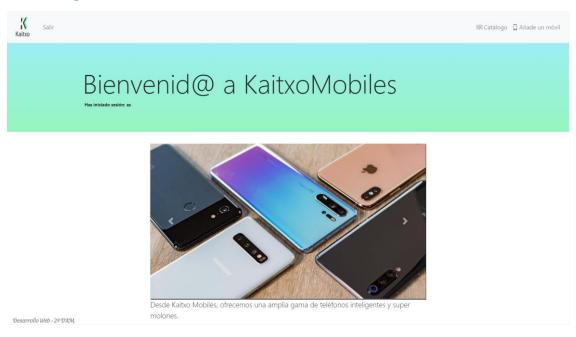
#### 1.1. Gestión de móviles

#### Pagina Principal

#### Usuario anónimo

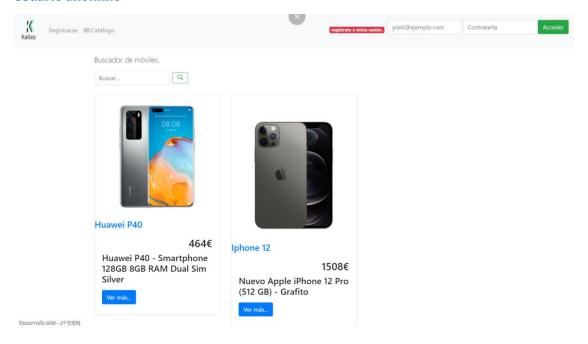


#### Usuario registrado

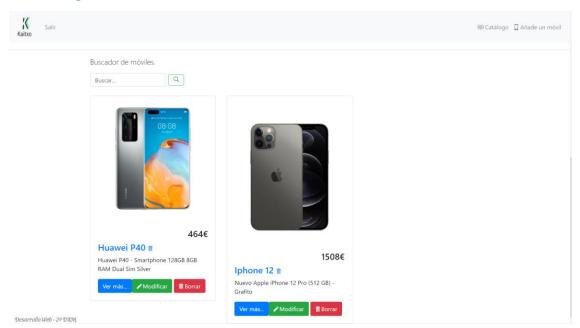


#### Catálogo de Móviles

#### Usuario anónimo

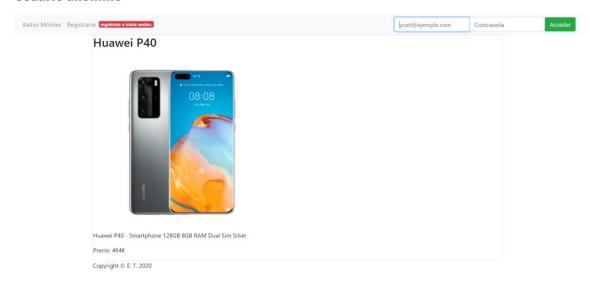


#### Usuario registrado

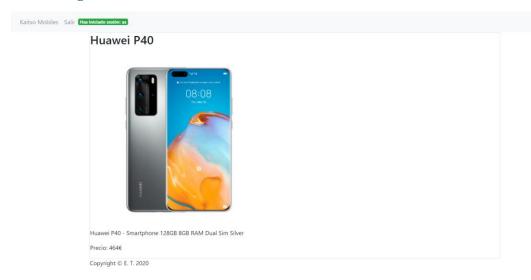


#### Detalles Móvil

#### Usuario anónimo

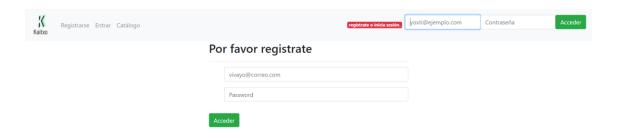


#### Usuario registrado



## Apartado para registrarse

#### Registrarse

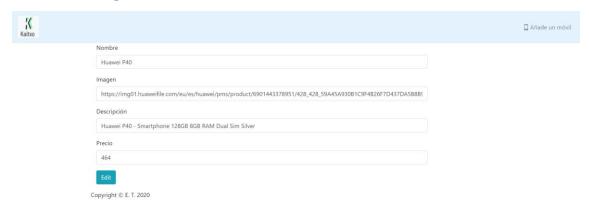


#### Iniciar sesión



#### Editar Móvil

## Solo usuarios registrados



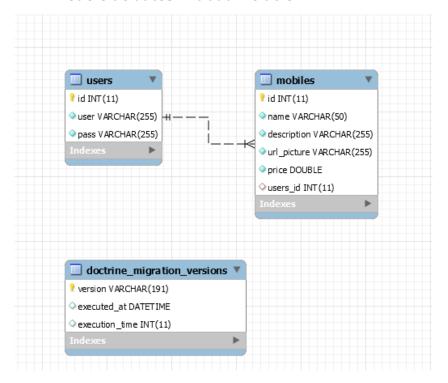
#### Añadir Móvil

#### Solo usuarios registrados

Kaitxo	Has iniciado sesión: as		☐ Añade un móvil
		Nombre	
		Título	
		Imagen	
		Imagen	
		Decripción	
		Descripción	
		A	
		Precio	
		Precio	
		Gracias!	
		uatrovientos - Desarrollo Web	

## 2. Persistence

#### 2.1. El modelo de datos Entidad-Relación



Modelo entidad relación de la base de datos.

Tenemos dos tablas, Users y Mobiles. Un usuario puede registrar uno o más móviles.

Por cada móvil tendremos un nombre, una descripción, una imagen y un precio, mientras que por cada usuario tendremos un identificador, un nombre de usuario y una contraseña