

<div>1</div> <div>Métastruction</div> <div>Compétence</div> <p>Détruisez 1 Enchantement OU Contrez un sort détruisant ou contrant un Enchantement. Gagnez 2 Armures.</p>	<div>1</div> <div>Glace Suprême</div> <div>Compétence</div> <p>Gagnez 9 Armures. Si Élévation 7, Gagnez 30 Armures à la place.</p>	<div>1</div> <div>Glace Tactique</div> <div>Compétence</div> <p>Gagnez 12 Armures. Si exactement Élévation 4, Piochez 3 cartes.</p>
<div>1</div> <div>Glace Métallique</div> <div>Compétence</div> <p>Doublez votre Armure. Vous ne perdez pas votre Armure à la fin de ce tour-ci.</p>	<div>1</div> <div>Réparation Rapide</div> <div>Compétence</div> <p>Gagnez 10 Armures. Si vous n'avez pas d'Armure, Gagnez 20 Armures à la place.</p>	<div>1</div> <div>Glace Sanguine</div> <div>Compétence</div> <p>Gagnez 10 Armures. Puis si votre adversaire n'a pas d'Armure, Piochez 3 cartes.</p>
<div>1</div> <div>Tempo Glacé</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque vous gagnez un ou plusieurs Mana, outre les Manas de début de tour, Gagnez 9 Armures.</p>	<div>1</div> <div>Métastruction</div> <div>Compétence</div> <p>Détruisez 1 Enchantement OU Contrez un sort détruisant ou contrant un Enchantement. Gagnez 2 Armures.</p>	<div>1</div> <div>Maëlstrom de Glace</div> <div>Compétence</div> <p>Élévation 6. Gagnez 14 Armures. Puis doublez votre Armure.</p>