

<div>0</div> <div>Orage de Chaleur</div> <div>Attaque</div> <div>Inflige 3 Dégâts pour chaque autre Attaque dans le Vortex.</div>	<div>1</div> <div>Orage de Feu</div> <div>Attaque</div> <div>Inflige 6 Dégâts pour chaque autre Attaque dans le Vortex.</div>	<div>1</div> <div>Orage de Lave</div> <div>Attaque</div> <div>Instantané. Inflige 4 Dégâts pour chaque autre Attaque dans le Vortex.</div>
<div>0</div> <div>Heaume Mystique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 6 Armures.</div>	<div>1</div> <div>Bouclier Mystique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 12 Armures.</div>	<div>2</div> <div>Armure Mystique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 27 Armures.</div>
<div>0</div> <div>Barrière de Glace</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Instantané. Gagnez 6 Armures.</div>	<div>1</div> <div>Mur de Glace</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Instantané. Gagnez 12 Armures.</div>	<div>2</div> <div>Rempart de Glace</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Instantané. Gagnez 27 Armures.</div>

<div>0</div> <div>Sérénité Mentale</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 4 Armures.</div>	<div>1</div> <div>Défense Mentale</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 8 Armures.</div>	<div>2</div> <div>Sauvegarde Mentale</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 18 Armures.</div>
<div>0</div> <div>Cristal Étoilé</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 4 Armures. Piochez 1 Cartes.</div>	<div>1</div> <div>Cristal Lunaire</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 7 Armures. Piochez 2 Cartes.</div>	<div>2</div> <div>Cristal Solaire</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 16 Armures. Piochez 4 Cartes.</div>
<div>0</div> <div>Destruction Gelée</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Contrez 1 Enchantement. Gagnez 2 Armures.</div>	<div>1</div> <div>Ravage Gelé</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Contrez 1 Enchantement. Gagnez 6 Armures.</div>	<div>0</div> <div>Fracture Gelée</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez 1 Enchantement. Gagnez 2 Armures. Piochez 1 cartes.</div>

<div>0</div> <div>Condensation</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 3 Armures. Recyclez 3 cartes.</div>	<div>1</div> <div>Solidification</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 8 Armures. Recyclez 3 cartes.</div>	<div>1</div> <div>Dévastation Gelée</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez 1 Enchantement. Gagnez 2 Armures. Piochez 3 cartes.</div>
<div>0</div> <div>Trouble Contrôlé</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Purifiez 1 carte de votre main. Gagnez 3 Amures.</div>	<div>1</div> <div>Folie Contrôlée</div> <div>Compétence</div> <div>Purifiez 1 carte de votre main. Gagnez 6 Amures.</div>	<div>1</div> <div>Souhait défensif</div> <div>Compétence</div> <div>Tutorisez 1 Compétence. Gagnez 5 Armures.</div>
<div>1</div> <div>Surdit�</div> <div>Comp�tence</div> <div>Votre adversaire perd 1 Mana. Gagnez 5 Amures.</div>	<div>0</div> <div>Imitation Hivernale</div> <div>Comp�tence</div> <div>�l�vation 4. Copie une Comp�tence du Vortex.</div>	<div>1</div> <div>Duplication Hivernale</div> <div>Comp�tence</div> <div>Copie une Comp�tence du Vortex. Gagnez 5 Armures.</div>

1

Apogée Cryogénique

Compétence

Instantané.
Gagnez 2 Armures
pour chaque carte
dans votre main.

1

Démence de Vapeur

Compétence

Gagnez 18 Armures.
Défaussez 1 carte.

1

Démence de Brume

Compétence

Instantané.
Gagnez 18 Armures.
Défaussez 2 cartes.

1

Curiosité Glacière

Compétence

Découvrez 1 carte et
mettez-là dans votre
main.
Gagnez 7 Armures.

1

Névrose de Vapeur

Compétence

Rituel.
Gagnez 27 Armures.
Défaussez 1 carte.

1

Névrose de Brume

Compétence

Rituel.
Instantané.
Gagnez 27 Armures.
Défaussez 2 carte.

1

Neiges

Compétence

Gagnez 8 Armures.
Si vous défaussez
cette carte, Gagnez
12 Armures.

1

Noyer

Compétence

Instantané.
Gagnez 12 Armures.
Défaussez 1 carte.

1

Glace Enchanteresse

Compétence

Gagne autant
d'Armure que 7 fois
votre nombre
d'Enchantements.

<div>0</div> <div>Siphon de Glace</div> <div>Compétence</div> <div> Élévation 6. Instantané. Gagnez 10 Armures. </div>	<div>1</div> <div>Tempête de Glace</div> <div>Compétence</div> <div> Gagne autant d'Armure que 2 plus le triple de son altitude dans le Vortex. </div>	<div>1</div> <div>Maëlstrom de Glace</div> <div>Compétence</div> <div> Élévation 6. Gagnez 28 Armures. </div>
<div>0</div> <div>Vortex de Glace Mineur</div> <div>Compétence</div> <div> Élévation 4. Gagnez 9 Armures. </div>	<div>1</div> <div>Vortex de Glace Intermédiaire</div> <div>Compétence</div> <div> Élévation 4. Gagnez 18 Armures. </div>	<div>2</div> <div>Vortex de Glace Majeur</div> <div>Compétence</div> <div> Élévation 4. Gagnez 40 Armures. </div>
<div>0</div> <div>Turbulence de Glace</div> <div>Compétence</div> <div> Élévation 5. Gagnez 15 Armures. Défaussez 1 carte. </div>	<div>1</div> <div>Tourbillon de Glace</div> <div>Compétence</div> <div> Élévation 5. Gagnez 22 Armures. </div>	<div>0</div> <div>Inondation de Froid</div> <div>Compétence</div> <div> Gagnez 4 Armures pour chaque autre Compétence dans le Vortex. </div>

<p>1 Inondation de Glace</p> <p>Compétence</p> <p>Gagnez 8 Armures pour chaque autre Compétence dans le Vortex.</p>	<p>1 Inondation de Givre</p> <p>Compétence</p> <p>Instantané. Gagnez 5 Armures pour chaque autre Compétence dans le Vortex.</p>	<p>1 Inondation de Lave</p> <p>Compétence</p> <p>Instantané. Gagnez 5 Armures pour chaque Attaque dans le Vortex.</p>
<p>0 Inondation de Chaleur</p> <p>Compétence</p> <p>Gagnez 4 Armures pour chaque Attaque dans le Vortex.</p>	<p>1 Inondation de Feu</p> <p>Compétence</p> <p>Gagnez 8 Armures pour chaque Attaque dans le Vortex.</p>	<p>0 Circulation Magique</p> <p>Compétence</p> <p>Piochez 3 cartes. Défaussez 1 carte.</p>
<p>1 Circulation Mystique</p> <p>Compétence</p> <p>Piochez 5 cartes. Défaussez 1 carte.</p>	<p>0 Rayonnement</p> <p>Compétence</p> <p>Rituel. Instantané. Piochez 3 cartes. Défaussez 1 carte.</p>	<p>1 Irradiation</p> <p>Compétence</p> <p>Rituel. Instantané. Piochez 5 cartes. Défaussez 1 carte.</p>

<div>0</div> <div>Réfracter</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Piochez 2 cartes. Défaussez 1 carte.</div>	<div>1</div> <div>Lumière</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Piochez 3 cartes.</div>	<div>0</div> <div>Utopie</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Piochez 3 cartes. Vous ne pouvez plus piocher d'autres cartes ce tour-ci.</div>
<div>0</div> <div>Remplir</div> <div>Compétence</div> <div>Piochez des cartes jusqu'à avoir 4 cartes en main.</div>	<div>1</div> <div>Abondance</div> <div>Compétence</div> <div>Piochez des cartes jusqu'à avoir 7 cartes en main.</div>	<div>0</div> <div>Introspection Enflammée</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Révélez les 3 premières cartes de votre pioche. Mettez les Attaques dans votre main, défaussez les autres.</div>
<div>0</div> <div>Introspection Glacée</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Révélez les 3 premières cartes de votre pioche. Mettez les Compétences dans votre main, défaussez les autres.</div>	<div>1</div> <div>Photon</div> <div>Compétence</div> <div>Piochez 3 cartes. Si vous vous défaussez de cette carte, Piochez 5 cartes.</div>	<div>0</div> <div>Neutron</div> <div>Compétence</div> <div>Piochez 2 cartes. Si vous vous défaussez de cette carte, Piochez 3 cartes.</div>

<div>0</div> <div>Souhait Glacé</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Tutorisez 1 Compétence.</div>	<div>0</div> <div>Souhait Enflammé</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Tutorisez 1 Attaque.</div>	<div>0</div> <div>Souhait Enchanté</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Tutorisez 1 Enchantement.</div>
<div>0</div> <div>Souhait de Vitesse</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Tutorisez 1 Instantané.</div>	<div>0</div> <div>Souhait de Puissance</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Tutorisez 1 Rituel.</div>	<div>0</div> <div>Souhait de Domination</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Tutorisez 1 Élévation.</div>
<div>0</div> <div>Dissection</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Piochez 1 cartes. Purifiez 1 carte de votre main.</div>	<div>1</div> <div>Vivisection</div> <div>Compétence</div> <div>Piochez 2 cartes. Purifiez 1 carte de votre main.</div>	<div>0</div> <div>Souhait Total</div> <div>Compétence</div> <div>Tutorisez 1 sort.</div>

<div>0</div> <div>Saturation de Glace</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Piochez 1 carte pour chaque autre Compétence dans le Vortex.</div>	<div>0</div> <div>Impulsion</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 1 Mana.</div>	<div>0</div> <div>Innertie</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Gagnez 2 Manas.</div>
<div>0</div> <div>Vortex Temporel</div> <div>Compétence</div> <div>Élévation 4. Gagnez 2 Manas.</div>	<div>1</div> <div>Tourbillon Temporel</div> <div>Compétence</div> <div>Élévation 5. Instantané. Gagnez 3 Manas.</div>	<div>0</div> <div>Maëlstrom Temporel</div> <div>Compétence</div> <div>Élévation 6. Gagnez 3 Manas.</div>
<div>1</div> <div>Période</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Gagnez 2 Manas. Si vous défaussez cette carte. Gagnez 2 Manas.</div>	<div>1</div> <div>Réfraction Temporelle</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 2 Manas. Piochez 2 cartes. Défaussez 1 carte.</div>	<div>1</div> <div>Irradiation Temporelle</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Gagnez 2 Manas. Piochez 4 cartes. Défaussez 1 carte.</div>

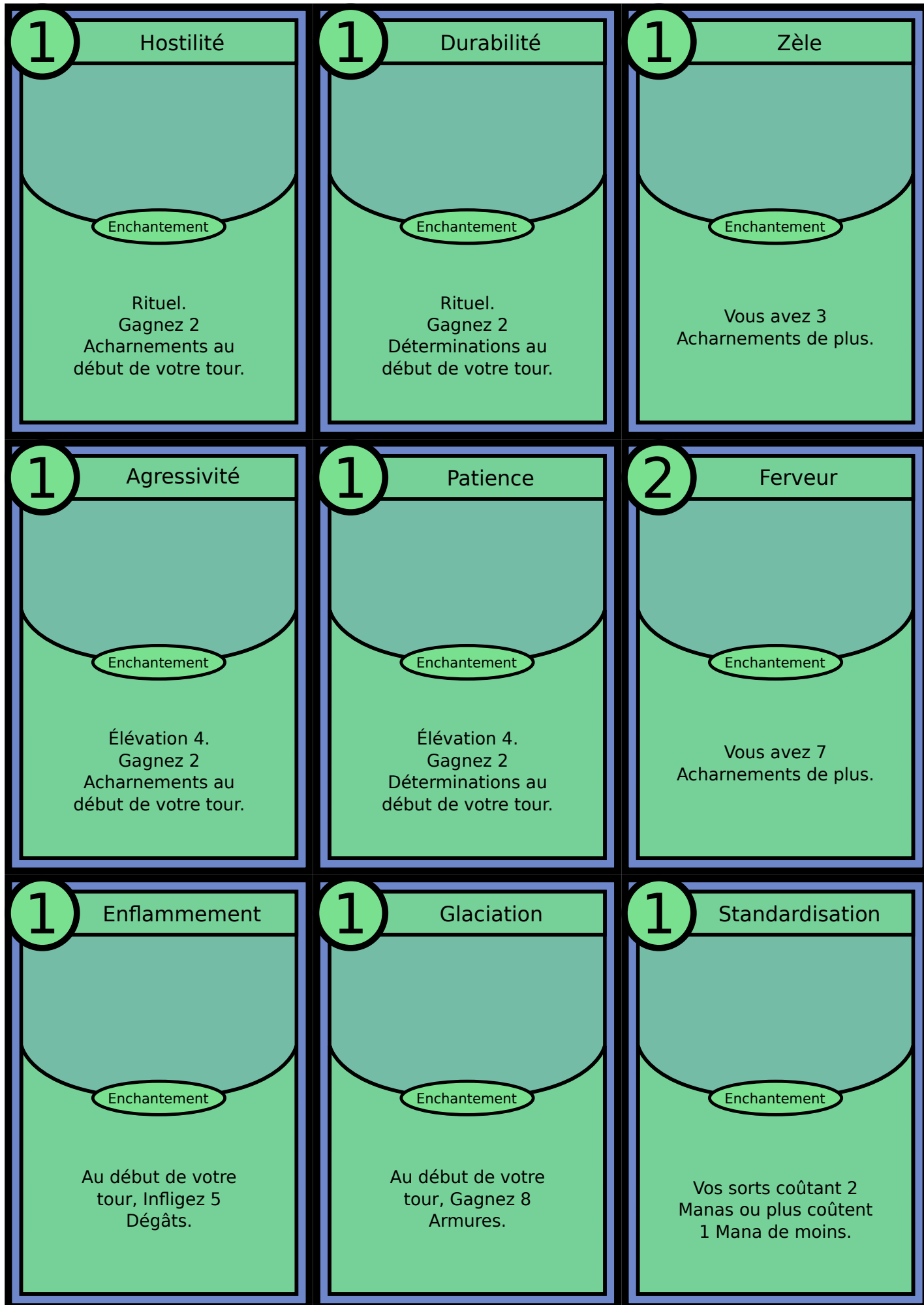
<p>1 Apogée Lumineuse</p> <p>Compétence</p> <p>Piochez 1 carte pour chaque carte dans votre main.</p>	<p>1 Tempête de Lumière</p> <p>Compétence</p> <p>Piochez autant de cartes que son altitude dans le Vortex.</p>	<p>0 Saturation de Feu</p> <p>Compétence</p> <p>Instantané. Piochez 1 carte pour chaque Attaque dans le Vortex.</p>
<p>0 Vortex de Lumière Mineur</p> <p>Compétence</p> <p>Élévation 4. Piochez 3 cartes.</p>	<p>1 Vortex de Lumière Majeur</p> <p>Compétence</p> <p>Élévation 4. Piochez 6 cartes.</p>	<p>1 Invention</p> <p>Compétence</p> <p>Élévation 3. Découvrez 2 cartes et mettez-les dans votre main.</p>
<p>0 Turbulence de Lumière</p> <p>Compétence</p> <p>Élévation 5. Piochez 4 cartes.</p>	<p>1 Tourbillon de Lumière</p> <p>Compétence</p> <p>Élévation 5. Piochez 8 cartes.</p>	<p>1 Eurêka</p> <p>Compétence</p> <p>Élévation 3. Découvrez 1 carte Ancestrale et mettez-la dans votre main.</p>

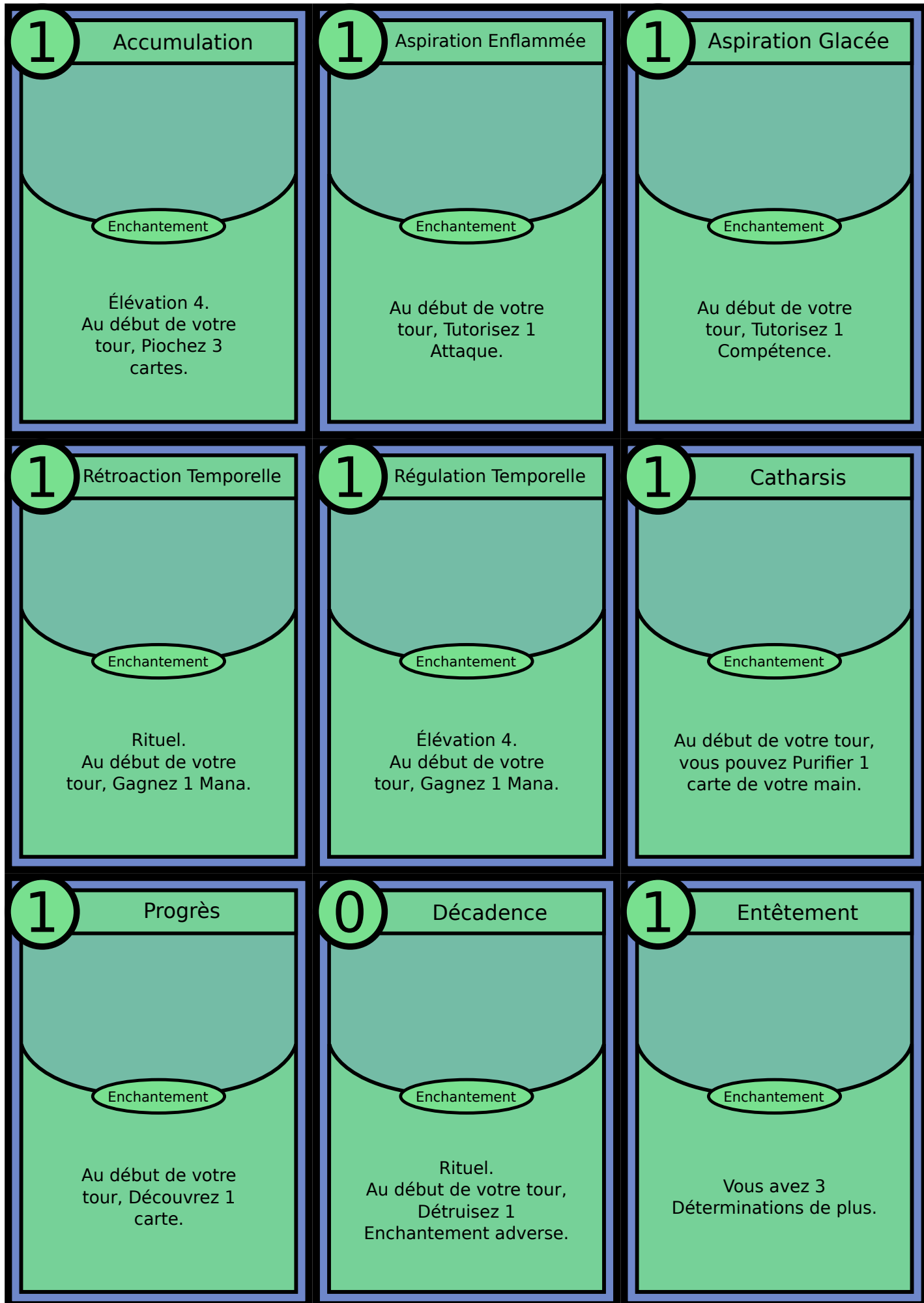
<div>1</div> <div>Accélération Glacée</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 2 Manas. Gagnez 4 Armures.</div>	<div>1</div> <div>Circulation Temporelle</div> <div>Compétence</div> <div>Élévation 4. Gagnez 2 Manas. Piochez 4 cartes. Défaussez 1 carte.</div>	<div>1</div> <div>Accélération Embrasée</div> <div>Attaque</div> <div>Gagnez 2 Manas. Infligez 3 Dégâts.</div>
<div>0</div> <div>Négation Temporelle</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 1 Mana. Contrez 1 Enchantement.</div>	<div>1</div> <div>Effondrement Temporel</div> <div>Attaque</div> <div>Gagnez 2 Manas. Détruisez 1 Enchantement.</div>	<div>1</div> <div>Synchronisation</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 2 Manas. Recyclez 3 cartes.</div>
<div>0</div> <div>Amnésie</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Gagnez 1 Manas. Purifiez 1 carte de votre main.</div>	<div>0</div> <div>Oubli</div> <div>Compétence</div> <div>Élévation 4. Gagnez 1 Manas. Purifiez 1 carte de votre main.</div>	<div>0</div> <div>Démence Périodique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 2 Manas. Défaussez 1 carte.</div>

<div>1</div> <div>Temps Enchanteur</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 1 Mana plus 1 Mana pour chacun de vos Enchantements.</div>	<div>1</div> <div>Névrose Périodique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 4 Manas. Défaussez 2 carte.</div>	<div>1</div> <div>Insanité Périodique</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 3 Manas. Défaussez 2 carte.</div>
<div>0</div> <div>Pulsation Glacée</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 1 Mana pour chaque Compétence dans le Vortex.</div>	<div>0</div> <div>Pulsation Enflammée</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 1 Mana pour chaque Attaque dans le Vortex.</div>	<div>0</div> <div>Neutralisation</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Contrez un sort coûtant 0 Mana. Piochez 1 carte.</div>
<div>0</div> <div>Par l'Absurde</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez un sort coûtant 2 Manas ou plus. Gagnez 1 Mana.</div>	<div>1</div> <div>Dissoudre</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez une Compétence.</div>	<div>1</div> <div>Éteindre</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez une Attaque.</div>

<div>0</div> <div>Opposition de Domination</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez une Élévation.</div>	<div>1</div> <div>Assimilation de Domination</div> <div>Compétence</div> <div>Copiez une Élévation du Vortex. Puis Contrez-là.</div>	<div>0</div> <div>Décélération</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez un sort faisant gagner du Mana.</div>
<div>0</div> <div>Lucidité</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez un sort faisant défausser.</div>	<div>1</div> <div>Assimilation Lucide</div> <div>Compétence</div> <div>Copiez un sort faisant défausser du Vortex. Puis Contrez-le.</div>	<div>1</div> <div>Assimilation Décélérée</div> <div>Compétence</div> <div>Copiez un sort faisant gagner du Mana du Vortex. Puis Contrez-le.</div>
<div>0</div> <div>Obscurité</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez un sort faisant piocher.</div>	<div>1</div> <div>Assimilation Obscure</div> <div>Compétence</div> <div>Copiez un sort faisant piocher du Vortex. Puis Contrez-le.</div>	<div>0</div> <div>Affirmation</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Contrez un Contre. Piochez 1 carte.</div>

<div>1</div> <div>Réfutation</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez un sort coûtant 1 Mana.</div>	<div>1</div> <div>Objection</div> <div>Compétence</div> <div>Élévation 4. Instantané. Contrez un sort coûtant 1 Mana.</div>	<div>0</div> <div>Contestation</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Contrez un sort coûtant 1 Mana. Défaussez 2 cartes.</div>
<div>0</div> <div>Vortex d'Extinction</div> <div>Compétence</div> <div>Élévation 5. Contrez une Attaque.</div>	<div>0</div> <div>Vortex de Dissolution</div> <div>Compétence</div> <div>Élévation 5. Contrez une Compétence.</div>	<div>1</div> <div>Extinction Gelée</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez une Attaque infligeant au moins 10 Dégâts. Gagnez 8 Armures.</div>
<div>1</div> <div>Dissolution Enflammée</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez un sort gagnant au moins 10 Armures. Infligez 6 Dégâts.</div>	<div>0</div> <div>Opposition de Puissance</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez un Rituel.</div>	<div>1</div> <div>Assimilation de Puissance</div> <div>Compétence</div> <div>Copiez un Rituel du Vortex. Puis Contrez-le.</div>





1

Majoration

Enchantement

Les Attaques vous
faisant plus de 10
Dégâts font 10 Dégâts
à la place.

1

Minimisation

Enchantement

Les Attaques vous
faisant 6 Dégâts ou
moins ne vous font
rien.

1

Division

Enchantement

Les Attaques adverse
vous blessant vous inflige
la moitié des Dégâts
(arrondi à l'inférieur).

1

Myriade

Enchantement

Rituel.
Vos sorts coûtant 0
Mana ont l'Instantané.

1

Prolifération

Enchantement

Lorsque vous résolvez
un sort coûtant 0,
Piochez 1 carte.

2

Ténacité

Enchantement

Vous avez 7
Déterminations de plus.

1

Puissance Immédiate

Enchantement

Vos Rituels perdent
Rituel et gagnent
Instantané à la place.

1

Standardisation de Puissance

Enchantement

Vos Rituels coûtent 1
Mana de moins
(minimum 0).

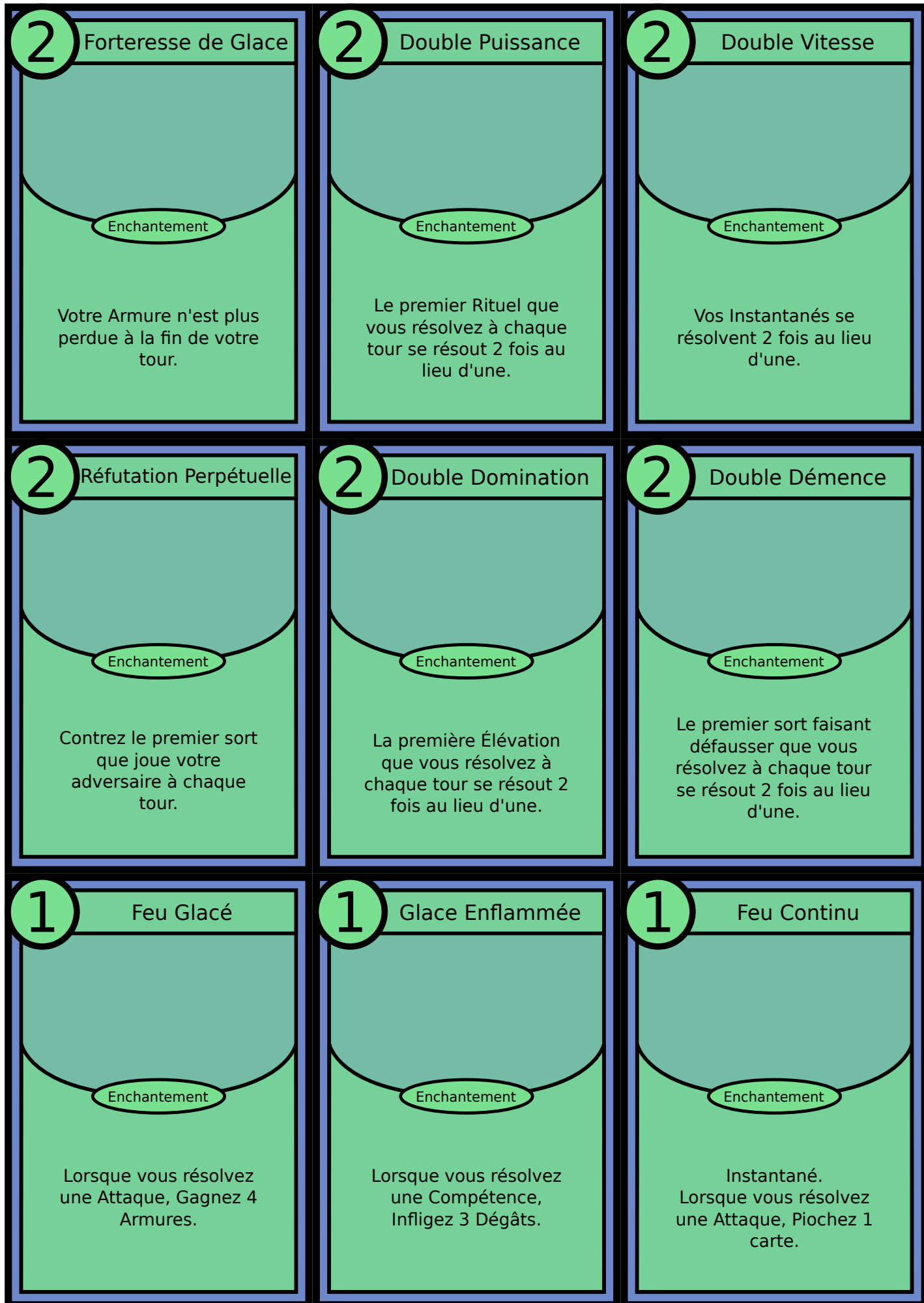
1

Enflammement de Puissance

Enchantement

Lorsque vous résolvez
un Rituel, Infligez 5
Dégâts.

<div>1</div> <div>Vitesse Continue</div> <div>Enchantement</div> <div>Lorsque vous résolvez un Instantané, Piochez 1 carte.</div>	<div>1</div> <div>Standardisation de Vitesse</div> <div>Enchantement</div> <div>Vos Instantané coûtent 1 Mana de moins (minimum 0).</div>	<div>1</div> <div>Enflamment de Vitesse</div> <div>Enchantement</div> <div>Lorsque vous résolvez un Instantané, Infligez 5 Dégâts.</div>
<div>1</div> <div>Domination Naturelle</div> <div>Enchantement</div> <div>Vos Élévation perdent Élévation.</div>	<div>1</div> <div>Standardisation de Domination</div> <div>Enchantement</div> <div>Vos Élévations coûtent 1 Mana de moins (minimum 0).</div>	<div>1</div> <div>Enflamment de Domination</div> <div>Enchantement</div> <div>Lorsque vous résolvez une Élévation, Infligez 5 Dégâts.</div>
<div>1</div> <div>Démence Lucide</div> <div>Enchantement</div> <div>Si vous deviez vous défausser d'une carte, vous pouvez Piocher 1 carte à la place.</div>	<div>1</div> <div>Standardisation de Démence</div> <div>Enchantement</div> <div>Vos sorts faisant défausser coûtent 1 Mana de moins (minimum 0).</div>	<div>1</div> <div>Enflamment de Démence</div> <div>Enchantement</div> <div>Lorsque vous résolvez un sort faisant défausser, Infligez 5 Dégâts.</div>



2

Forteresse de Glace

Enchantement

Votre Armure n'est plus perdue à la fin de votre tour.

2

Double Puissance

Enchantement

Le premier Rituel que vous résolvez à chaque tour se résout 2 fois au lieu d'une.

2

Double Vitesse

Enchantement

Vos Instantanés se résolvent 2 fois au lieu d'une.

2

Réfutation Perpétuelle

Enchantement

Contrez le premier sort que joue votre adversaire à chaque tour.

2

Double Domination

Enchantement

La première Élévation que vous résolvez à chaque tour se résout 2 fois au lieu d'une.

2

Double Démence

Enchantement

Le premier sort faisant défausser que vous résolvez à chaque tour se résout 2 fois au lieu d'une.

1

Feu Glacé

Enchantement

Lorsque vous résolvez une Attaque, Gagnez 4 Armures.

1

Glace Enflammée

Enchantement

Lorsque vous résolvez une Compétence, Infligez 3 Dégâts.

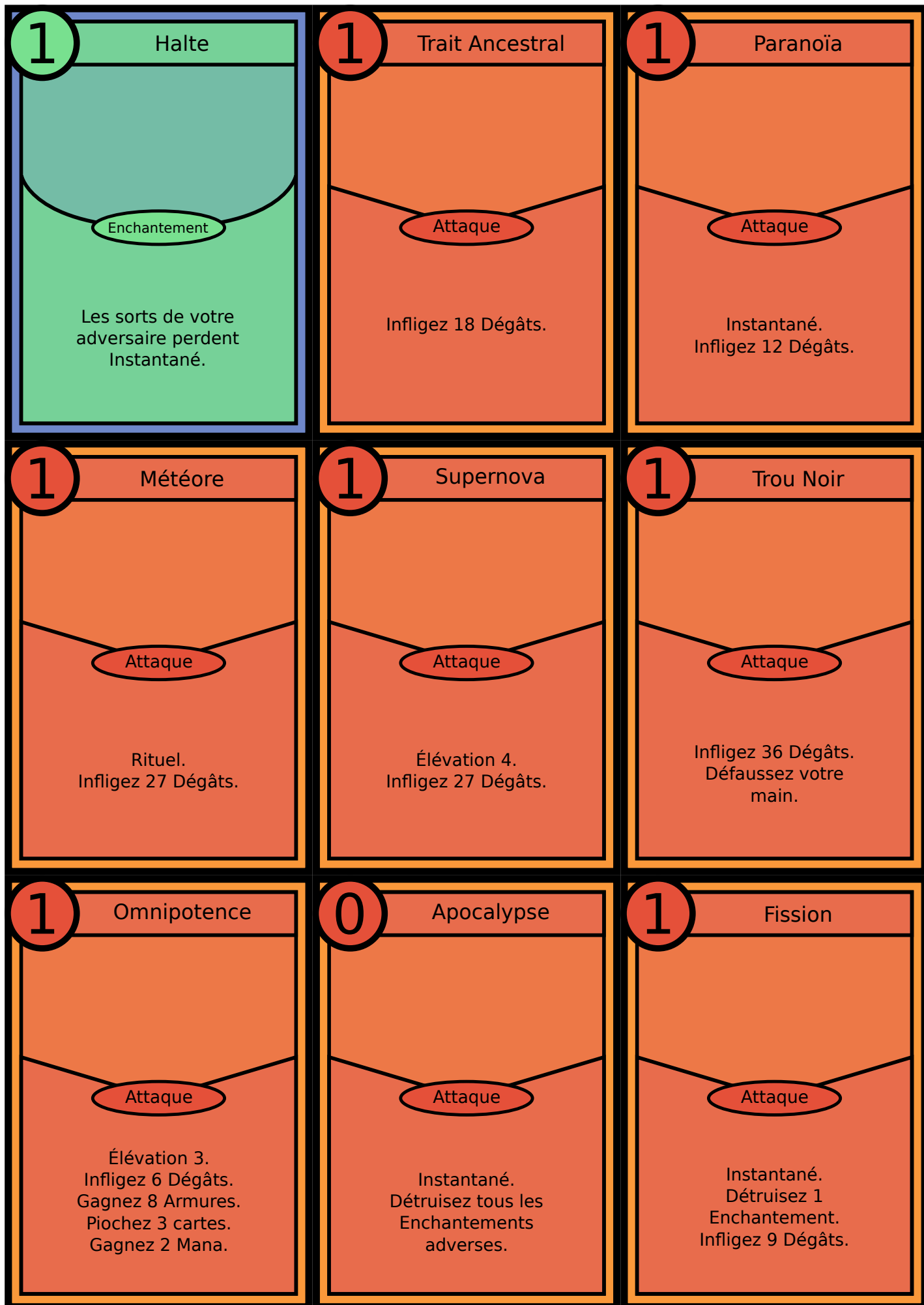
1

Feu Continu

Enchantement

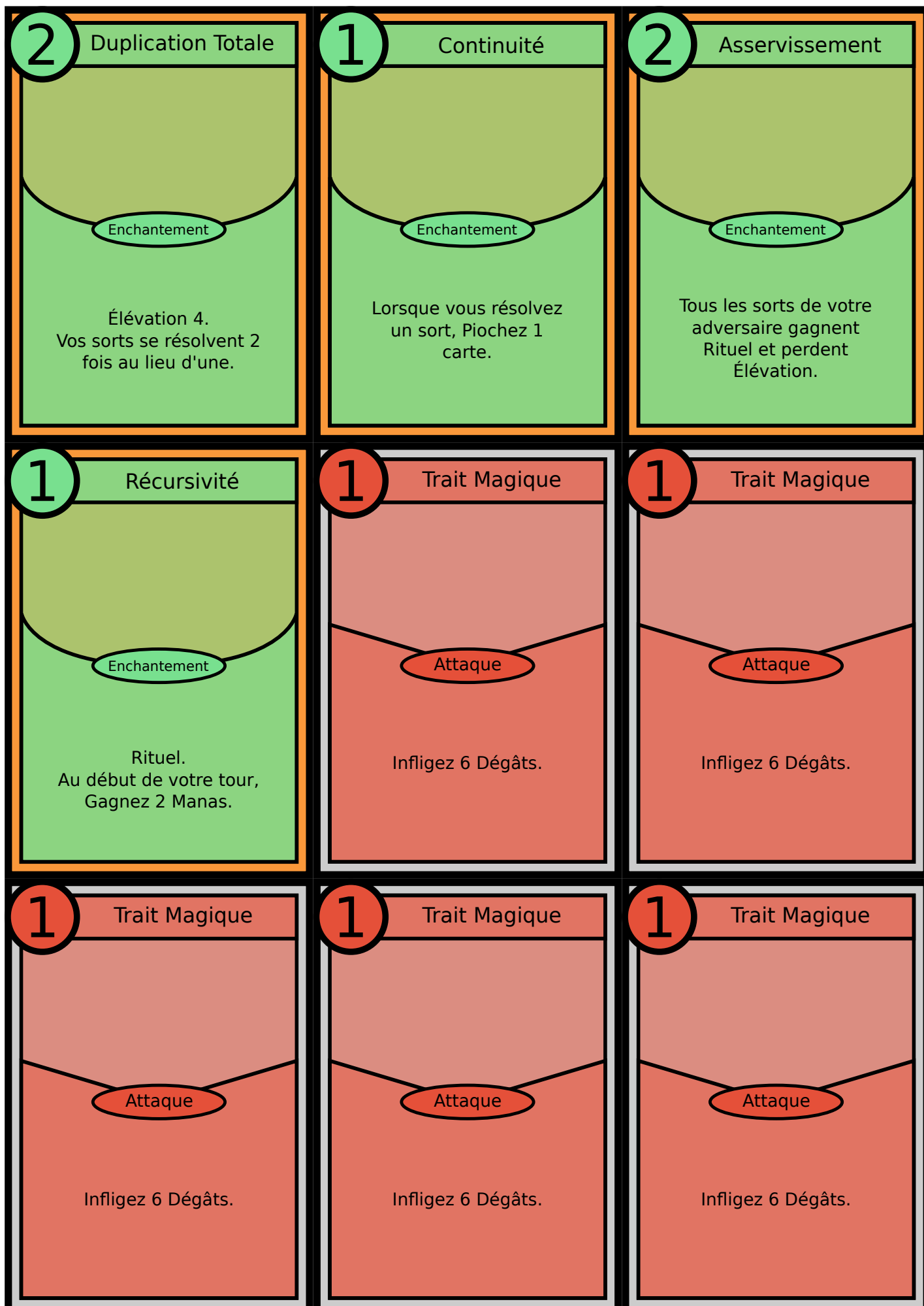
Instantané.
Lorsque vous résolvez une Attaque, Piochez 1 carte.

<div>1</div> <div>Vide Continu</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque votre main est vide, piochez 1 carte.</p>	<div>1</div> <div>Glace Continue</div> <div>Enchantement</div> <p>Instantané. Lorsque vous résolvez une Compétence, Piochez 1 carte.</p>	<div>1</div> <div>Tempo Glacé</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque vous gagnez 1 Mana, outre les Manas de début de tour, Gagnez 6 Armures.</p>
<div>0</div> <div>Duplication</div> <div>Enchantement</div> <p>Copie un autre Enchantement que vous contrôlez. Celui-ci doit être détruit en premier.</p>	<div>1</div> <div>Tempo Enflammé</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque vous gagnez 1 Mana, outre les Manas de début de tour, Infligez 4 Dégâts.</p>	<div>0</div> <div>Offensivité Continue</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque une de vos Attaques fait des Dégâts non bloqués, Piochez 1 carte.</p>
<div>1</div> <div>Flux Glacé</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque vous piochez 1 carte, outre les 5 cartes de début de tour, Gagnez 1 Armure.</p>	<div>1</div> <div>Flux Enflammé</div> <div>Enchantement</div> <p>Rituel. Lorsque vous piochez 1 carte, outre les 5 cartes de début de tour, Infligez 1 Dégât.</p>	<div>0</div> <div>Certitude</div> <div>Enchantement</div> <p>Instantané. Vous ne pouvez pas être Contré.</p>



<div>1</div> <div>Radiation</div> <div>Attaque</div> <div>Inflige 1 Dégât neuf fois</div>	<div>1</div> <div>Bouclier Ancestral</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 24 Armures.</div>	<div>1</div> <div>Atmosphère</div> <div>Compétence</div> <div>Rituel. Instantané. Gagnez 24 Armures.</div>
<div>1</div> <div>Pronoïa</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 16 Armures.</div>	<div>1</div> <div>Nébuleuse</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 14 Armures. Piochez 4 cartes.</div>	<div>0</div> <div>Illumination</div> <div>Compétence</div> <div>Piochez 5 cartes.</div>
<div>1</div> <div>Omniscience</div> <div>Compétence</div> <div>Piochez jusqu'à avoir 12 cartes en main.</div>	<div>0</div> <div>Lumière Stellaire</div> <div>Compétence</div> <div>Élévation 4. Instantané. Piochez 5 cartes.</div>	<div>0</div> <div>Transcendance</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Défaussez votre main. Puis piochez autant de cartes plus 3.</div>

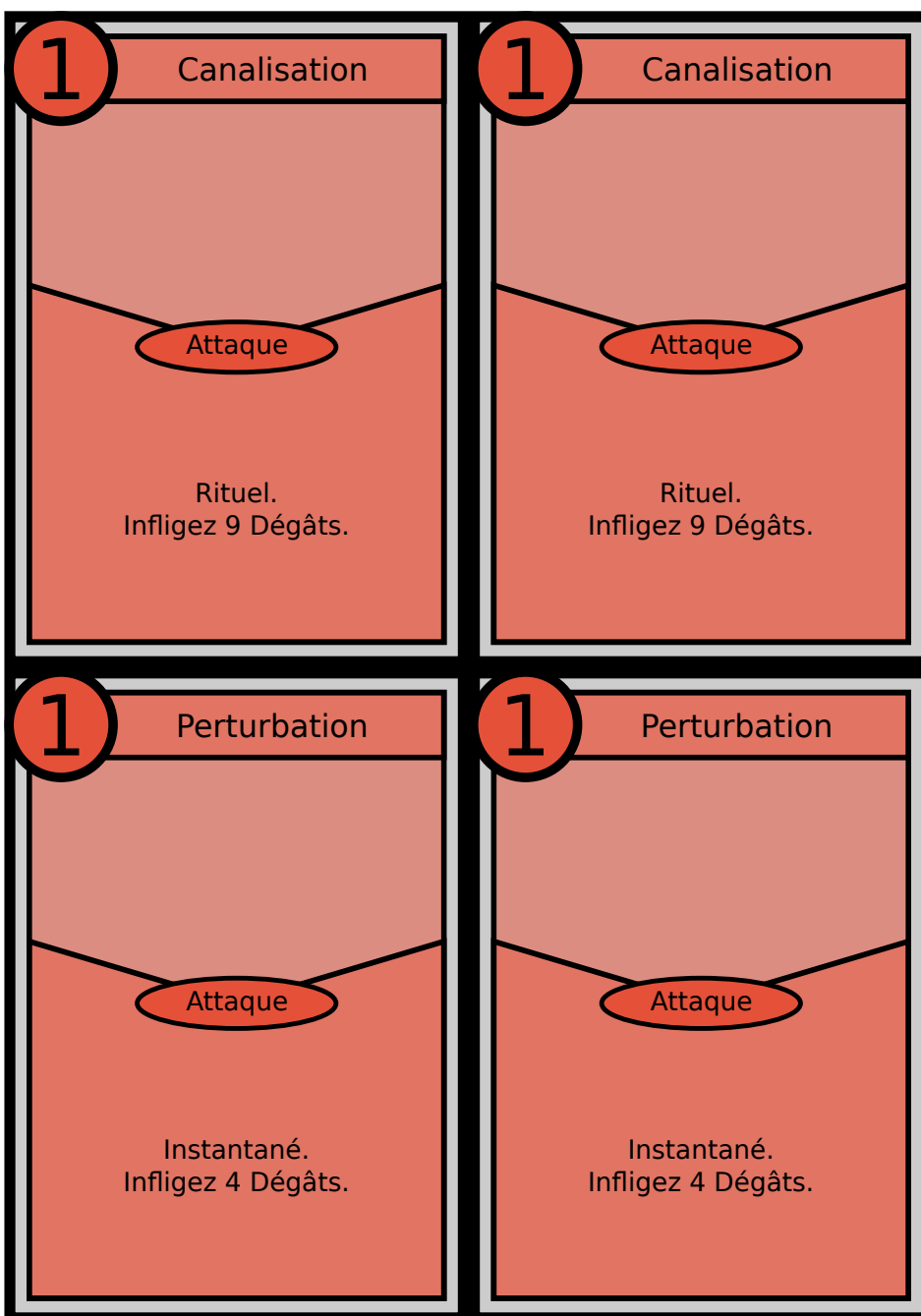
<div>0</div> <div>Simultanéité</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 2 Manas.</div>	<div>1</div> <div>Néant</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez tous les sorts adverses du Vortex.</div>	<div>0</div> <div>Omniprésence</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 2 Manas. Piochez 3 cartes.</div>
<div>0</div> <div>Continuum</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 3 Manas.</div>	<div>0</div> <div>Non</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Contrez un sort.</div>	<div>1</div> <div>Suprématie</div> <div>Enchantement</div> <div>Vous avez 3 Acharnements et 3 Déterminations de plus.</div>
<div>2</div> <div>Hégémonie</div> <div>Enchantement</div> <div>Vous avez 7 Acharnements et 7 Déterminations de plus.</div>	<div>3</div> <div>Invulnérabilité</div> <div>Enchantement</div> <div>Élévation 4. Vous ne pouvez plus recevoir de Dégâts.</div>	<div>3</div> <div>Apothéose</div> <div>Enchantement</div> <div>Élévation 7. Si vous infligez des Dégâts non bloqués à votre adversaire, vous Gagnez.</div>



<div>1</div> <div>Trait Magique</div> <div>Attaque</div> <div>Infligez 6 Dégâts.</div>	<div>1</div> <div>Bouclier Magique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 6 Armures. Piochez 1 carte.</div>	<div>1</div> <div>Bouclier Magique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 6 Armures. Piochez 1 carte.</div>
<div>1</div> <div>Bouclier Magique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 6 Armures. Piochez 1 carte.</div>	<div>1</div> <div>Bouclier Magique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 6 Armures. Piochez 1 carte.</div>	<div>1</div> <div>Bouclier Magique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 6 Armures. Piochez 1 carte.</div>
<div>1</div> <div>Bouclier Magique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 6 Armures. Piochez 1 carte.</div>	<div>1</div> <div>Ardeur</div> <div>Enchantement</div> <div>Vous avez 2 Acharnements de plus.</div>	<div>1</div> <div>Animosité</div> <div>Enchantement</div> <div>Gagnez 1 Acharnement au début de votre tour.</div>

<div>1</div> <div>Obstination</div> <div>Enchantement</div> <div>Vous avez 2 Déterminations de plus.</div>	<div>1</div> <div>Persévérance</div> <div>Enchantement</div> <div>Gagnez 1 Détermination au début de votre tour.</div>	<div>1</div> <div>Affluence</div> <div>Enchantement</div> <div>Rituel. Piochez 2 cartes supplémentaires au début de votre tour.</div>
<div>1</div> <div>Affluence</div> <div>Enchantement</div> <div>Rituel. Piochez 2 cartes supplémentaires au début de votre tour.</div>	<div>1</div> <div>Ruines</div> <div>Attaque</div> <div>Détruisez 1 Enchantement. Infligez 3 Dégâts.</div>	<div>1</div> <div>Ruines</div> <div>Attaque</div> <div>Détruisez 1 Enchantement. Infligez 3 Dégâts.</div>
<div>1</div> <div>Épave</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez un Enchantement. Piochez 2 cartes.</div>	<div>1</div> <div>Épave</div> <div>Compétence</div> <div>Contrez un Enchantement. Piochez 2 cartes.</div>	<div>1</div> <div>Flux</div> <div>Compétence</div> <div>Piochez 3 cartes.</div>

<div>1</div> <div>Accélération</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 2 Manas.</div>	<div>1</div> <div>Flux</div> <div>Compétence</div> <div>Piochez 3 cartes.</div>	<div>1</div> <div>Accélération</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 2 Manas.</div>
<div>1</div> <div>Découverte</div> <div>Compétence</div> <div> Découvrez 1 carte et mettez-là dans votre main. Gagnez 2 Armures. </div>	<div>1</div> <div>Découverte</div> <div>Compétence</div> <div> Découvrez 1 carte et mettez-là dans votre main. Gagnez 2 Armures. </div>	<div>1</div> <div>Purification</div> <div>Compétence</div> <div> Purifier 1 carte de votre main. Gagnez 2 Armures. </div>
<div>1</div> <div>Purification</div> <div>Compétence</div> <div> Purifier 1 carte de votre main. Gagnez 2 Armures. </div>	<div>0</div> <div>Divination</div> <div>Compétence</div> <div>Regardez 4 cartes.</div>	<div>0</div> <div>Divination</div> <div>Compétence</div> <div>Regardez 4 cartes.</div>



Grimoire

- **Acharnement** : Augmentez tous les Dégâts que vous infligez d'autant que votre Acharnement.
- **Altitude dans le Vortex** : Le numéro de l'emplacement du sort dans le Vortex.
- **Armure** : Vous protège des Dégâts adverses. Lorsque vous devriez recevoir des Dégâts, enlevez-les de votre Armure avant de perdre de la vie. À la fin du tour, vous perdez toute votre Armure.
- **Attaque** : Type de carte offensive.
- **Compétence** : Type de carte défensive et utilitaire.
- **Contrer** : Lorsque vous contrez un sort dans le Vortex, retirez-le du Vortex et mettez-le dans la défausse de son propriétaire. Le sort ne se résoudra pas. Puis comblez le trou par les sorts suivants.
- **Copier** : Appliquez les effets du sort choisi dans le Vortex.
- **Découvrir** : Regardez 3 premières cartes parmi la pioche des cartes rares, mettez-en une dans votre défausse face caché, puis mettez les autres sous la pile des cartes rares. Certaines cartes vous font mettre la carte choisie directement en main.
- **Défausser** : Mettez une carte de votre main dans votre défausse. Si votre main est vide, vous n'avez rien à faire et l'effet se résoudra quand même.
- **Dégât** : Permet de diminuer le nombre de points de vie de votre adversaire d'autant que des Dégâts infligés. Si votre adversaire arrive à 0 points de vie (ou moins), vous gagnez !
- **Dégâts non-bloqués** : Des Dégâts qui n'ont pas été bloqué par de l'Armure.
- **Détermination** : Augmentez tous vos gains d'Armures d'autant que votre Détermination.
- **Détruire un Enchantement** : Mettez l'Enchantement détruit dans la défausse de son propriétaire.
- **Élévation X** : Cette carte ne peut être jouée que sur les emplacements d'altitude au moins X dans le Vortex.
- **Enchantement** : Type de carte restant en jeu après sa résolution et améliorant vos effets tant qu'elle n'est pas détruite.
- **Instantané** : Lorsque vous jouez cette carte, résolvez-la immédiatement. Vous conservez la priorité.
- **Jouer un sort** : Action de mettre une carte de votre main dans le Vortex. La carte devient alors un sort.
- **Mana** : Ressource nécessaire pour lancer un sort. Vous devez payer le coût en mana de chaque sort pour pouvoir le jouer. Vous regagnez du mana au début du tour.
- **Piocher** : Action de prendre la carte du dessus de sa pioche et de la mettre dans sa main. Si votre pioche est vide, mélangez votre défausse puis Piochez.
- **Priorité** : Si vous avez la priorité, c'est à vous de jouer. Vous pouvez soit jouer un sort, soit résoudre le sort le plus haut de la pile. Si vous jouez un sort, votre adversaire récupère alors la priorité. Si vous décidez de résoudre le sort le plus haut de la pile, le joueur ne contrôlant pas ce sort récupère alors la priorité.
- **Purifier une carte** : Mettez cette en-dessous de la pioche d'où elle venait à l'origine. Cela permet d'affiner votre deck pour ne piocher ensuite que vos meilleures cartes.
- **Recycler** : Action de piocher une carte puis d'en défausser une. Cette action ne compte pas comme une défausse.
- **Regarder X** : Regardez littéralement les X premières cartes de votre pioche, défaussez-en autant que vous le voulez, puis remettez les autres au dessus de votre pioche dans l'ordre de votre choix.
- **Résoudre un sort** : Action d'appliquer les effets d'une carte sort lorsque celle-ci est dans le Vortex. La carte est ensuite mise dans la défausse de son propriétaire. Seule la carte du dessus du Vortex peut être résolue. Si une partie d'un sort ne peut pas être résolue, les autres parties sont quand même résolues.
- **Rituel** : Cette carte ne peut être jouée que sur le premier et le dernier emplacement du Vortex.
- **Sort** : Toutes les cartes sont des sorts une fois qu'elles sont dans le Vortex.
- **Tutoriser** : Regardez dans votre pioche, prenez la carte que vous voulez puis mettez-la dans votre main. Mélangez ensuite votre pioche. Si Tutoriser est spécifique à un type de carte, vous devrez alors montrer la carte à votre adversaire avant de la mettre dans votre main.
- **Vortex** : L'endroit où vous et votre adversaire jouez des cartes. Si une carte est jouée sur le dernier emplacement du Vortex, alors tous les sorts seront immédiatement résolus dans l'ordre haut-bas sans que ne personne puisse intervenir. Le joueur qui n'est pas le dernier à avoir résolu un sort récupère alors la priorité.