

**1** Bouclier Magique

Compétence

Gagnez 6 Armure.  
Piochez 1 carte.

**1** Bouclier Magique

Compétence

Gagnez 6 Armure.  
Piochez 1 carte.

**1** Bouclier Magique

Compétence

Gagnez 6 Armure.  
Piochez 1 carte.

**1** Ardeur

Enchantement

Vous avez 2  
Acharnements de  
plus.

**1** Animosité

Enchantement

Gagnez 1  
Acharnement au  
début de votre tour.

**1** Obstination

Enchantement

Vous avez 2  
Déterminations de  
plus.

**1** Persévérance

Enchantement

Gagnez 1  
Détermination au  
début de votre tour.

**1** Affluence

Enchantement

Rituel.  
Piochez 2 cartes  
supplémentaires au  
début de votre tour.

**1** Affluence

Enchantement

Rituel.  
Piochez 2 cartes  
supplémentaires au  
début de votre tour.