

<div>1</div> <div>Vide Continu</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque votre main est vide, piochez 1 carte.</p>	<div>1</div> <div>Glace Continue</div> <div>Enchantement</div> <p>Instantané. Lorsque vous résolvez une Compétence, Piochez 1 carte.</p>	<div>1</div> <div>Tempo Glacé</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque vous gagnez 1 Mana, outre les Manas de début de tour, Gagnez 6 Armures.</p>
<div>0</div> <div>Duplication</div> <div>Enchantement</div> <p>Copie un autre Enchantement que vous contrôlez. Celui-ci doit être détruit en premier.</p>	<div>1</div> <div>Tempo Enflammé</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque vous gagnez 1 Mana, outre les Manas de début de tour, Infligez 4 Dégâts.</p>	<div>0</div> <div>Offensivité Continue</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque une de vos Attaques fait des Dégâts non bloqués, Piochez 1 carte.</p>
<div>1</div> <div>Flux Glacé</div> <div>Enchantement</div> <p>Lorsque vous piochez 1 carte, outre les 5 cartes de début de tour, Gagnez 1 Armure.</p>	<div>1</div> <div>Flux Enflammé</div> <div>Enchantement</div> <p>Rituel. Lorsque vous piochez 1 carte, outre les 5 cartes de début de tour, Infligez 1 Dégât.</p>	<div>0</div> <div>Certitude</div> <div>Enchantement</div> <p>Instantané. Vous ne pouvez pas être Contré.</p>