

1

Majoration

Enchantement

Les Attaques vous
faisant plus de 10
Dégâts font 10 Dégâts
à la place.

1

Minimisation

Enchantement

Les Attaques vous
faisant 6 Dégâts ou
moins ne vous font
rien.

1

Division

Enchantement

Les Attaques adverse
vous blessant vous inflige
la moitié des Dégâts
(arrondi à l'inférieur).

1

Myriade

Enchantement

Rituel.
Vos sorts coûtant 0
Mana ont l'Instantané.

1

Prolifération

Enchantement

Lorsque vous résolvez
un sort coûtant 0,
Piochez 1 carte.

2

Ténacité

Enchantement

Vous avez 7
Déterminations de plus.

1

Puissance Immédiate

Enchantement

Vos Rituels perdent
Rituel et gagnent
Instantané à la place.

1

Standardisation de Puissance

Enchantement

Vos Rituels coûtent 1
Mana de moins
(minimum 0).

1

Enflammement de Puissance

Enchantement

Lorsque vous résolvez
un Rituel, Infligez 5
Dégâts.