

<div>1</div> <div>Radiation</div> <div>Attaque</div> <div>Inflige 1 Dégât sept fois</div>	<div>1</div> <div>Trait Ancestral</div> <div>Attaque</div> <div>Infligez 9 Dégâts plus 3 fois son altitude</div>	<div>0</div> <div>Altitude Maximum</div> <div>Enchantement</div> <div> Élévation 4.  Instantané.  Les bonus d'Altitude de vos sorts (et de cet Enchantement) sont joués deux fois. </div>
<div>1</div> <div>Inhibition</div> <div>Enchantement</div> <div> Rituel.  Les effets des Enchantements adverses sont désactivés tant que celui-ci est en jeu. </div>	<div>1</div> <div>Garder la Méta</div> <div>Compétence</div> <div> Détruisez 1 Enchantement  OU Contrez un sort détruisant ou contrant un Enchantement.  Gagnez 6 Armures. </div>	<div>1</div> <div>Sinon si</div> <div>Compétence</div> <div> Copiez un sort conditionnel (avec un "si").  Puis contrez-le. </div>
<div>1</div> <div>Rebond Temporelle</div> <div>Compétence</div> <div> Gagnez 2 Manas.  Piochez des cartes jusqu'à avoir 3 cartes en main. </div>	<div>1</div> <div>Trait Mystique</div> <div>Attaque</div> <div>Infligez 2 Dégâts plus 2 fois son Altitude.</div>	<div>0</div> <div>Souhait de Puissance</div> <div>Compétence</div> <div> Instantané.  Tutorisez 1 Rituel.  Piochez 1 carte. </div>