

<div>1</div> <div>Casser la Méta</div> <div>Attaque</div> <p>Détruisez 1 Enchantement OU Contrez un sort détruisant ou contrant un Enchantement. Infligez 4 Dégâts.</p>	<div>0</div> <div>Et sinon ?</div> <div>Compétence</div> <p>Contrez un sort conditionnel (avec un "si"). Piochez 1 carte.</p>	<div>1</div> <div>Lumière</div> <div>Compétence</div> <p>Instantané. Piochez 3 cartes. Si Élévation 6, Coûte 0 Mana.</p>
<div>2</div> <div>Vortex de Feu Majeur</div> <div>Attaque</div> <p>Élévation 4. Infligez 26 Dégâts. Prévisible.</p>	<div>2</div> <div>Déflagration de Feu</div> <div>Attaque</div> <p>Rituel. Infligez 24 Dégâts. Prévisible.</p>	<div>2</div> <div>Quintuple Attaque</div> <div>Attaque</div> <p>Infligez 3 Dégâts cinq fois. Prévisible.</p>
<div>2</div> <div>Assaut Mental</div> <div>Attaque</div> <p>Instantané. Infligez 12 Dégâts.</p>	<div>2</div> <div>Feu Solaire</div> <div>Attaque</div> <p>Infligez 10 Dégâts. Piochez 4 carte. Prévisible.</p>	<div>1</div> <div>Dévastation Électrique</div> <div>Attaque</div> <p>Si vous avez moins d'Enchantements, Détruisez jusqu'à 2 Enchantements. Sinon, Détruisez 1 Enchantement. Infligez 3 Dégâts.</p>