

1

### Danse Temporelle

Compétence

Gagnez 2 Manas.  
Si Élévation 5,  
Piochez 2 cartes en plus.

1

### Circulation Temporelle

Compétence

Élévation 4.  
Gagnez 2 Manas.  
Piochez 2 cartes.

1

### Irradiation Temporelle

Compétence

Rituel.  
Gagnez 2 Manas.  
Piochez 2 cartes.

1

### Glace Supérieure

Compétence

Gagnez 10 Armures.  
Si vous avez plus de cartes,  
Gagnez 20 Armures à la place.

1

### Double Méta

Compétence

Détruisez 1 Enchantement.  
Puis Contrez un sort détruisant ou contrant un Enchantement.

1

### Solidification

Compétence

Gagnez 10 Armures.  
Si vous avez au moins 4 cartes en main, piochez 2 cartes.

1

### Glace Punitive

Compétence

Gagnez 10 Armures.  
Si un sort adverse coûtant 0 Mana ou gagnant du Mana se trouve dans le Vortex,  
Copiez-le.

1

### Inondation de Glace

Compétence

Instantané.  
Gagnez 8 Armures pour chaque autre Compétence dans le Vortex.

1

### Défense Mentale

Compétence

Instantané.  
Gagnez 12 Armures.