

<div>1</div> <div>Enflamment de Puissance</div> <div>Enchantement</div> <div>Lorsque vous résolvez un Rituel ou une Élévation, Infligez 6 Dégâts.</div>	<div>1</div> <div>Standardisation de Puissance</div> <div>Enchantement</div> <div>Lorsque vous résolvez un Rituel ou une Élévation, Gagnez 1 Mana.</div>	<div>1</div> <div>Double Puissance</div> <div>Enchantement</div> <div>Le premier Rituel ou Élévation que vous résolvez à chaque tour se résout 2 fois au lieu d'une.</div>
<div>0</div> <div>Puissance Immédiate</div> <div>Enchantement</div> <div>Vos Rituels et vos Élévations perdent Rituel et Élévation et gagnent Instantané à la place.</div>	<div>1</div> <div>Glace Enflammée</div> <div>Enchantement</div> <div>Rituel. Lorsque vous résolvez une Compétence, Infligez 3 Dégâts.</div>	<div>0</div> <div>Sérénité Mentale</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 6 Armures.</div>
<div>0</div> <div>Divination</div> <div>Compétence</div> <div>Recyclez 3 cartes.</div>	<div>2</div> <div>Forteresse de Glace</div> <div>Enchantement</div> <div>Votre Armure n'est plus perdue à la fin de votre tour. Linceul.</div>	<div>0</div> <div>Divination</div> <div>Compétence</div> <div>Recyclez 3 cartes.</div>