

<div>0</div> <div>Inondation de Chaleur</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 4 Armures pour chaque Attaque dans le Vortex.</div>	<div>1</div> <div>Glace de Sauvegarde</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 6 Armures plus 3 Armures par tranches de 10 points de vie manquant.</div>	<div>1</div> <div>Bélier Enflammé</div> <div>Attaque</div> <div>Si votre adversaire a au moins 20 points d'Armure, Détruisez son Armure. Sinon infligez 7 Dégâts.</div>
<div>1</div> <div>Glace Sanction</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 10 Armures. Si un sort adverse allait piocher ou découvrir, Copiez-le.</div>	<div>1</div> <div>Flamme de Sanction</div> <div>Attaque</div> <div>Infligez 7 Dégâts. Si un sort adverse coûtant 0 Mana ou gagnant du Mana se trouve dans le Vortex, Infligez 13 Dégâts à la place.</div>	<div>1</div> <div>Flamme Punitive</div> <div>Attaque</div> <div>Infligez 7 Dégâts. Si un sort adverse allait piocher ou découvrir, Infligez 13 Dégâts à la place.</div>
<div>1</div> <div>Glace Inférieure</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 10 Armures. Si vous avez moins de cartes, Gagnez 20 Armures à la place.</div>	<div>0</div> <div>Cristal Étoilé</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 5 Armures. Piochez 1 Cartes.</div>	<div>1</div> <div>Bouclier Magique</div> <div>Compétence</div> <div>Gagnez 6 Armures. Piochez 1 carte. Si Élévation 4, Piochez 1 autre carte.</div>