

<div>2</div> <div>Asservissement</div> <div>Enchantement</div> <div>Tous les sorts de votre adversaire gagnent Rituel et perdent Élévation. Linceul.</div>	<div>3</div> <div>Invulnérabilité</div> <div>Enchantement</div> <div>Élévation 4. Vous ne pouvez plus recevoir de Dégâts. Linceul. Linceul.</div>	<div>1</div> <div>Récurtivité</div> <div>Enchantement</div> <div>Rituel. Au début de votre tour, Gagnez 2 Manas. Linceul.</div>
<div>1</div> <div>Suprématie</div> <div>Enchantement</div> <div>Vous avez 3 Acharnements et 4 Déterminations de plus.</div>	<div>1</div> <div>Embraseement</div> <div>Attaque</div> <div>Infligez 7 Dégâts. Piochez jusqu'à avoir 3 cartes en main.</div>	<div>3</div> <div>Apothéose</div> <div>Enchantement</div> <div>Élévation 7. Si vous infligez des Dégâts non bloqués à votre adversaire, vous Gagnez. Linceul.</div>
<div>2</div> <div>Hégémonie</div> <div>Enchantement</div> <div>Vous avez 6 Acharnements et 8 Déterminations de plus. Linceul.</div>	<div>2</div> <div>Duplication Totale</div> <div>Enchantement</div> <div>Élévation 4. Vos sorts se résolvent 2 fois au lieu d'une. Linceul.</div>	<div>0</div> <div>Pronoïa</div> <div>Compétence</div> <div>Instantané. Gagnez 14 Armures.</div>