

Alexys Dussier

ÉTUDIANT INGÉNIEUR · FUTUR GAME DESIGNER

34 Rue de l'Étoile, 31 000 Toulouse, France

06 51 02 42 43 | alexys.dussier@gmail.com

*"A good idea is something that does not solve just one problem, but rather can solve multiple problems at once."
Shigeru Miyamoto*

Situation Actuelle

ENSEEIH (École Nationale Supérieure d'Électrotechnique, d'Électronique, d'Informatique, d'Hydraulique et des Télécommunications)

Toulouse, France

FORMATION D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE ET MATHÉMATIQUES APPLIQUÉES

Sept. 2016 - PRESENT

- Maîtrise de plusieurs langages de programmation : C, C++, Système, Java, Python, Caml, Matlab, Fortran, Ada, Script Shell

Expérience

Gestion et Direction d'un projet d'une équipe de 6 personnes sur un Jeu Vidéo de type RogueLike Hack'&'Slash en rythme

Toulouse, France

ENSEEIH : PROJET DE FIN D'ANNÉE

Feb. 2017 - May. 2017

- Compétences de gestion et de direction d'une petite équipe
- Design de l'architecture complète d'un Jeu Vidéo

Travail en complète autonomie sur la Théorie des Graphes

Toulouse, France

CLASSE PRÉPARATOIRE

Sep. 2014 - Jun. 2016

- Découverte d'algorithmes indispensables d'analyse de graphes

Responsable Jeux de Sociétés au club Jeu/JDR/Romans/Manga de l'ENSEEIH

Toulouse, France

ENSEEIH : RESPONSABLE SUR 2 ANS

Sep. 2016 - Sep. 2018

- Extension de mon éventail de connaissances de jeux de plateaux

IconRush 2 : Mon premier Jeu Vidéo !

Toulouse, France

CRÉATION, DÉVELOPPEMENT, ET CODAGE

Sep. 2013 - Feb. 2014

- Développer un projet long en autonomie
- Maîtrise du langage C, et de la SDL
- Travail d'organisation, de prévision et d'anticipation

Moteur Graphique pour un jeu en 2D isométrique

Toulouse, France

CRÉATION, DÉVELOPPEMENT, ET CODAGE

Sep. 2015 - Mar. 2015

- Apprentissage de la méthode du raffinage : diviser un problème majeur en multiples sous-problèmes

RagnArcane : Mon premier jeu de carte !

Toulouse, France

CRÉATION, DÉVELOPPEMENT, TESTS ET FABRICATION

Oct. 2015 - PRESENT

- Sensibilisation à l'équilibrage et aux compétences de design en de multiples itérations !

Game Design en auto-didacte

Toulouse, France

MOOCS SUR EDX ET COURSERA

May 2017 - PRESENT

- Meilleure compréhension des jeux et acquisition du point de vue du Game Designer

Game Jam

Toulouse, France

DESIGN D'UN JEU DU DÉBUT À SA FIN

Apr. 2017

- Savoir-faire : exprimer entièrement un thème précis à travers l'expérience engendrée par le gameplay

StarCraft 2 : un des jeux vidéos compétitifs les plus éprouvants

Toulouse, France

ATTEINTE D'UN NIVEAU PRO : MASTER

May 2011 - Jun. 2013

- Ne jamais abandonner, toujours se remettre en question, analyser chacun de mes choix, et enfin progresser en analysant chaque détail

Éducation

ENSEEIH(École Nationale Supérieure d'Électrotechnique, d'Électronique, d'Informatique, d'Hydraulique et des Télécommunications)

Toulouse, France

FORMATION D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE ET MATHS APPLIQUÉES

Sept. 2016 - PRESENT

- Réalisation de projets variés (Akari, Marienbad, Puissance 4, Processeur, Shell, Chat, Big Data, RogueLike), seul et en équipe

Lycée Pierre de Fermat

Toulouse, France

CLASSE PRÉPARATOIRE

Sep. 2014 - Jun. 2016

- Sens du devoir, rigueur, gérer le stress, importance du travail d'équipe
- Soif de connaissances, surtout dans les matières scientifiques

Lycée de Toulouse-Lautrec

Toulouse, France

CLUB DE GO ET CLUB SCIENTIFIQUE

Oct. 2011 - Jun. 2014

- Création et gestion d'un club de Jeu de Go pendant 3 ans
- Club Scientifique : Travaux sur la Théorie des Graphes