

# JOBSHEET I REVIEW DASAR PEMROGRAMAN

# 1. Tujuan Praktikum

Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

Mengimplementasikan pemilihan, perulangan, array, dan fungsi dalam kode program Java

# 2. Tugas

#### 2.1 Pemilihan

Waktu pengerjaan: 120 menit

 Buatlah file baru dengan nama SIAKAD<NoAbsen>.java untuk menghitung IP Semester dari matakuliah yang Anda tempuh semester lalu. Formula untuk menghitung IP semester sebagai berikut:

$$IP Semester = \frac{\sum_{i}(Nilai \ Setara_{i} * \ bobot \ SKS_{i})}{\sum SKS}$$

Nilai setara didapatkan dari tabel konversi berikut ini:

	Nilai Mutu							
Nilai Angka	Nilai Huruf	Nilai Setara	Kualifikasi					
80 <n≤ 100<="" td=""><td>A</td><td>4</td><td colspan="3">Sangat Baik</td></n≤>	A	4	Sangat Baik					
73 <n≤ 80<="" td=""><td>B+</td><td>3,5</td><td>Lebih dari Baik</td></n≤>	B+	3,5	Lebih dari Baik					
65 <n≤ 73<="" td=""><td>В</td><td>3</td><td>Baik</td></n≤>	В	3	Baik					
60 <n≤ 65<="" td=""><td>C+</td><td>2,5</td><td>Lebih dari Cukup</td></n≤>	C+	2,5	Lebih dari Cukup					
50 <n≤ 60<="" td=""><td>С</td><td>2</td><td>Cukup</td></n≤>	С	2	Cukup					
39 <b>&lt;</b> N≤ 50	D	1	Kurang					
N≤ 39	E	0	Gagal					

Input dari program berupa nama matakuliah, bobot SKS, serta nilai huruf dari matakuliah tersebut.



#### **Contoh Hasil Running Program**

```
Program Menghitung IP Semester
masukkan nilai Angka untuk MK Pancasila: 75
masukkan nilai Angka untuk MK Konsep Teknologi Informasi: 85
masukkan nilai Angka untuk MK Critical Thinking dan Problem Solving: 70
masukkan nilai Angka untuk MK Matermatika Dasar: 85
masukkan nilai Angka untuk MK Bahasa Inggris: 85
masukkan nilai Angka untuk MK Dasar Pemrograman: 62
masukkan nilai Angka untuk MK Praktikum Dasar Pemrograman: 62
masukkan nilai Angka untuk MK Keselamatan dan Kesehatan Kerja: 85
hasil Konversi Nilai
                                                                            Nilai Huruf
                                                     Nilai Angka
                                                                                                Bobot Nilai
Pancasila
                                                      75.00
                                                                               B+
                                                                                                 3.50
Konsep Teknologi Informasi
                                                      85.00
                                                                                                 4.00
Critical Thinking dan Problem Solving
                                                      70.00
Matermatika Dasar
Bahasa Inggris
                                                      85.00
                                                                                                 4.00
                                                      85.00
Dasar Pemrograman
                                                      62.00
Praktikum Dasar Pemrograman
                                                      62.00
Keselamatan dan Kesehatan Kerja
       3.42
```

# 2.2 Perulangan dan Array

## Waktu pengerjaan: 120 menit

Buatlah file baru dengan nama **PlatMobil<NoAbsen>.java** Susun program untuk membuat dua buah array berikut isinya sebagai berikut. Array pertama adalah array satu dimensi char KODE[10], berisi kode plat mobil. Array kedua, array dua dimensi char KOTA[10][12] berisi nama kota yang berpasangan dengan kode plat mobil. Ilustrasi tampilan array tersebut adalah sebagai berikut:

Α	В	Α	N	Т	E	N					
В	J	Α	К	Α	R	Т	Α				
D	В	Α	N	D	U	N	G				
E	С	1	R	E	В	0	N				
F	В	0	G	0	R						
G	Р	E	К	Α	L	0	N	G	Α	N	
Н	S	E	М	Α	R	Α	N	G			
L	S	U	R	Α	В	Α	Υ	А			
N	М	Α	L	Α	N	G					
Т	Т	E	G	А	L						

Ketika pengguna memberikan input kode plat nomor maka program akan mengeluarkan nama kota dari kode plat nomor tersebut.



# 2.3 Pemilihan dan Perulangan

### Waktu pengerjaan: 60 menit

Buatlah file baru dengan nama **Rumus<NoAbsen>.java**. Buat program untuk menghitung rumus kecepatan, jarak, dan waktu

Berikut adalah persamaan untuk menghitung rumus tersebut :

#### Rumus Kecepatan

$$v = \frac{s}{t}$$

#### Rumus Jarak

$$s = v.t$$

#### Rumus Waktu

$$t = \frac{s}{v}$$

## Keterangan:

v = kecepatan

s = jarak

t = waktu

Program yang dibuat memiliki menu berikut:

- a. Menghitung hasil perhitungan Kecepatan
- b. Menghitung hasil perhitungan Jarak
- c. Menghitung hasil perhitungan Waktu
- d. Exit

Setiap kali selesai melakukan perhitungan, tampilkan menu kembali hingga user memilih menu exit