

**МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ)**

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
 Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Лабораторная работа №4
по курсу «Операционные системы»**

Выполнила: Власова Е.Р.
Группа: М8О-208БВ-24
Преподаватель: Миронов Е.С.

Москва, 2025

Условие:

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют заданный вариантом функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами: 1) во время компиляции (на этапе «линковки»/linking); 2) во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками. В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части: динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом; тестовая программа (программа №1), которая используют одну из библиотек, используя информацию полученные на этапе компиляции; тестовая программа (программа №2), которая загружает библиотеки, используя только их относительные пути и контракты. Провести анализ двух типов использования библиотек. Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом: если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2). Можно реализовать лабораторную работу без данной функции, но максимальная оценка в этом случае будет «хорошо»; «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения; «2 arg1 arg2 ... argM», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

Цель работы:

Целью является приобретение практических навыков в создании динамических библиотек, создании программ, которые используют функции динамических библиотек.

Вариант:

№	Описание	Сигнатура	Реализация 1	Реализация 2
§	§ Рассчет производной функции $\cos(x)$ в точке A с приращением δx	§ Float Derivative(float A, float δx)	$f'(x) = (f(A + \delta x) - f(A)) / \delta x$	$f'(x) = (f(A + \delta x) - f(A - \delta x)) / (2 * \delta x)$
§	§ Подсчёт количества простых чисел на отрезке $[A, B]$ (A, B - натуральные)	Int PrimeCount(int A, int B)	§ Наивный алгоритм. Проверить делительность текущего числа на все предыдущие числа.	§ Решето Эратосфена

Задание:

Метод решения:

Программа представляет собой демонстрацию различных подходов реализации динамических библиотек. Она демонстрирует два подхода к вычислениям: первая программа (first) статически включает реализации функций для вычисления производной функции $\cos(x)$ и подсчета простых чисел, вторая программа (second) динамически загружает разные реализации этих же функций (формула вперед/центральная разность для производной, наивный алгоритм/решето для простых чисел) через библиотеки .so, позволяя выбирать алгоритм во время выполнения.

Описание программы:

Программа состоит из следующих файлов: derivative-center.c, derivative-forward.c, primecount-naive.c, primecount-sieve.c, first.c, second.c

Я использую следующие системные вызовы: execve, brk, mmap, openat, read, write, close, mprotect, exit-group

Выводы:

В этой лабораторной работе я разобралась с двумя разными способами сборки программ. Первый способ — статический, когда весь код компилируется в один файл. Второй — динамический, когда основные части программы загружаются отдельно, как дополнительные модули.

Мне понравилось, как одна и та же задача решается по-разному. В первом случае всё просто и собрано в кучу, во втором — гибко, можно менять части программы на ходу.

Я научилась создавать .so-библиотеки, работать с dlopen, dlsym — это функции для загрузки кода во время работы программы. Динамиче-

ская загрузка оказалась удобной штукой. Так можно делать программы с плагинами или менять алгоритмы без пересборки. В общем, работа показала, что есть не только один способ собрать программу, и иногда гибкость важнее простоты.

Исходная программа:

```
derivative_center.c
#include <math.h>

float Derivative(float A, float deltaX) {
    float f_A_plus = cosf(A + deltaX);
    float f_A_minus = cosf(A - deltaX);
    return (f_A_plus - f_A_minus) / (2 * deltaX);
}

derivative_forward.c
#include <math.h>

float Derivative(float A, float deltaX) {
    float f_A_plus = cosf(A + deltaX);
    float f_A = cosf(A);
    return (f_A_plus - f_A) / deltaX;
}

primecount_naive.c
#include <math.h>

int isPrime(int n) {
    if (n < 2) return 0;
    if (n == 2) return 1;
    if (n % 2 == 0) return 0;

    int limit = (int)sqrt(n);
    for (int i = 3; i <= limit; i += 2) {
        if (n % i == 0) return 0;
    }
    return 1;
}

int PrimeCount(int A, int B) {
    int count = 0;
    for (int i = A; i <= B; i++) {
        if (isPrime(i)) {
            count++;
        }
    }
}
```

```

    return count;
}

primecount_sieve.c
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int PrimeCount(int A, int B) {
    if (B < 2) return 0;
    if (A < 2) A = 2;

    int size = B + 1;
    char* sieve = (char*)malloc(size * sizeof(char));
    if (!sieve) return -1;

    memset(sieve, 1, size);
    sieve[0] = sieve[1] = 0;

    for (int i = 2; i * i <= B; i++) {
        if (sieve[i]) {
            for (int j = i * i; j <= B; j += i) {
                sieve[j] = 0;
            }
        }
    }

    int count = 0;
    for (int i = A; i <= B; i++) {
        if (sieve[i]) count++;
    }

    free(sieve);
    return count;
}

```

```

first.c
#include <stdio.h>

#include "include/derivative_forward.c"

```

```

#include "include/primecount_naive.c"

void solve() {
    int number_of_function;
    scanf("%d", &number_of_function);

    if (number_of_function == 1) {
        float A, deltaX;
        scanf("%f %f", &A, &deltaX);

        float result = Derivative(A, deltaX);
        printf("Derivative of cos(x) at x = %f is approximately %f\n", A, result);
    } else {
        int A, B;
        scanf("%d %d", &A, &B);

        int result = PrimeCount(A, B);
        printf("Prime numbers count in [%d, %d] = %d\n", A, B, result);
    }
}

int main() {
    solve();
    return 0;
}

```

```

second.c
#include <dlfcn.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

float (*Derivative)(float, float);
int (*PrimeCount)(int, int);

void* handle_derivative;
void* handle_primecount;

void solve() {
    int number_of_function;
    scanf("%d", &number_of_function);

```

```

if (number_of_function == 1) {
    float A, deltaX;
    scanf("%f %f", &A, &deltaX);

    float result = (*Derivative)(A, deltaX);
    printf("Derivative of cos(x) = %f\n", result);
} else {
    int A, B;
    scanf("%d %d", &A, &B);

    int result = (*PrimeCount)(A, B);
    printf("Prime numbers count = %d\n", result);
}

void load_libraries() {
    int realization;
    scanf("%d", &realization);

    if (realization == 0) {
        handle_derivative = dlopen("./libraries/libderivative_forward.so", RTLD_LAZY);
        handle_primecount = dlopen("./libraries/libprimecount_naive.so", RTLD_LAZY);
    } else {
        handle_derivative = dlopen("./libraries/libderivative_central.so",
                                   RTLD_LAZY);
        handle_primecount = dlopen("./libraries/libprimecount_sieve.so", RTLD_LAZY);
    }

    if (!handle_derivative) {
        fprintf(stderr, "Error loading derivative library: %s\n", dlerror());
        exit(1);
    }
    if (!handle_primecount) {
        fprintf(stderr, "Error loading primecount library: %s\n", dlerror());
        exit(1);
    }
    dlerror();
}

Derivative = dlsym(handle_derivative, "Derivative");
PrimeCount = dlsym(handle_primecount, "PrimeCount");

```

```
char* error = dlerror();
if (error != NULL) {
    fprintf(stderr, "Error loading symbols: %s\n", error);
    exit(1);
}

void close_libraries() {
    dlclose(handle_derivative);
    dlclose(handle_primecount);
}

int main() {
    load_libraries();
    solve();
    close_libraries();
    return 0;
} return 0;
}
```

Strace

```
strace ./fist
```



```
read(0, "1\n", 1024) = 2
read(0, "1.5 0.001\n", 1024) = 10
write(1, "Derivative of cos(x) at x = 1.5"..., 71Derivative o
f cos(x) at x = 1.500000 is approximately -0.997495
) = 71
exit_group(0) = ?
+++ exited with 0 +++
```



```
mmap(0x7f1d5c49c000, 1359872, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x24000) = 0x7f1d5c49c000
mmap(0x7f1d5c5dd000, 299008, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x165000) = 0x7f1d5c5dd000
mmap(0x7f1d5c628000, 24576, PROT_READ|
PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_DENYWRITE, 3, 0x1af000)
= 0x7f1d5c628000
mmap(0x7f1d5c62e000, 13440, PROT_READ|
PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0)
= 0x7f1d5c62e000
close(3) = 0
write(1, "Derivative of cos(x) = -0.997495"..., 39Derivative of cos(x) = -0.997495
) = 39
exit_group(0) = ?
+++ exited with 0 +++
```