1. операторы If, else if, if/else, switch, тернарный оператор “?”
2. (time < 10) ? alert( "Доброе утро!" ) : alert ( "Добрый день!" );
3. выведет привет, потому что введена строка, она =true, значит условие выполнено.
4. 4.1. true

4.2. false

4.3. true

5. в html-разметке в атрибуте on(какое-то событие); в script: через DOM объект “переменная.событие = объект” или через addEventListener, который более универсален.

6. нет, скобки после hello не нужны

7. keyup, keydown, keypress

8. объект события – какой-либо аргумент, создаваемый браузером в момент события, содержащий в себе различные данные события, изначально запрашиваемые в функции

9. Больше/меньше : >/<

Больше/меньше либо равно: >=/<=

не равно: !=

равно: ==