

Урок №11. Функции

Задание №1

- Создайте функцию, которая принимает в качестве параметра - натуральное целое число.
- Данная функция находит факториал полученного числа

Например, факториал числа 3 это число 6.

- Теперь создайте список факториалов чисел от получившегося ранее факториала 6, до 1.

В итоге, на вход программа получает например число 3, возвращает число 6 (факториал числа 3) и вам нужно сделать список из факториалов числа 6 в убывающем порядке. Находим факториал числа 6 - это 720, затем от числа 5 - это 120 и так далее вплоть до 1

То есть, результирующий список будет выглядеть в нашем примере так:

[720, 120, 24, 6, 2, 1]

Задание №2

В Урок №10. Задание №1 вы создавали словарь с информацией о питомце. Теперь нам нужна "настоящая" база данных для ветеринарной клиники.

Подробный требуемый функционал будет ниже. Пока что справка:

- Создайте функцию create
- Создайте функцию read
- Создайте функцию update
- Создайте функцию delete
- Используйте словарь pets, который будет предоставлен ниже, либо создайте свой аналогичный

Функция create:

Данная функция будет создавать новую запись с информацией о питомце и добавлять эту информацию в наш словарь pets

Функция read

Данная функция будет отображать информацию о запрашиваемом питомце в виде:

Это желторотый питон по кличке "Каа". Возраст питомца: 19 лет. Имя владельца: Саша

Функция update

Данная функция будет обновлять информацию об указанном питомце

Функция delete

Данная функция будет удалять запись о существующем питомце

Структура результирующего словаря `pets` будет как и в Урок №10. Задание №1, но с небольшим видоизменением:

Словарь `pets`

```
pets = {  
    1:  
        {  
            "Мухтар": {  
                "Вид питомца": "Собака",  
                "Возраст питомца": 9,  
                "Имя владельца": "Павел"  
            },  
        },  
    2:  
        {  
            "Каа": {  
                "Вид питомца": "желторотый питон",  
                "Возраст питомца": 19,  
                "Имя владельца": "Саша"  
            },  
        },  
    # и так далее  
}
```

Здесь, 1 и 2 - это идентификаторы наших питомцев. Это уникальные ключи, по которым мы сможем обращаться к нашим записям в "базе данных"

Суть будущей программы будет заключаться в следующем:

- Программа будет работать с помощью цикла `while` с условием `command != 'stop'`, то есть до тех пор, пока на предложение ввести команду, пользователь не введёт слово `stop`

- Перед взаимодействием с "базой данных" запрашивается одна из команд в качестве пользовательского ввода. Пусть это будет переменная `command`
- Функция `create` должна добавлять новую информацию таким образом, чтобы идентификатор увеличивался на единицу. Чтобы у вас была возможность получать последний ключ в словаре воспользуйтесь импортом модуля `collections`. В начале вашей программы пропишите строчку: `import collection`, а в функции `create` в первых строках пропишите следующий код:

```
def create():
    last = collections.deque(pets, maxlen=1)[0]
```

`last` в данном случае и будет число последнего ключа (или в нашей логике - идентификатора записи). Именно его и необходимо будет увеличивать на единицу при добавлении следующей записи.

Как вам уже известно - суть функций заключается в том, чтобы использовать один и тот же код в нескольких местах. В данной задаче вам предстоит получать информацию о питомце несколько раз. Чтобы не повторяться в коде, вам нужно создать такие функции

`get_pet(ID):`

```
def get_pet(ID):

    # функция, с помощью которой вы получите информацию о питомце в виде словаря

    # сделайте проверку, если питомца с таким ID нету в нашей "базе данных"

    # верните в этом случае False

    # а если питомец всё же есть в "базе данных" - верните информацию о нём

    # выглядеть это может примерно так:

    return pets[ID] if ID in pets.keys() else False
```

`get_suffix(age):`

```
def get_suffix(age):

    # функция, с помощью которой можно получить суффикс

    # 'год', 'года', 'лет'

    # реализацию этой функции вам предстоит придумать самостоятельно

    # функция будет возвращать соответствующую строку

    return
```

`pets_list()`:

```
def pets_list():
```

```
    # Эта функция будет создана для удобства отображения всего списка питомцев
```

```
    # Информацию по каждому питомцу можно вывести с помощью цикла for
```

Обратите внимание, если ID не существует в словаре с питомцами - будет возникать ошибка. Вам можно от неё избавиться, если правильно составить проверочное условие. Здесь не потребуется использовать такие конструкции, как try, except, чтобы обработать возникшую ошибку

Вместе с файлом, отправляемом на проверку домашнего задания, комментарием укажите ссылку на репозиторий GitHub, где хранится ваша программа.