Результаты исследований: сценарий AS IS

|  |  |
| --- | --- |
| **Актёры**: хозяин домашнего животного  **Предусловия**: человек потерял своё домашнее  Животное  **Ожидаемый результат**: хозяин нашёл питомца  **Шаги сценария**:   1. Хозяин домашнего животного заходит в группу в соц. сети “ВКонтакте” поиска потерявшегося животного 2. Размещает информацию о пропавшем животном 3. На протяжении N-го количества дней мониторит информацию по созданному объявлению 4. Потратив много сил и времени, не получает достаточного отклика или же находит питомца, но для этого он потратил много сил и времени | **Актёры**: неравнодушный человек/волонтёр, который нашёл чьё-то домашнее животное  **Предусловия**: человек нашёл чьё-то домашнее животное  **Ожидаемый результат**: питомца вернули хозяину  **Шаги сценария**:   1. Неравнодушный человек находит чужого питомца на улице 2. Размещает информация по пропавшему животному в группу в соц. сети “ВКонтакте” 3. Проходит время, а хозяин так и не находится в итоге питомца отдают или оставляют себе |

|  |  |
| --- | --- |
| **Актёры**: хозяин домашнего животного  **Предусловия**: человек потерял своё домашнее  Животное  **Ожидаемый результат**: хозяин нашёл питомца  **Шаги сценария**:   1. Хозяин домашнего животного ищет питомца на улице в радиусе пропажи 2. Расклеивает бумажные объявления в своем районе и в близлежащих местах с большим количеством посетителей 3. На протяжении N-го количества дней ждет отклика от кого-нибудь, надеется на чудо 4. Потратив много сил и времени, не получает достаточного отклика или же находит питомца, но для этого он потратил много сил и времени | **Актёры**: неравнодушный человек/волонтёр, который нашёл чьё-то домашнее животное  **Предусловия**: человек нашёл чьё-то домашнее животное  **Ожидаемый результат**: питомца вернули хозяину  **Шаги сценария**:   1. Неравнодушный человек находит чужого питомца на улице 2. Опрашивает прохожих, сообщает о найденном животном 3. Забирает питомца на время к себе 4. Во время содержания развешивает объявления о найденном животном на улице 5. Проходит время, а хозяин так и не находится в итоге питомца отдают или оставляют себе |

Переход к разработке: TO BE

|  |  |
| --- | --- |
| **Актёры**: хозяин домашнего животного  **Предусловия**: человек потерял своё домашнее  Животное  **Ожидаемый результат**: хозяин нашёл питомца  **Шаги сценария**:   1. Хозяин домашнего животного заходит на наш сайт поиска потерявшегося питомца 2. Размещает информация по пропавшему животному 3. Сайт автоматически сравнивает фотографии и описания (по возможности) на основе чего хозяину приходит рассылка объявлений с похожими животными 4. В случае если подобранные системой объявления не содержат информацию о его питомце, то хозяин ждёт появления отклика в личном кабинете; 5. Питомец быстро и просто находится, хозяину не приходится тратить времени на мониторинг всей информации и просмотр чужих объявлений | **Актёры**: неравнодушный человек/волонтёр, который нашёл чьё-то домашнее животное  **Предусловия**: человек нашёл чьё-то домашнее животное  **Ожидаемый результат**: питомца вернули хозяину  **Шаги сценария**:   1. Неравнодушный человек находит на чужого питомца 2. Размещает информация по пропавшему животному на наш сайт, в случае если фото найденного животного будет совпадать с уже существующими, то он сможет сразу же сможет найти потенциального хозяина 3. В другой ситуации, неравнодушных человек ждёт появления необходимого объявления в личном кабинете о желающих взять питомца 4. Владелец находится быстро или же почти мгновенно |