

# Игра “Fallets”

На начальном экране игры выводится приветствие и краткое описание игры. В меню можно выбрать уровень по сложности с помощью нажатия на него мышкой. После выбора уровня запускается игра. Буквы английского алфавита начинают медленно падать вниз по одиночке. Слева сверху есть счетчик времени и очков. По одному очку прибавляется за правильное и своевременное нажатие соответствующей буквы на клавиатуре. Если пользователь нажал на клавишу, соответствующую букве, которая в данный момент не находится на экране, 1 балл вычитается из общего счетчика. Также балл снимается если буква вышла за нижние пределы экрана - упала и “разбилась”. Ответы пользователя сопровождаются небольшими взрывами соответствующих букв и короткими звуковыми сигналами. Постепенно скорость падения букв и их количество на экране увеличивается и уследить за всеми ними становится всё сложнее и сложнее. Когда счетчик очков становится отрицательным, игра заканчивается и выводится конечный экран. При нажатии на пробел можно вернуться на начальный экран и попробовать сыграть снова.