

Игра "FALLETS"

Выполнила Рыльникова Екатерина, 9 класс



ЦЕЛЬ



Создать игру, помогающую
запомнить
месторасположение букв
английского алфавита на
клавиатуре и хорошо
провести время



Описание игры



Совмещает
приятное
с полезным



Улучшает навыки
слепой печати



Приятная музыка
и оформление

Правила игры

Буквы медленно падают вниз. Задача пользователя — нажать нужную букву на клавиатуре, пока она не “разбилась”. Очки прибавляются за правильные ответы и отнимаются за неправильные нажатия клавиш и пропуски букв. Постепенно скорость падения букв и их количество на экране увеличивается и уследить за всеми ними становится всё сложнее и сложнее. Игра заканчивается, когда счетчик становится отрицательным.

Игра "FALLETS"

Привет!

Эта игра поможет тебе запомнить местонахождение букв на клавиатуре

Выбор уровня

Легкий

Обычный

Сложный

Правила игры



E

D

S

G

J

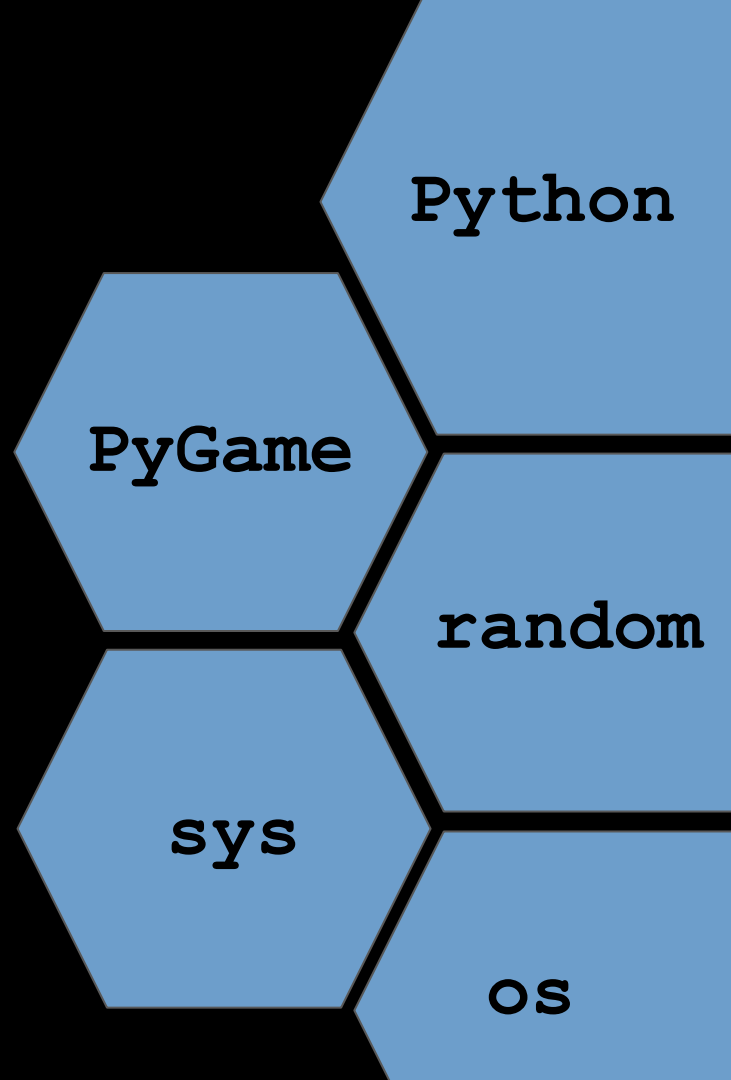
R

L



Методы

Игра написана на языке программирования Python. В процессе создания игры использовались библиотеки PyGame, random, sys, os.



Планы на будущее



Добавление
новых уровней



Добавление букв
русского алфавита



Возможность
настраивать уровень
пользователем

A grayscale, atmospheric photograph of a mountain range. The mountains are layered, with the foreground being dark and silhouetted, and the background fading into a misty, hazy light. The overall mood is serene and majestic. The text 'СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!' is overlaid in the center in a white, bold, sans-serif font.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ !