Лабораторная работа №9

Дисциплина - операционные системы

Тимофеева Екатерина Николаевна

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Докладчик

- Тимофеева Екатерина Николаевна
- студент факультета физико-математических и естественных наук
- студент НКА
- Российский университет дружбы народов



Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Теоретическое введение

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:

текстовым редактором: программой для чтения почты и новостей Usenet; интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой; Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом. Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Етасѕ работают в наши дни, написана на языке Lisp.

Первая версия редактора Emacs была написана в 70-х годах 20-го столетия Richard Stallman

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh c помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Наберите текст, который дан.
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (М-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).

- 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-х 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).
- 8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
- 9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните,



В процессе выполнения лабораторной работы я получила практические навыки работы в редакторе Emacs.

Список литературы

1. Emacs для начинающих [Электронный ресурс]. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/emacs_begin/.

