## SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE

Fakulta informatiky a informačných technológií Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

# E-shop ReadMe

Základy webových technológií

Dana Hrivnáková, Róbert Junas, Kateryna Lytvynenko

https://github.com/EkaterinaLitvinenko/wtech\_project/tree/laravel-main

Cvičenie: Streda 12:00

Cvičiaci: Ing. Eduard Kuric, PhD.

7. 5. 2023

# Obsah

1.	Zadanie	. 3
2.	Diagram fyzického dátového modelu	. 4
	Návrhové rozhodnutia	
	Implementácia prípadov použitia	
	Snímky obrazoviek	

#### 1. Zadanie

Vytvorte webovú aplikáciu - eshop, ktorá komplexne rieši nižšie definované prípady použitia vo vami zvolenej doméne (napr. elektro, oblečenie, obuv, nábytok). Presný rozsah a konkretizáciu prípadov použitia si dohodnete s vašim vyučujúcim. Aplikácia musí realizovať tieto prípady použitia:

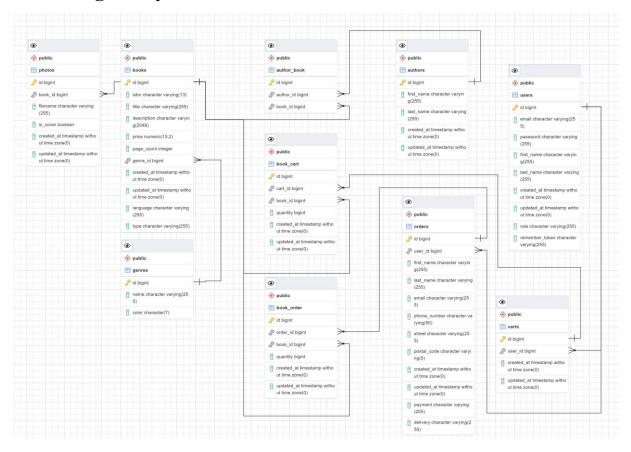
#### Klientská časť

- o zobrazenie prehľadu všetkých produktov z vybratej kategórie používateľom
  - základné filtrovanie (aspoň podľa 3 atribútov, napr. rozsah cena od-do, značka, farba)
  - stránkovanie
  - preusporiadanie produktov (napr. podľa ceny vzostupne/zostupne)
- o zobrazenie konkrétneho produktu detail produktu
  - pridanie produktu do košíka (ľubovolné množstvo)
- o plnotextové vyhľadávanie nad katalógom produktov
- o zobrazenie nákupného košíka
  - zmena množstva pre daný produkt
  - odobratie produktu
  - výber dopravy
  - výber platby
  - zadanie dodacích údajov
  - dokončenie objednávky
  - umožnenie nákupu bez prihlásenia
  - prenositeľnosť nákupného košíka v prípade prihláseného používateľa
- registrácia používateľa/zákazníka
- prihlásenie používateľa/zákazníka
- odhlásenie zákazníka

#### Administrátorská časť

- o prihlásenie administrátora do administrátorského rozhrania eshopu
- odhlásenie administrátora z administrátorského rozhrania
- o vytvorenie nového produktu administrátorom cez administrátorské rozhranie
  - produkt musí obsahovať minimálne názov, opis, aspoň 2 fotografie
- upravenie/vymazanie existujúceho produktu administrátorom cez administrátorské rozhranie

## 2. Diagram fyzického dátového modelu



- Do tabuľky *photos* bol pridaný stĺpec *is\_cover*, na lepšie zobrazovanie obálky knihy na stránke a kvôli zlepšeniu formuláru, resp. zistenia, ktorá nahratá fotka je obálka.
- Pridanie tabuľky *carts*, pre lepšie dodržanie zásad pomenovaní v Laravel a kvôli aktualizácií množstva v košíku pre neprihláseného používateľa cez API endpoint
- Premenovanie tabuľky cart\_items na book\_cart, order\_items na book\_order, a
   order details na orders, pre dodržanie názvoslovia Laravel-u
- Zmena cudzieho klúča v book cart user id na cart id, kvôli novej tabuľke pre košík.
- Zmena názvu cudzieho klúča v book order z order detail id na order id
- Zmena názvu alebo pridanie atribútov created\_at a updated\_at vo väčšine tabuliek, kvôli konzistentnosti s Laravel modelmi

Poznámka: atribúty language, type, role, payment, delivery sú naďalej enumerácie, ale použítý nástroj ich ukazuje ako varchar(255)

Databáza a jej dáta bola vytvorená cez Laravel. Pred spustením projektu preto treba zadať: php artisan migrate:fresh --seed

### 3. Návrhové rozhodnutia

- Použitie JavaScript knižnice OwlCarousel na vytvorenie carouselu na hlavnej stránke a na profile knihy, pretože carousel z knižnice Bootstrap nespĺňa naše požiadavky ovládania a zobrazovania položiek.
- Aj neprihlásený používateľ má vytvorený košík v tabuľke carts v databáze, takéto košíky nemajú pridelený user\_id. Takáto implementácia nám dovoľuje zozbierať analytické údaje, ako napr. koľko návštevníkov za určitý čas prišlo na našu stránku a vložilo produkty do košíka a neobjednalo. Zároveň pri registrácií sa takémuto košíku pridelí user\_id a nastaví sa hodnota updated\_at. Toto tiež má analytickú hodnotu v tom, že vieme, koľko používateľov sa po pridaní produktov do košíka registrovalo. Jedinou nevýhodou je nadbytočné ukladanie už nepoužívaných košíkov, čo môže byť riešené tým, že po určitej dobe sa takéto košíky z databázy vymažú.
- Pomocou enumerácie máme definované 2 role: *admin, user*. Pričom user má prístup len na stránku eshopu a *admin* má prístup aj do administrátorského rozhrania a môže vytvarať, editovať a vymazávať knihy. Autentifikácia admina je spravená cez middleware *auth a* náš middleware *AdminMiddleware* zabezpečuje to, že prístup ku stránkam administrátorského rozhrania bude mať len používateľ s rolou "admin", a ak nie je nikto prihlásený, presmeruje na stránku /*admin/login/*. Ak prihlásený používateľ, má rolu *user*, tak bude presmerovaný na hlavnú stránku.

## 4. Implementácia prípadov použitia

- **Zmena množstva pre daný produkt** Zmena množstva môže nastať v 3 prípadoch:
  - Pridanie z profilu používateľ zmení hodnotu množstva na profile a stlačí vložiť do košíka, vtedy sa vyvolá v CartController metóda addProduct, ktorá ak existuje záznam v košíku, pripočíta nové množstvo k predošlému
  - Pridanie z košíku používateľ zmení hodnotu množstva na profile a stlačí vložiť do košíka, vtedy sa vyvolá v CartController metóda addProduct, ktorá ak existuje záznam v košíku, inkrementuje predošlí počet o jedna.
  - Zmena množstva v košíku v košíku si používateľ môže zvoliť presne aké množstvo
    chce. Aby sme predišli prekresľovaniu stránky pri každom kliknutí +/-, tak sme
    pomocou JavaScriptu a knižnice axios vytvorili asynchrónne volanie, ktoré

- v CartController volá funkciu update, ktorá do databázy nastaví novú hodnotu pre knihu.
- pridanie produktu do košíka funguje podobne ako zmena množstva, s tým že ak používateľ nemá v session uložený košík. Ak prihlásený používateľ má košík, tak sa mu do session uloží id košík, na základe tohto id sa do košíka vloží položka. Ak používateľ košík nemá, tak sa vytvorí nový košík a do session sa uloží toto id.
- registrácia vykonáva sa pomocou RegistrationController.

Vo vnútri metódy register(Request \$request): sa overujú poskytnuté údaje formulára pomocou metódy \$request->validate(). Pravidlá validácie sú definované pre rôzne polia formulára ("meno", "priezvisko", "e-mail", "heslo", atď). Ak niektoré z validačných pravidiel zlyhá, používateľ je presmerovaný späť na registračnú stránku s príslušnými chybovými správami o validácii.

Ak validácia prebehne úspešne, nový používateľ sa vytvorí v databáze pomocou metódy User::create(). Na základe údajov z formulára sa priradí meno, priezvisko, e-mail a zahashované heslo používateľa. Používateľ bude ihneď po registrácii prihlásený pomocou metódy Auth::login(\$user) a bude presmerovaný na domovskú stránku.

- **prihlásenie** – vykonáva sa pomocou *LoginController* pre obe roly.

Ak rola je "user", metóda check(LoginRequest \$request) spracúva proces odoslania prihlasovacieho formulára a overenia. Pomocou metódy \$request->validate() sa kontroluje, či e-mail existuje v tabuľke *users*. Ak e-mail neexistuje, vráti sa chybová správa o overení. Heslo sa overuje pomocou funkcie Auth::attempt(). Ak heslo je nesprávne, tiež sa vráti chybová správa.

V prípade že overenie prebehlo úspešne, ak v relácii existuje parameter 'cart\_id', načíta sa z databázy príslušný objekt Cart. V opačnom prípade vytvorí nový objekt Cart, uloží ho do databázy a jeho ID uloží do relácie. Nakoniec je používateľ presmerovaný na domovskú stránku.

Ak sa prihlasuje admin, proces overenia používateľského mena a hesla prebieha rovnáko pomocou adminCheck(Request \$request), len sa ešte dodátočne kontroluje či je rola overovaného používateľa "admin". Ak je, používateľ je presmerovaný na stránku '/admin/list'.

Ak rola overovaného používateľ a nie je "admin", používateľ bude odhlasený pomocou funkcie Auth::logout(), vráti sa chybová správa a používateľ je potom presmerovaný späť na predchádzajúcu stránku.

- vyhľadávanie – Ak používateľ zadá určitý dotaz do searchbaru v navigácii stránky, zobrazia sa výsledky zodpovedajúce dotazu. Dotaz sa hľadá medzi titulom, autormi, popise a ISBN knihy. Ak používateľ zadá dotaz, v ktorom je medzera, tak sa všetky slová hľadajú jednotlivo, nie ako jeden celý reťazec a je medzi nimi vzťah AND.

Na používateľskom rozhraní ho vykonáva *CatalogController* vo funkcii *index*. Na admin rozhraní ho vykonáva *ProductController* vo funkcii *index*.

 Stránkovanie – je implementované pomocou funkcie paginate(N), kde N je číslo kníh, ktoré chceme zobraziť na stránke. Vykonáva sa vždy nakonci, ako získame všetky knihy, ktoré chceme podľa podmienok zobraziť.

```
$books = $books->paginate(6);
```

Na stránke sa následne zobrazuje pomocou funkcie links(), pričom dané poradie stránky sa vždy pridá na koniec.

```
{!! $booksQ->appends(['type' => $type, 'q' => $q, 'genre' => $genre,
'lang' => $lang, 'pages' => $pages, 'sort' => $sort])->links() !!}
```

základné filtrovanie – Používateľ môže filtrovať podľa žánru, počtu strán, typu alebo jazyka knihy. *CatalogController* vo funkcii *index* vyberie z databázy všetky knihy, ktoré vyhovujú filtrom. Medzi žánrom, počtom strán, jazykom a typom je vzťah AND. Napr. sa vyberú všetky audioknihy v slovenskom jazyku. Avšak ak používateľ vyberie viac filtrov jedného typu, napr. viac žánrov, medzi nimi je vzťah OR. Čiže sa vyberú audioknihy v slovenskom jazyku žánra Beletria alebo Fantasy. Ak používateľ vyberie viac filtrov jedného typu, tak ich do URL zapisujeme pomocou čiarok. URL príkladu by vyzerala teda nasledovne:

```
http://127.0.0.1:8000/katalog?type=audiokniha&genre=1%2C3&lang=slovensky
```

Pomocou atribútov URL sa aj aplikuje atribút *checked* na checkboxy, aby používateľ vedel, ktoré filtre sú aktívne.

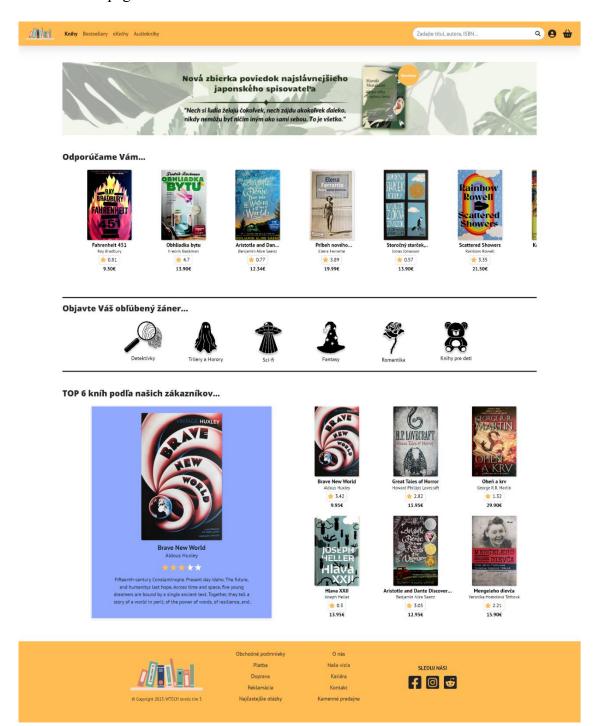
- **Preusporiadanie produktov** Používateľ môže produkty presuporiadať pomocou 4 kritérií:
  - Novinky produkty sú zoradené podľa dátumu pridania do databázy od najnovšieho
  - **Bestsellery** všetky naše produkty sú bestsellery, preto sú zoradené abecedne

- Najlacnejšie produkty sú zoradené podľa ceny vzostupne
- Najdrahšie produkty sú zoradené podľa ceny zostupne

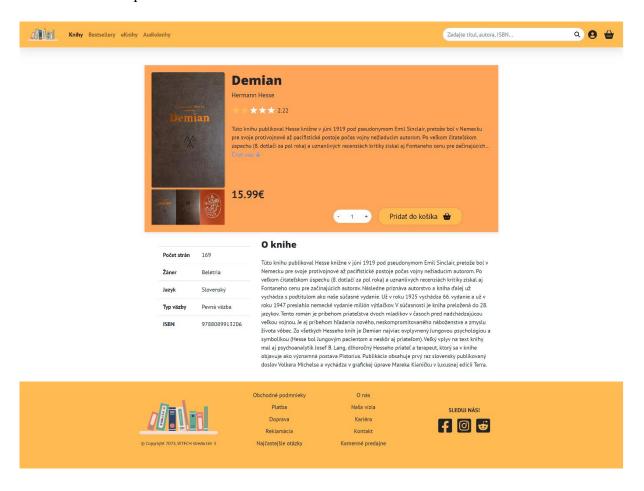
Preusporiadanie vykonáva CatalogController vo funkcii index.

## 5. Snímky obrazoviek

Homepage



### • Detail produktu



#### • Prihlásenie



## Nákupný košík

