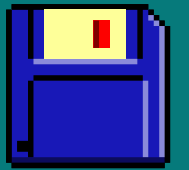


Области применения VR

- 1) Обучение
- 2) Наука
- 3) Медицина
- 4) Промышленный дизайн и архитектура
- 5) Игры и развлечения



Свойства VR:



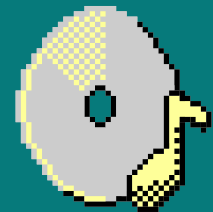
Правдоподобная — поддерживает у пользователя ощущение реальности происходящего.

Интерактивная — обеспечивает взаимодействие со средой.

Машинно-генерируемая — базируется на мощном аппаратном обеспечении.

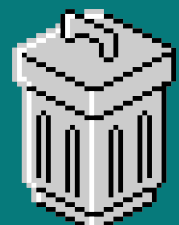
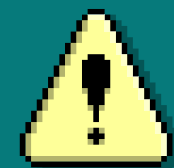
Доступная для изучения — предоставляет возможность исследовать большой детализированный мир.

Создающая эффект присутствия — вовлекает в процесс как мозг, так и тело пользователя, воздействуя на максимально возможное число органов чувств.

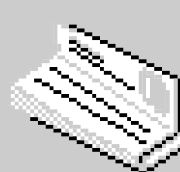
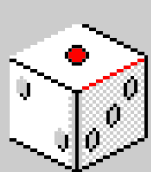
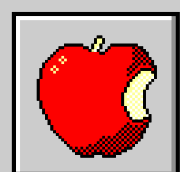


Виртуальная реальность

— это генерируемая с помощью компьютера трехмерная среда, с которой пользователь может взаимодействовать, полностью или частично в неё погружаясь.



Сумарокова Е.М.



11:11PM