Пояснительная записка к проекту PyQT «Школьный планер»

Выполнила Утешева Екатерина Евгеньевна

Цель: разработать игру «Пятнашки» с помощью Python

Игра представляет из себя поле, на котором находятся клетки, которые необходимо перемещать, чтобы собрать правильную последовательность.

Также на основном окне размещены кнопка «Новая игра» и надпись «Ходы:». После решения игры выводится зеленый фон с итоговым количеством ходов.

Управлять можно с помощью мыши или клавиатуры. Если управление производится мышью, то пользователь должен нажать на клетку, которую он хочет передвинуть, а сама программа уже проверяет возможен ли такой ход, и соответственно передвигает клетку. При управлении с клавиатуры пользователь взаимодействует с 4 клавишами: стрелки верх, вниз, влево и вправо. Например, если пользователь нажимает на стрелку вверх, то программа проверяет находится ли под пустым местом какая-либо клетка, и, если она существует, то передвигает ее. Чтобы перейти к новой игре после победы можно нажать в любое место игрового окна, либо на клавишу Enter.

Инструменты: python 3.6; библиотеки: pygame, random

По итогам было создано приложение, выводящее игровое поле для «Пятнашек».