



BATAILLE NAVALE DE SOUS-MARIN

Alexis et Anthony

- **Sommaire**

- Répartition des taches
- Présentation des taches d'Anthony
- Présentation des taches d'Alexis
- Conclusion

- Gestion des joueurs
- Affichage et initialisation de la mer
- Initialisation du jeu
- Gestion des sous-marins
- Gestion des tirs de chaque joueur
- Gestion des tours du jeu

Alexis :

- Gestion du joueur
- Affichage et
initialisation de la mer

Anthony :

- Gestion des sous-marins
- Gestion des tirs de chaque joueur

- Initialisation du jeu
- Gestion des tours du jeu

- Problèmes rencontrés :
 - La mise en commun des deux parties
 - Prise en main d'éclipse
- Ce qui a été fait :
 - Les fonctions
- Ce qui reste à faire :
 - La boucle finale du jeu