

Tugas Algoritma 16.II dan 16.III

16.III - Rumus posisi akhir S_N untuk unit massa :

$$S_N = \sum_{k=1}^N (N - k + 0,5) f_k$$

Untuk $N = 10$, vektor koefisennya (c) adalah :

$$c = \begin{bmatrix} 9,5 \\ 8,5 \\ 7,5 \\ 6,5 \\ 5,5 \\ 4,5 \\ 3,5 \\ 2,5 \\ 1,5 \\ 0,5 \end{bmatrix}$$

Dimana elemen ke- j adalah $(10 - j + 0,5)$

Masalah Optimasi :

1. Minimalkan energi / gaya : $\|f\|^2$

2. Kendala : Posisi akhir = 1 (Tak ada kendala kecepatan)

Solusi :

Rumus solusi Least Norm $\hat{x} = c^T (cc^T)^{-1} d$ menjadi lebih sederhana ketika c adalah vektor baris $c^T \Rightarrow \hat{f} = c(c^T c)^{-1} \cdot 1 = \frac{c}{\|c\|^2}$ (vektor gaya optimal \hat{f} sejajar dengan vektor koef. c)

Hitung $\|c\|^2$:

$$c = [9,5, 8,5, 7,5, 6,5, 5,5, 4,5, 3,5, 2,5, 1,5, 0,5]^T$$

$$\|c\|^2 = 9,5^2 + 8,5^2 + \dots + 0,5^2 \rightarrow \left(\frac{19}{2}\right)^2 + \left(\frac{17}{2}\right)^2 + \dots + \left(\frac{1}{2}\right)^2 \rightarrow \frac{1}{4} (19^2 + 17^2 + \dots + 1^2)$$

Jumlah kuadrat bil. ganjil dari 1 sampai $2n-1$ (dimana $n=10$) rumusnya $\frac{n(2n-1)(2n+1)}{3}$.

$$\text{Sum} = \frac{10(19)(21)}{3} = 10 \cdot 19 \cdot 7 = 1330$$

$$\|c\|^2 = \frac{1330}{4} = 332,5$$

Solusi urutan gayanya :

$$\hat{f} = \frac{1}{332,5} \begin{bmatrix} 9,5 \\ 8,5 \\ 7,5 \\ 6,5 \\ 5,5 \\ 4,5 \\ 3,5 \\ 2,5 \\ 1,5 \\ 0,5 \end{bmatrix}$$

\Rightarrow Nilai gaya menurun secara linear dari awal ($t=1$) hingga akhir ($t=10$). Gaya terbesar diberikan di awal.



Perbandingan dengan contoh halaman 343 :

- Contoh hal 343 (Posisi = 1, kecepatan = 0) : Pada contoh ini kita memiliki 2 kendala. Untuk berhenti tepat di posisi 1, kita perlu gaya positif di awal untuk mempercepat, dan gaya negatif di akhir untuk memperlambat agar kecepatan menjadi 0 saat sampai. Grafik gayanya akan terlihat naik lalu turun menembus 0 (menjadi negatif). Normnya ($\|f\|^2$) akan lebih besar karena perlu energi ekstra untuk pengemparan.
- Soal ini (Posisi 1, Kecepatan bebas) : Solusi diatas ($f \propto c$) menunjukkan semua gaya ber nilai positif. Kita hanya mendorong benda tersebut secara target. Karena tak perlu berhenti, kita tidak perlu membuang energi untuk pengemparan.

Penjelasan intuitif \Rightarrow Tanpa syarat kecepatan akhir 0, kita tidak perlu melakukan pengemparan (gaya negatif) pada mobil, sehingga total gaya yang dibutuhkan lebih kecil (efisien).

16.11 - Masalah optimasi $\Rightarrow x = a - c^T(cx - d)$ (dengan asumsi baris-baris matriks C independen linear). Misal, kita definisikan variabel baru y sebagai selisih antara x dan a :

$$y = x - a$$

Kita tulis x sebagai :

$$x = y + a$$

Transformasi fungsi objektif dan kendala :

1) Fungsi objektif :

$$\|x - a\|^2$$

Substitusi $x - a = y$, jadi $\Rightarrow \|y\|^2$

2) Kendala :

$$Cx = d$$

Substitusi $x = y + a$:

$$C(y+a) = d$$

Distribusi matriks C

$$Cy + Ca = d$$

Pindahkan Ca ke ruas kanan agar variabel y berdiri sendiri di ruas kiri :

$$Cy = d - Ca$$

Menyelesaikan masalah Least Norm baru (lebih sederhana) :

minimize $\|y\|^2$

subject to $Cy = (d - Ca)$

\Rightarrow Jika kita memiliki masalah meminimalkan $\|y\|^2$ dengan kendala $Cy = b$ baru, dan baris-baris C independen linear, solusi analitiknya adalah :

$$\hat{y} = C^T(CC^T)^{-1}b$$

\Rightarrow Solusi untuk y $\Rightarrow \hat{y} = C^T(d - Ca)$, $C^T = C^T(CC^T)^{-1}$

Mengembalikan ke variabel asli x :

$$\hat{x} = \hat{y} + a$$

$$\hat{x} = a + C^T(d - Ca)$$

$$\hat{x} = a + C^T[-(Ca - d)]$$

$$\hat{x} = a - C^T(Ca - d)$$

Jadi, terbukti bahwa solusi dari masalah least distance tersebut adalah $\hat{x} = a - C^T(Ca - d)$