

Rapport - Compilation : Petit Scala, première partie

Nathanaël Courant, Noémie Cartier

5 décembre 2015

1 Choix techniques

1.1 Analyseur lexical

Nous avons choisi, pour des raisons de performance et de minimisation du nombre d'états de l'automate de l'analyseur lexical, de stocker les mots-clef et le lexème correspondant dans une table de hachage. En revanche, comme il est possible de placer plusieurs opérateurs à la suite (mais que tous les opérateurs ne sont pas réduits à un signe) nous avons réalisé leur reconnaissance en écrivant un cas par opérateur.

1.2 Analyseur syntaxique

Nous avons choisi d'ignorer les constantes qui valent précisément -2^{31} , car les constantes sont reconnues par l'analyseur syntaxique avant de déterminer si elles sont précédées d'un moins unaire.

Nous avons beaucoup utilisé la bibliothèque de Menhir, en particulier les fonctions `option`, `delimited`, `list` et `separated list`. La fonction `ioption` nous a permis de résoudre un conflit.

1.3 Typeur

Dans la définition d'un type (visible au début du fichier `type_ast.ml`), nous avons créé trois constructeurs différents afin de mieux gérer la portée des différentes variables de type.

De la même façon, nous avons choisi d'utiliser une structure de type `Map` au lieu de `Hashtbl` pour avoir des environnements persistants.

Dans le calcul de la variance, nous avons dû prendre un double paramètre en permanence : la classe (ou le type, selon les arguments nécessaires pour chaque fonction) créée par le typeur et celle fournie par l'analyseur syntaxique, les premiers portant les informations de typage qui ont déjà été faites (portée des variables de type...), et les deuxièmes portant la localisation à afficher en cas d'erreur.

2 Tests supplémentaires

Nous nous sommes rendu compte que, bien que notre typeur passe déjà tous les tests fournis pour le projet, il ne se comportait pas comme il aurait dû dans certains cas particuliers. Nous avons donc créé quelques nouveaux tests (ceux dont le nom est de la forme `extra*.scala`).

Par exemple, la vérification de la variance du type d'un champ de classe lorsque celui-ci n'est pas précisé dans le programme : dans ce cas, le typeur ne vérifiait pas du tout la variance.