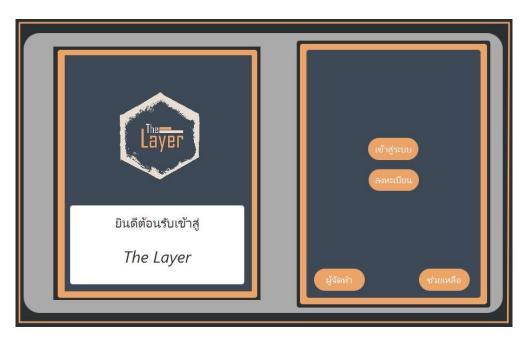
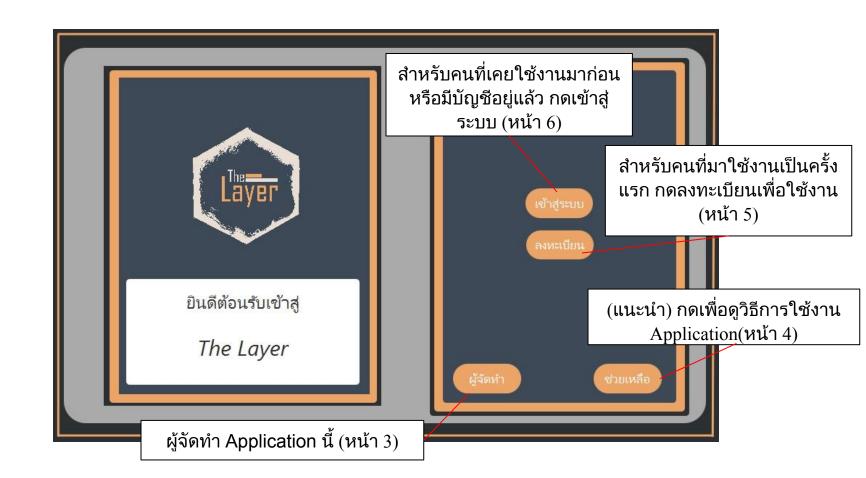
วิธีการใช้งาน The Layer

- 1.รัน Application โดยเปิดใน folder D:\project-641-patthai_hunger\launchprogram\cs211-431-project\bin
- 2.กด double click ที่ launch.sh
- 3.เมื่อกดเปิดโปรแกรมจะแสดงหน้าต่างตามด้านล่างนี้





ผู้จัดทำ Application นี้



Name : นายบดินธร์ พฤกษพิทักษ์ Nickname: ฟีฟา ID : 6310451235

github name : fifaBodin

Status : Admin



Name : นายสุวภัทร พงษ์ธะนะ

Nickname: ป้อง ID : 6310450751

github name : Pongsuwapat

Status : Admin



Name : นายชุติกัลป์ ศรีสมพันธุ์

Nickname: แมน ID : 6310451073

github name : manchutikan

Status : Admin



Name : นายเอกราช ปาลกะวงษ์

Nickname: พีช ID : 6310451430

github name : Ekkarach-Palakawong

Status : Admin

กลับไปหน้าหลัก

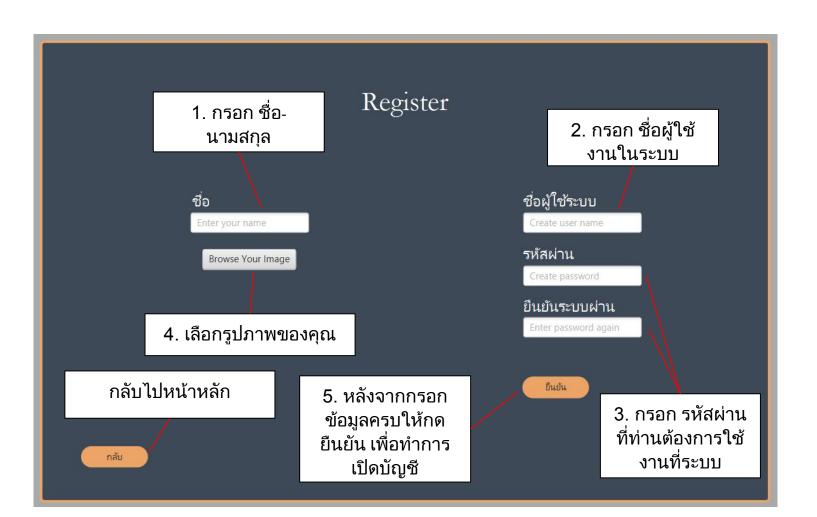
หน้าช่วยเหลือ

เลือกหน้าคำแนะนำที่ ต้องการ

ย้อนกลับไป หน้าหลัก

ส่วนนี้จะแสดง รูปภาพหน้า คำแนะนำที่ เลือก





Login User

1. กรอก ชื่อ ผู้ใช้งาน ของท่าน

ชื่อผู้ใช้ระบบ Enter user name

รหัสผ่าน

Enter password

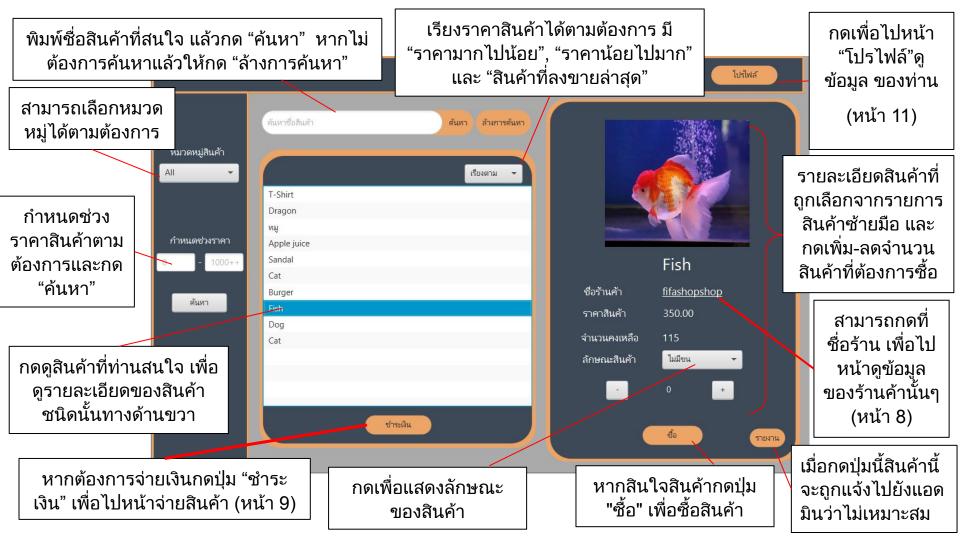
เข้าสู่ระบบ

2. กรอก รหัสผ่าน ของท่าน

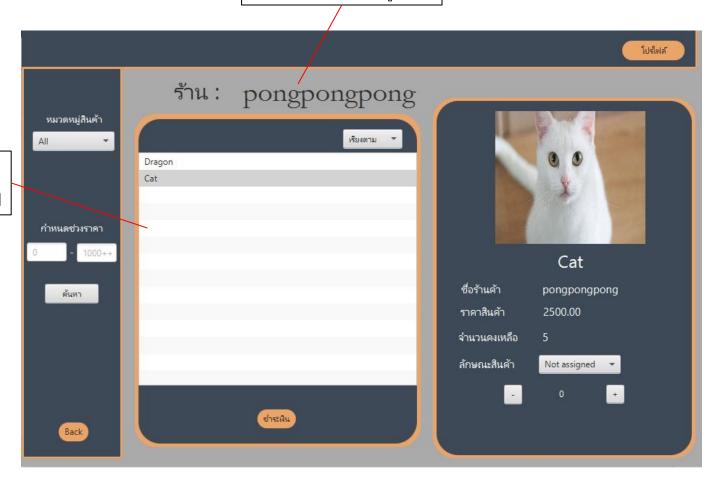
กลับไป หน้า หลัก

3. หลังจากกรอก เสร็จ กด "เข้าสู่ ระบบ" เพื่อใช้งาน Application

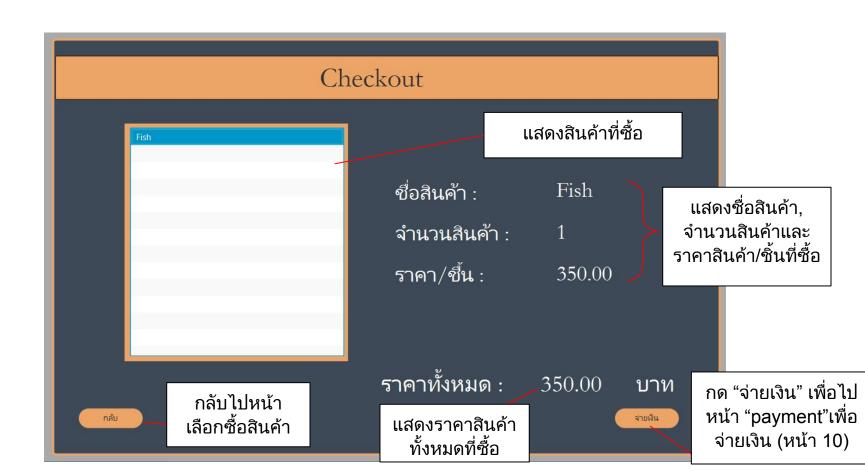
กลับ

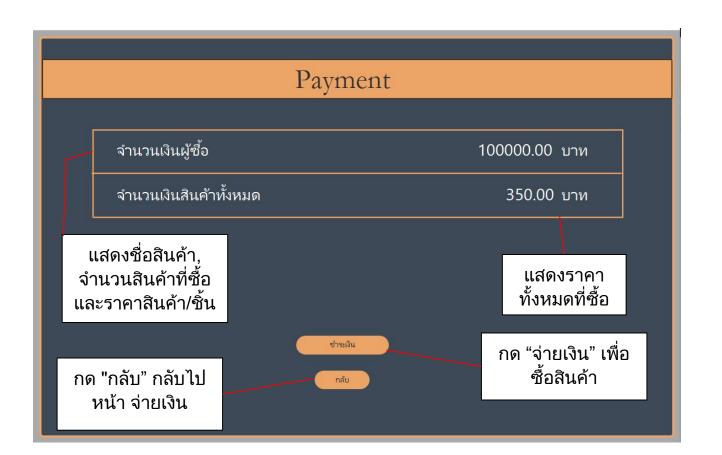


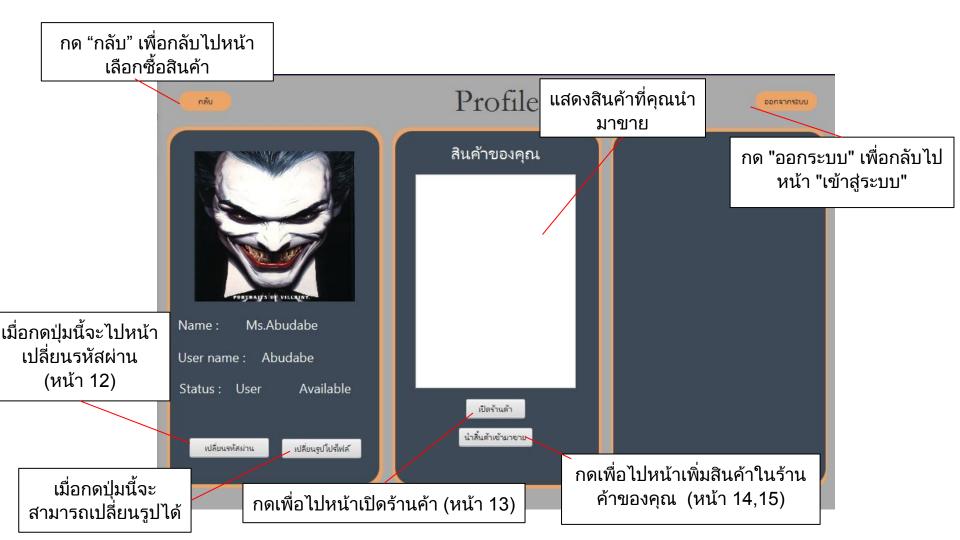
แสดงร้านค้าของผู้ขาย

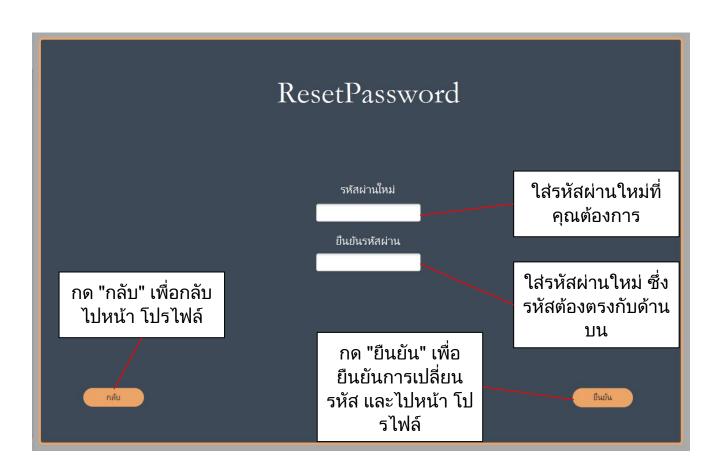


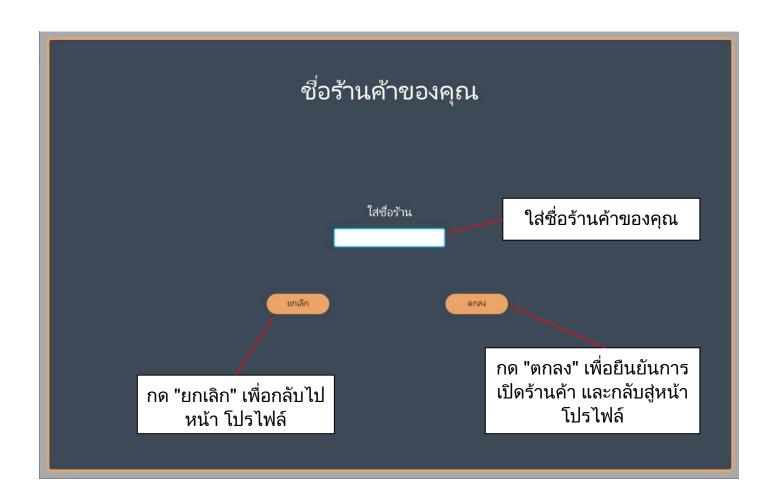
แสดงสินค้าที่มี ของร้านค้านั้นๆ









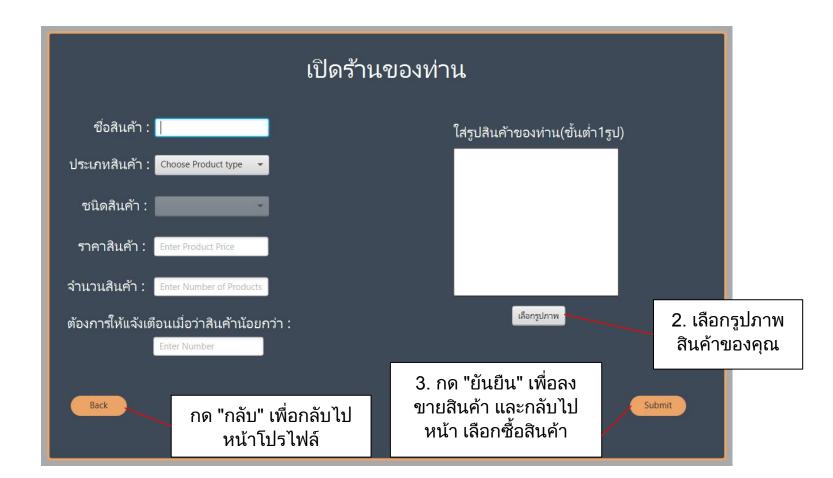


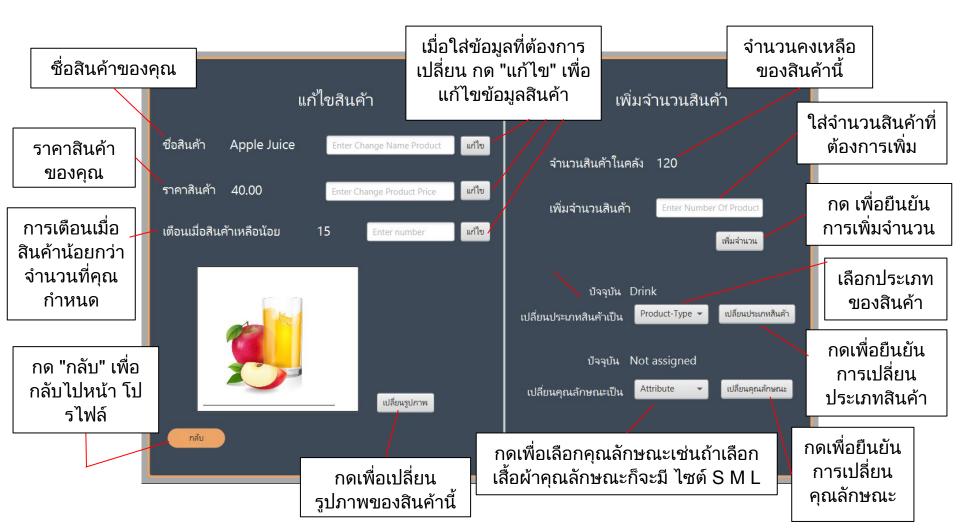
เปิดร้านของท่าน

- ชื่อสินค้า : 📗 ประเภทสินค้า: Choose Product type ชนิดสินค้า: ราคาสินค้า: Enter Product Price จำนวนสินค้า: Enter Number of Products ต้องการให้แจ้งเตือนเมื่อว่าสินค้าน้อยกว่า: Back
- 1. ใส่ข้อมูลสินค้าของคุณ
- -ชื่อสินค้าที่คุณต้องการขาย
- -ประเภทสินค้าของคุณ เช่น เสื้อ ผ้า เป็น แฟชั่น
- -ชนิดของสินค้า เช่น เสื้อผ้าไซต์ S M L
- -ราคาสินค้าของคุณ
- -จำนวนสินค้าที่คุณต้องการขาย
- -กำหนดว่าเมื่อสินค้าต่ำกว่าเท่า ไหร่ คุณจะถูกเตือน

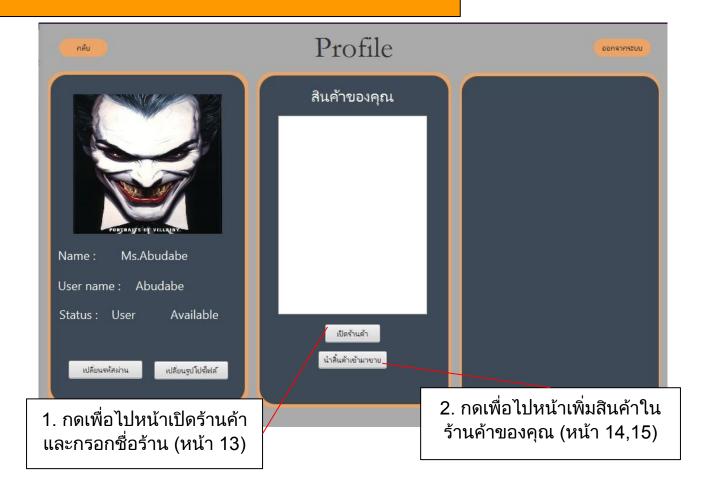
ต่อ

Submit



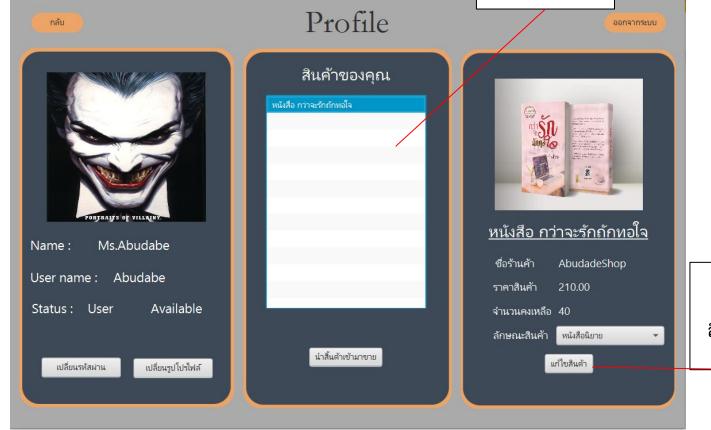


วิธีการนำสินค้ามาขาย



วิธีแก้ไขสินค้าขาย

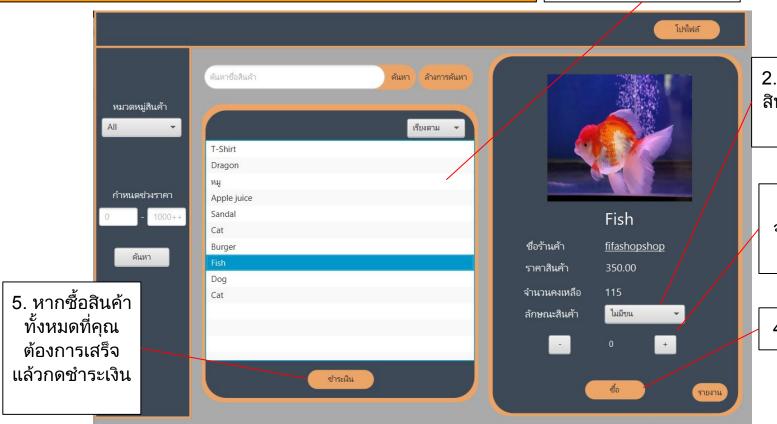
1. เลือกสินค้าที่ ต้องการแก้ไข



2. กดเพื่อไป หน้าแก้ไข สินค้าของคุณ (หน้า 16)

วิธีซื้อสินค้า

1. เลือกสินค้าที่ต้องการ ซื้อ



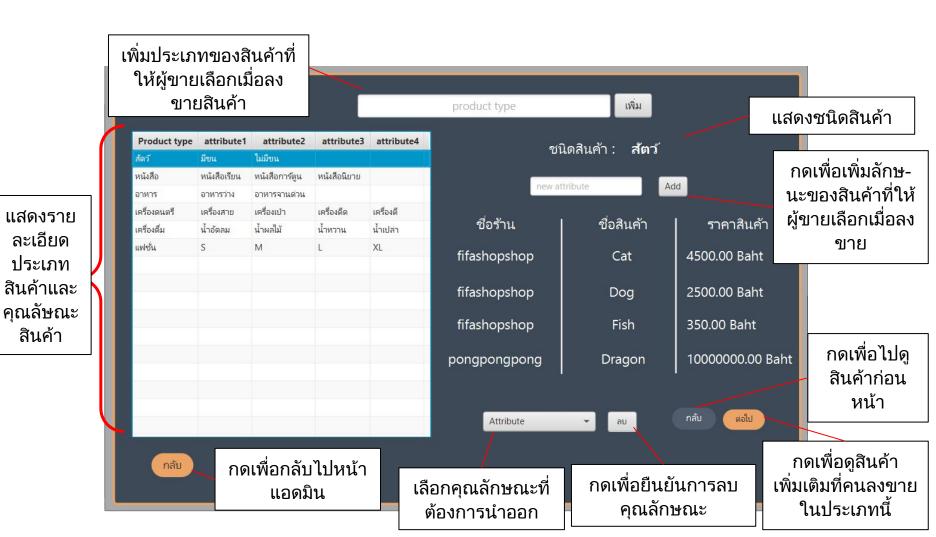
2. เลือกลักษณะ สินค้าที่ต้องการ

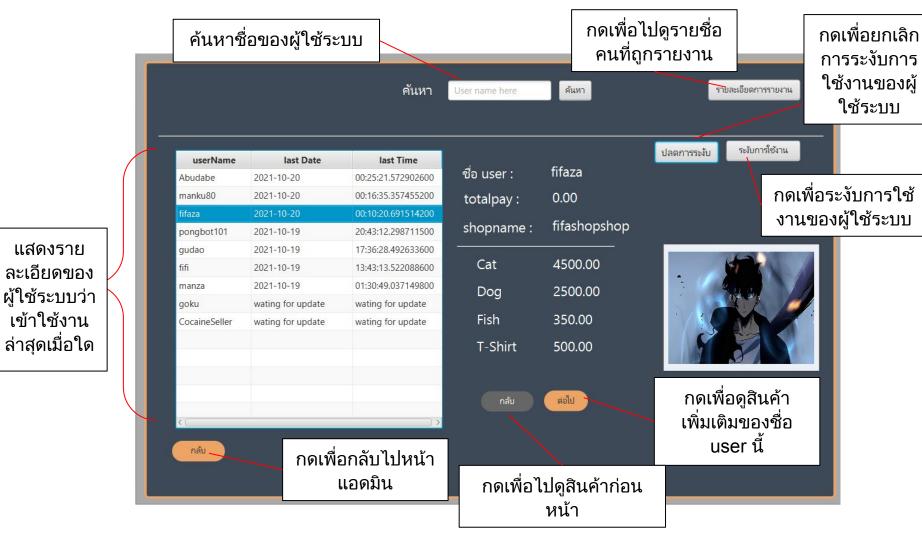
3. เพิ่ม/ลด จำนวนสินค้าที่ ต้องการซื้อ

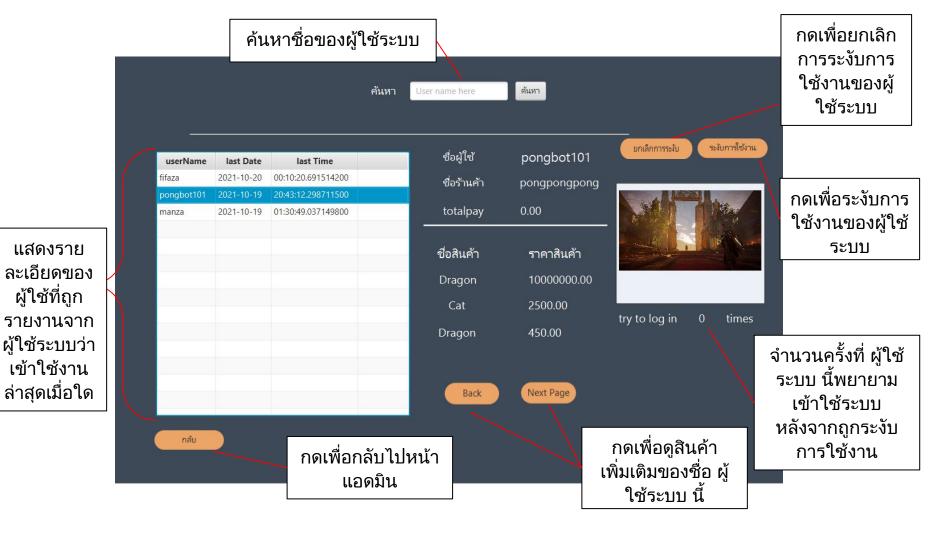
4. กดซื้อสินค้า

สำหรับ ผู้ที่เป็น Admin









ข้อ extra ข้อที่ 14.4

14.4 (extra 5 คะแนน) มีเมนูจัดการหมวดหมู่สินค้า สามารถสร้างหมวดหมู่ของสินค้าที่แต่ละร้านค้าจะนำมาขายได้ โดยสามารถกำหนดให้หมวดหมู่ที่ต่างกัน มีคุณลักษณะของสินค้าที่ต่างกัน เช่น หมวดเสื้อผ้า จะให้เพิ่มข้อมูลสี ขนาด แต่หมวดโทรศัพท์มือถือ จะให้เพิ่มข้อมูลรุ่น และความจุ และจะต้องนำไปใช้ในข้อ 16.2 ได้ด้วย หากการจัดการหมวดหมู่สินค้าเป็นแบบ hard code หรือไม่สามารถเพิ่มหมวดหมู่ใหม่ได้จากใน application จะไม่ได้คะแนนในส่วนนี้

> ผู้ที่รับผิดชอบส่วนนี้ สุวภัทร พงษ์ธะนะ รหัสนิสิต 6310450751

ข้อ extra ข้อที่ 18.4

18.4 (extra 5 คะแนน) GUI มี effect ที่น่าสนใจ เมื่อมี action ต่าง ๆ เช่น มีการ highlight button เมื่อคลิกปุ่ม มี effect การ transition เมื่อเปลี่ยน scene เป็นต้น

ผู้ที่รับผิดชอบส่วนนี้ เอกราช ปาลกะวงษ์ รหัสนิสิต 6310451430

"ตัวอย่างข้อมูลผู้ใช้ระบบ"

- * (Admin) (pong) (36412)
- * (Admin) (peach) (13124)
- * (User) (manku80) (1908)(เป็นคนขายสินค้าด้วย)
- * (User) (MrHandsomeSquid) (657321)
- * (User) (fifaza) (123) (เป็นคนขายสินค้าด้วย)

ชนิดของผู้ใช้งาน

Username

Password

CSV ของ Product

```
1, IPad, fifashopshop, IPad, 28000.0, 100, 30, 128 GB, images\productimage/IPadfifashopshop.jpg

2 Pad, fifashopshop, IPad, 35000.0, 50, 20, 256 GB, images\productimage/IPadfifashopshop.jpg

3, AirPods, fifashopshop, AirPods, 5600.0, 30, 10, Gen 2, images\productimage/AirPodsfifashopshop.jpg

4, AirPods, fifashopshop, AirPods, 4500.0, 50, 10, Gen 1, images\productimage/AirPodsfifashopshop.jpg

5, Macbook, fifashopshop, Macbook Pro, 98000.0, 20, 5, 1 TB, images\productimage/Macbook Profifashopshop.jpeg

6, Macbook, fifashopshop, Macbook Pro, 76000.0, 30, 10, 512 GB, images\productimage/Macbook profifashopshop.jpeg

7, AirPods, fifashopshop, AirPods, 6900.0, 50, 20, Pro, images\productimage/7AirPodsfifashopshop.jpg

8, IPhone, fifashopshop, IPhone 13 Pro, 49000.0, 30, 10, 256 GB, images\productimage/8IPhone 13fifashopshop.png

9, IPhone, fifashopshop, IPhone 13, 27000.0, 100, 20, 128 GB, images\productimage/9IPhone 13fifashopshop.png
```

ld,ชนิดสินค้า,ชื่อร้านค้า,ชื่อสินค้า,ราคาสินค้า,จำนวนสินค้า,จำนวนสินค้าเมื่อต่ำกว่าที่กำหนดจะแจ้งเตือน,คุณลักษณะของสินค้า,รูปที่อยู่ของสินค้า

CSV ของ User/Admin

```
Admin, Ekkarach, peach, 13124, true, images/adminimage/peach.jpg

Admin, suwapat, pong, 36412, true, images/adminimage/pong.jpg

Admin, chutikan, man, 1234, true, images/adminimage/man.jpg

Admin, Bodin, fifa, 1234, true, images/adminimage/fifa.jpg

User, pong, pongbot101, 1011101, true, pongpongpong, 0, 2250.0, reported, images/userimage/pongbot101.jpg

User, Bodin, fifaza, 123, true, fifashopshop, 0, 0.0, reported, images/userimage/fifaza.jpg

User, Goku, goku, 123, true, supershop, 0, 0.0, Not reported, images/userimage/default-User.png

User, man srisomphan, manku80, 1908, true, manku80, 0, 0.0, Not reported, images/userimage/mankU80.png

User, Ms. Thamanus, CocaineSeller, 1234, true, No shop, 0, 0.0, Not reported, images/userimage/CocaineSeller.jpg

User, Ms. Abudabe, Abudabe, 123, true, No shop, 0, 0.0, Not reported, images/userimage/Abudabe.jpg

User, Chutikan, manza, 1234, true, Fashionza, 0, 0.0, reported, /ku/cs/image/User/userimage/default-User.png

User, fifaaa, fifi, 321, true, fashophaha, 0, 0.0, Not reported, images/userimage/default-User.png
```

Admin: ประเภทผู้ใช้งาน, ชื่อจริงของผู้ใช้งาน, ชื่อที่แสดงในระบบ, รหัสผ่าน, สถานะการอนุญาตให้ใช้งาน, ที่อยู่ของรูปภาพผู้ใช้งาน

User: ประเภทผู้ใช้งาน, ชื่อจริงของผู้ใช้งาน, ชื่อที่แสดงในระบบ, รหัสผ่าน,สถานะการอนุญาตให้ใช้งาน,ชื่อร้าน, จำนวนครั้งการ พยายามเข้าใช้งานเมื่อโดนระงับบัญชี, จำนวนเงินสะสมที่จ่ายสินค้าสถานะการโดนร้องเรียน, ที่อยู่ของรูปภาพผู้ใช้งาน

CSV ของ login-report

```
User, Chutikan, manza, true, 2021-10-19T01:30:49.037149800
User, fujimaru, gudao, true, 2021-10-19T01:47:59.553424400
User, Bodin, fifaza, true, 2021-10-19T10:04:11.341227900
User, Bodin, fifaza, true, 2021-10-19T10:15:51.491458600
Admin, Bodin, fifa, true, 2021-10-19T10:23:25.054047300
Admin, Bodin, fifa, true, 2021-10-19T10:28:33.836013400
Admin, Bodin, fifa, true, 2021-10-19T10:32:50.134576500
Admin, Bodin, fifa, true, 2021-10-19T10:35:18.831336
Admin, Bodin, fifa, true, 2021-10-19T10:36:21.463107600
```

ประเภทผู้ใช้งาน,ชื่อจริงของผู้ใช้งาน, ชื่อที่แสดงในระบบ, สถานะการอนุญาตให้ใช้งาน,เวลาที่ผู้ใช้งานเข้ามาใช้ App

CSV ของ product-type

```
AirPods, Gen 1, Gen 2, , , END
I ad, 128 GB, 256 GB, 512 GB, , END
Macbook, 256 GB, 512 GB, 1 TB, , END
TV, 32 นิ้ว, 42 นิ้ว, 47 นิ้ว, 50 นิ้ว, END
กระจก, 40 x 150, 50 x 160, , , END
นาฬิกา, 37 mm, 41 mm, , , END
พรมเช็ดเท้า, 40 x 60, 50 x 70, 120 x 180, , END
รองเท้า, 39, 40, 41, 42, END
เสื้อผ้า, S, M, L, XL, END
```

ชนิดสินค้า, คุณลักษณะของสินค้า1, คุณลักษณะของสินค้า2, คุณลักษณะของสินค้า3, คุณลักษณะของสินค้า4, ตัว debug สำหรับตัวสุดท้ายเป็นช่องว่าง

CSV ของ reported-list

```
User, Bodin Prueksapitak, fifaza, 123, false, Animalza, 0, 0.0, reported, /ku/cs/image/User/default-User.png
User, Chutikan, manza, 1234, true, Fashionza, 0, 0.0, reported, /ku/cs/image/User/default-User.png
User, pong, pongbot101, 1011101, true, pongpongpong, 0, 0.0, reported, images/pongbot101.jpg
```

ประเภทผู้ใช้งาน, ชื่อจริงของผู้ใช้งาน, ชื่อที่แสดงในระบบ, รหัสผ่าน,สถานะการอนุญาตให้ใช้งาน,ชื่อร้าน, จำนวนครั้งการพยายามเข้า ,จำนวนเงินซื้อของสะสมของผู้ใช้ระบบนี้, ที่อยู่ของรูปภาพผู้ใช้งาน

โปรแกรมของนิสิตอ่านข้อมูลจากไฟล์CSVนี้เมื่อใด อ่านอย่างไร

Alluser.csv

- ไฟล์นี้จะถูกอ่านใน Method ของ

<u>คลาส User</u>

checkUserName(), checkPasswordAndStatus(), registerDataInFile(), login()

คลาส product

addProductDataInFile()

Package services

Method readData() ของคลาส AdminCsvReader, UserCsvReader และ AdminCsvWriter, UserCsvWriter ใน services/Reader และ services/Writer ตามลำดับ จะถูกเรียกใช้ใน constructor ของ คลาส DataSource

- อ่านไฟล์ csv เมื่อถูกเรียกใช้งานใน constructor ของ คลาส DataSource

โปรแกรมของนิสิตอ่านข้อมูลจากไฟล์CSVนี้เมื่อใด อ่านอย่างไร

Allproduct.csv

-ไฟล์นี้จะถูกอ่านใน Method ของ

<u>คลาส product</u>

addProductDataInFile()

Package services

Method readData() ของคลาส ProductCsvReader และ ProductCsvWriter ใน services/Reader และ_services/Writer ตามลำดับ จะถูกเรียกใช้ใน constructor ของ คลาสDataSource

-อ่านไฟล์ csv เมื่อถูกเรียกใช้งานใน constructor ของ คลาส DataSource

์โปรแกรมของนิสิตอ่านข้อมูลจากไฟล์CSVนี้เมื่อใด อ่านอย่างไร

loginReport.csv

- ไฟล์นี้จะถูกอ่านใน Method ของ คลาส User
 - readLoginReport()
 - login()
 - checkLastlogin()
- -อ่านไฟล์ csv เมื่อถูกเรียกใช้งานใน constructor ของ คลาส DataSource

์โปรแกรมของนิสิตอ่านข้อมูลจากไฟล์CSVนี้เมื่อใด อ่านอย่างไร

product-type.csv

- ไฟล์นี้จะถูกอ่านใน Method ของ

Package services

Method readData() ของคลาส ProductTypeCsvReader และ ProductTypeCsvWriter ใน services/Reader และ services/Writer ตามลำดับ จะถูกเรียกใช้ใน constructor ของ คลาส DataSource

- อ่านไฟล์ csv เมื่อถูกเรียกใช้งานใน constructor ของ คลาส DataSource

์โปรแกรมของนิสิตอ่านข้อมูลจากไฟล์CSVนี้เมื่อใด อ่านอย่างไร

reported-list.csv

- ไฟล์นี้จะถูกอ่านใน Method ของ

Package services

Method readData() ของคลาส ReportedUserCsvReader และ ReportedUserCsvWriter ใน services/Reader และ services/Writer ตามลำดับ จะถูกเรียกใช้ใน constructor ของ คลาสDataSource

- อ่านไฟล์ csv เมื่อถูกเรียกใช้งานใน constructor ของ คลาส DataSource