

DOKUMENTASI SOFTWARE TESTING

“PENGEMBANGAN APLIKASI KONSULTAN DESAIN RUMAH DAN INTERIOR”

Guna memenuhi tugas semester 4 mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak



Disusun Oleh :

Kelompok 3

- | | | |
|----|-----------------|---------|
| 1. | Eko Permana | 2003068 |
| 2. | Lely Maria Kova | 2003075 |

D3TI2C

PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU
2022

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
DAFTAR TABEL	3
1. PENDAHULUAN	4
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	4
1.2 Deskripsi Umum Sistem	4
1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)	4
1.4 Definisi dan Singkatan	4
1.5 Dokumen dan Referensi	5
2. LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	6
2.1 Perangkat Lunak Pengujian	6
2.2 Perangkat Keras Pengujian	6
2.3 Material Pengujian	6
2.4 Sumber Daya Manusia	6
2.5 Prosedur Umum Pengujian	6
2.5.1 Pengenalan dan Latihan	6
2.5.2 Persiapan Awal	6
2.5.2.1 Persiapan Prosedural	6
2.5.2.2 Persiapan Perangkat Keras	7
2.5.2.3 Persiapan Perangkat Lunak	7
2.5.3 Pelaksanaan	7
2.5.4 Pelaporan Hasil	7
3. IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN	8
4. DESKRIPSI DAN HASIL UJI	9

DAFTAR TABEL

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen ini digunakan sebagai panduan untuk melakukan pengujian terhadap perangkat lunak Pengembangan Aplikasi Konsultan Desain Rumah Dan Interior. Dokumen ini dipakai untuk melihat kemampuan dari program yang telah dirancang agar sesuai dengan keinginan dari pengguna. Pembuatan dokumen ini ditujukan untuk menguji perangkat lunak Pengembangan Aplikasi Konsultan Desain Rumah Dan Interior yang merupakan bagian dari tugas mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

Perangkat lunak yang akan diuji adalah “Pengembangan Aplikasi Konsultan Desain Rumah Dan Interior”. Perangkat lunak ini adalah perangkat lunak yang digunakan untuk bersosialisasi terhadap semua orang melalui media internet berdasarkan status dari berbagai kalangan yang kita jumpai. Sistem ini diimplementasikan melalui komunikasi di media antara sesama pengguna dengan sistem.

1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dalam dokumen ini berisi 3 bagian utama yaitu Pendahuluan, Identifikasi dan Rencana Pengujian, Deskripsi dan Uji Hasil.

1.4 Definisi dan Singkatan

- MySQL

MySQL atau dibaca My Sequel merupakan sebuah Database Management System atau sering disingkat DBMS yang dijalankan menggunakan perintah SQL (Structured Query Language) yang populer digunakan untuk pembuatan aplikasi berbasis website.

- PHP

PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Preprocessor", yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML.

- Dart

Dart adalah merupakan bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh google untuk kebutuhan dalam membuat aplikasi android atau mobile, front-end, web, IoT, back-end (CLI), dan Game.

- SKPL

Dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya.

1.5 Dokumen dan Referensi

- Meilani, B. D., Mukhlashin, F., & Sulistyowati, S. (2017, October). Aplikasi Pengukur Kompleksitas Perangkat Lunak Menggunakan Dokumen Rekayasa Kebutuhan. In *Seminar Nasional Sains dan Teknologi Terapan V*.
- Sari Sahadi, F. V., Siahaan, D. O., & Yuhana, U. L. (2015). Pendeteksian Istilah Berbeda Pada Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (Skpl). *SCAN-Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 10(3), 9-16.

2. LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak ini (SPP) diujikan dengan beberapa perangkat lunak lain, yaitu:

- Sistem operasi: Windows 10 & 11
- Bahasa pemrograman: PHP, Dart
- Data base: XAMPP

2.2 Perangkat Keras Pengujian

Perangkat keras yang diperlukan untuk menguji aplikasi SPP ini adalah satu set komputer dengan spesifikasi:

- Processor : Core i3 & AMD Ryzen 7
- Memory : 12 GB & 16 GB
- SSD : 256 GB & 1 TB

2.3 Material Pengujian

Pada program “Pengembangan Aplikasi Konsultan Desain Rumah dan Interior” ini seorang pengunjung web dapat melihat desain rumah impian dan beberapa konsultan bersertifikasi. Admin sendiri dapat melakukan verifikasi sertifikat konsultan dan kontraktor serta melakukan verifikasi pembayaran. Pengunjung dapat melakukan pendaftaran kemudian memilih desain dan mengajukan kontrak kerjasama dengan konsultan atau mengajukan desain yang telah ia punya kemudian dapat dilihat oleh konsultan. Konsultan dapat melakukan pengajuan desain dan mengajukan diri untuk melakukan Kerjasama dengan Owner. Kontraktor dapat melihat lelang proposal milik Konsultan dan dapat melakukan pengajuan kerjasama.

2.4 Sumber Daya Manusia

Persyaratan sumber daya manusia yang akan terlibat dalam proses pengujian perangkat lunak ini adalah :

- a. Memahami konsep pemrograman berorientasi objek dalam bahasa PHP dan Dart
- b. Memahami proses pengujian perangkat lunak berorientasi objek
- c. Memahami konsep pemrograman database MySQL

2.5 Prosedur Umum Pengujian

2.5.1 Pengenalan dan Latihan

Penguji aplikasi ini hanya diberikan Latihan Kembali tentang SQL, dan pengenalan lebih lanjut tentang PHP dan Dart. Pada dasarnya penguji telah memiliki pengetahuan tentang hal yang disebutkan sebelumnya tetapi latihan yang diberikan hanya bersifat penyegaran kembali.

2.5.2 Persiapan Awal

2.5.2.1 Persiapan Prosedural

Pengujian ini dilakukan di luar lingkungan kampus. Dimana pengujian ini dilakukan oleh tim penguji yang telah ditentukan oleh kesepakatan kelompok Mata Kuliah RPL (Rekayasa Perangkat Lunak). Alat yang digunakan 2 buah laptop dengan software yang telah di instalasi.

2.5.2.2 Persiapan Perangkat Keras

Perangkat keras yang perlu dipersiapkan adalah :

- a. Processor : Core i3 & AMD Ryzen 7
- b. Memory : 12 GB & 16 GB
- c. SSD : 256 GB & 1 TB

2.5.2.3 Persiapan Perangkat Lunak

Persiapan yang harus dilakukan untuk menyiapkan perangkat lunak untuk diuji di lingkungan sistem operasi Microsoft Windows 10 dan 11 adalah sebagai berikut :

- a. Persiapkan sistem operasi Microsoft Windows.
- b. Perangkat lunak yang akan di uji di copy ke sebuah direktori, misalnya C:\XAMPP\
- c. Browser Google Chrome.
- d. Database di import ke phpMyAdmin. Visual Studio Code untuk melihat source code.

2.5.3 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian dilakukan dengan mengeksekusi perangkat lunak dengan mengikuti skenario tertentu yang dibuat berdasarkan skenario yang terdapat pada dokumen SKPL.

2.5.4 Pelaporan Hasil

Dokumen hasil uji dari aplikasi ini akan diberikan kepada asisten praktikum dan dievaluasi oleh asisten dan kelompok lain yang bertindak sebagai klien dari kelompok kami. Sehingga aplikasi mendapatkan umpan balik dalam pengembangan perangkat lunak ini selanjutnya.

3. IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi DUPL	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Penguji
Pengujian Register dan Login	Pendaftaran Konsultan	DUPL-01	Pengujian sistem	Black Box	Eko
	Pendaftaran Kontraktor	DUPL-02	Pengujian sistem	Black Box	
	Pendaftaran Owner	DUPL-03	Pengujian sistem	Black Box	
Pengujian melihat data project/desain konsultan	Pengujian melihat data	DUPL-04	Pengujian sistem	White Box	Eko
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-05	Pengujian sistem	White Box	
Pengujian menambah data project/desain konsultan	Pengujian melihat data	DUPL-06	Pengujian sistem	White Box	Eko
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-07	Pengujian sistem	White Box	
Pengujian perubahan data project/desain konsultan	Pengujian melihat data	DUPL-08	Pengujian sistem	White Box	Lely
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-09	Pengujian sistem	White Box	
Pengujian penghapusan data project/desain konsultan	Pengujian melihat data	DUPL-10	Pengujian sistem	White Box	Eko
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-11	Pengujian sistem	White Box	
Pengujian melihat data project/desain owner	Pengujian melihat data	DUPL-12	Pengujian sistem	White Box	Eko
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-13	Pengujian sistem	White Box	
Pengujian menambah data project/desain owner	Pengujian melihat data	DUPL-14	Pengujian sistem	Black Box	Lely
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-15	Pengujian sistem	Black Box	
Pengujian perubahan data project/desain owner	Pengujian melihat data	DUPL-16	Pengujian sistem	White Box	Lely
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-17	Pengujian sistem	White Box	
Pengujian penghapusan data project/desain owner	Pengujian melihat data	DUPL-18	Pengujian sistem	White Box	Lely
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-19	Pengujian sistem	White Box	
Pengujian melihat data proposal konsultan	Pengujian melihat data	DUPL-20	Pengujian sistem	Black Box	Lely
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-21	Pengujian sistem		
Pengujian menambah data proposal konsultan	Pengujian melihat data	DUPL-22	Pengujian sistem	White Box	Eko
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-23	Pengujian sistem		
Pengujian penghapusan data proposal konsultan	Pengujian melihat data	DUPL-24	Pengujian sistem	White Box	Lely
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-25	Pengujian sistem	White Box	
Pengujian melihat data pembayaran	Pengujian melihat data	DUPL-26	Pengujian sistem	White Box	Eko
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-27	Pengujian sistem	White Box	
Pengujian melihat data sertifikat profesional	Pengujian melihat data	DUPL-28	Pengujian sistem	White Box	Eko
	kebenaran dalam menampilkan data	DUPL-29	Pengujian sistem	White Box	

4. DESKRIPSI DAN HASIL UJI

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
DUPL-01	Pengujian pendaftaran	Nama Lengkap, Username, Email, Password, Sertifikat	Return ke Home	Apabila ada text field data yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “data belum lengkap”	Sukses	Diterima
	Pengujian login	Email, Password	Dashboard Konsultan	Apabila ada text field username atau password yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “username dan password salah”	Sukses	Diterima
DUPL-02	Pengujian pendaftaran	Nama Lengkap, Username, Email, Password, Sertifikat	Return ke home	Apabila ada text field data yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “data belum lengkap”	Sukses	Diterima
	Pengujian login	Email, Password	Dashboard Kontraktor	Apabila ada text field username atau password yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “username dan password salah”	Sukses	Diterima
DUPL-03	Pengujian pendaftaran	Nama Lengkap, Username, Email, Password, Sertifikat	Return ke Home	Apabila ada text field data yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “data belum lengkap”	Sukses	Diterima
	Pengujian login	Email, Password	Landing Page Owner	Apabila ada text field username atau password yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “username dan password salah”	Sukses	Diterima
DUPL-04	Pengujian memunculkan data desain Konsultan	Gambar Desain, Rab, Model Desain	Data Tabel Desain Konsultan	Data Tabel akan menampilkan text “Desain belum dibuat”	Sukses	Diterima
DUPL-06	Pengujian menambah data desain Konsultan	Gambar Desain, Rab, Model Desain	Data berhasil ditambah	Apabila ada text field data yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “data belum lengkap”	Sukses	Diterima
DUPL-08	Pengujian update data desain Konsultan	gambar desain, rab, model desain	Data berhasil update	Apabila ada text field yang tidak diubah asalkan tidak kosong itu tidak akan mengganggu proses	Sukses	Diterima

DUPL-10	Pengujian hapus data desain Konsultan	gambar desain, rab, model desain	Data terhapus	Data yang terhapus akan memunculkan pop-up “Data Berhasil dihapus”	Sukses	Diterima
DUPL-12	Pengujian memunculkan data desain Owner	gambar desain, model desain, desain referensi	Data customisasi desain muncul	Apabila data kosong akan memunculkan pop-up “Owner belum menambahkan lelang”	Sukses	Diterima
DUPL-14	Pengujian menambah data desain Owner	gambar desain, model desain, desain referensi	Data berhasil ditambah	Apabila form di isi, data akan bertambah	Belum Sukses	Belum diterima
DUPL-16	Pengujian update data desain Owner	gambar desain, model desain, desain referensi	Data berhasil update	Apabila tombol “Update” ditekan, data dapat diubah	Belum Sukses	Belum diterima
DUPL-18	Pengujian hapus data desain Owner	gambar desain, model desain, desain referensi	Data terhapus	Apabila tombol “Delete” ditekan, data akan terhapus	Belum Sukses	Belum diterima, desain dari owner tidak bisa dihapus
DUPL-20	Pengujian memunculkan data proposal Konsultan	rab, desain, kontak kerja	File Proposal bisa diakses	Apabila Konsultan sudah mengirimkan data proposal, proposal bisa diakses	Belum Sukses	Belum diterima, Proposal tidak bisa diunduh
DUPL-22	Pengujian menambah data proposal Konsultan	rab, desain, kontak kerja	Data berhasil ditambah	Apabila Owner menambahkan lelang, Konsultan dapat mengirim proposal	Belum Sukses	Belum diterima, Proposal masih
DUPL-24	Pengujian hapus data proposal Konsultan	rab, desain, kontak kerja	Data terhapus	Apabila tombol “Delete” ditekan, data akan terhapus	Belum Sukses	Belum diterima, tombol delete tidak ada
DUPL-26	Pengujian memunculkan data pembayaran	Bukti pembayaran	Data Tabel dengan tombol verifikasi	Apabila tombol di-klik maka status pembayaran terverifikasi	Sukses	Diterima
DUPL-28	Pengujian memunculkan data sertifikat profesional	gambar, pdf (sertifikat)	Data Tabel dengan tombol verifikasi	Apabila tombol di-klik maka akun yang mendaftar pada role Konsultan/Kontraktor akan aktif	Sukses	Diterima