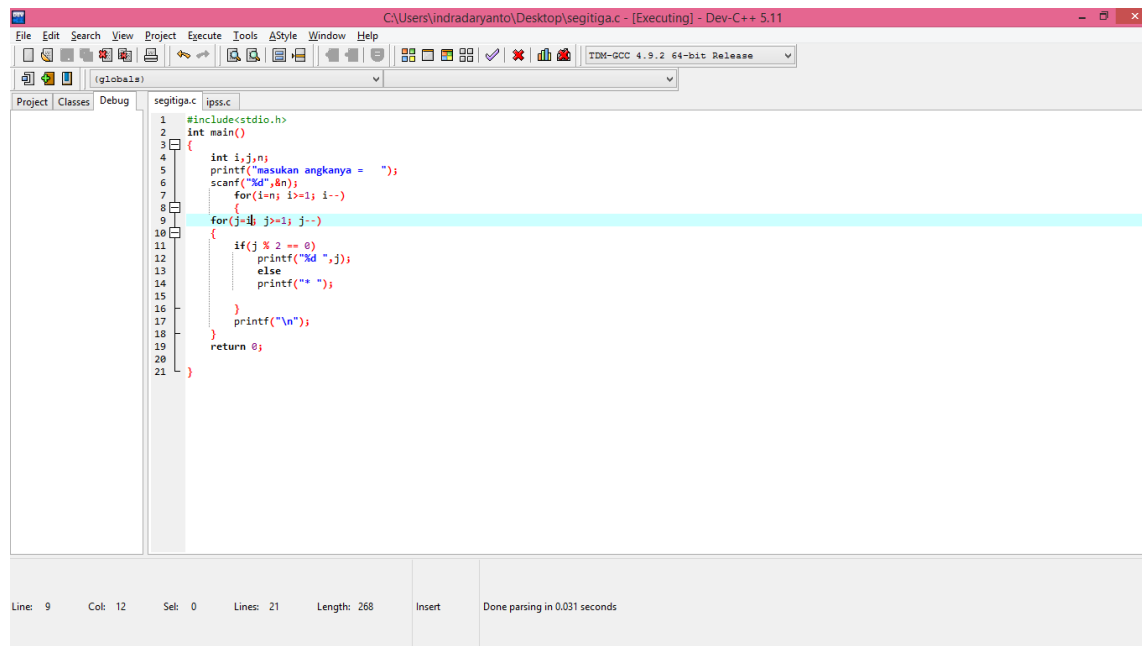


Nama : indra daryanto

Nim : 201547002

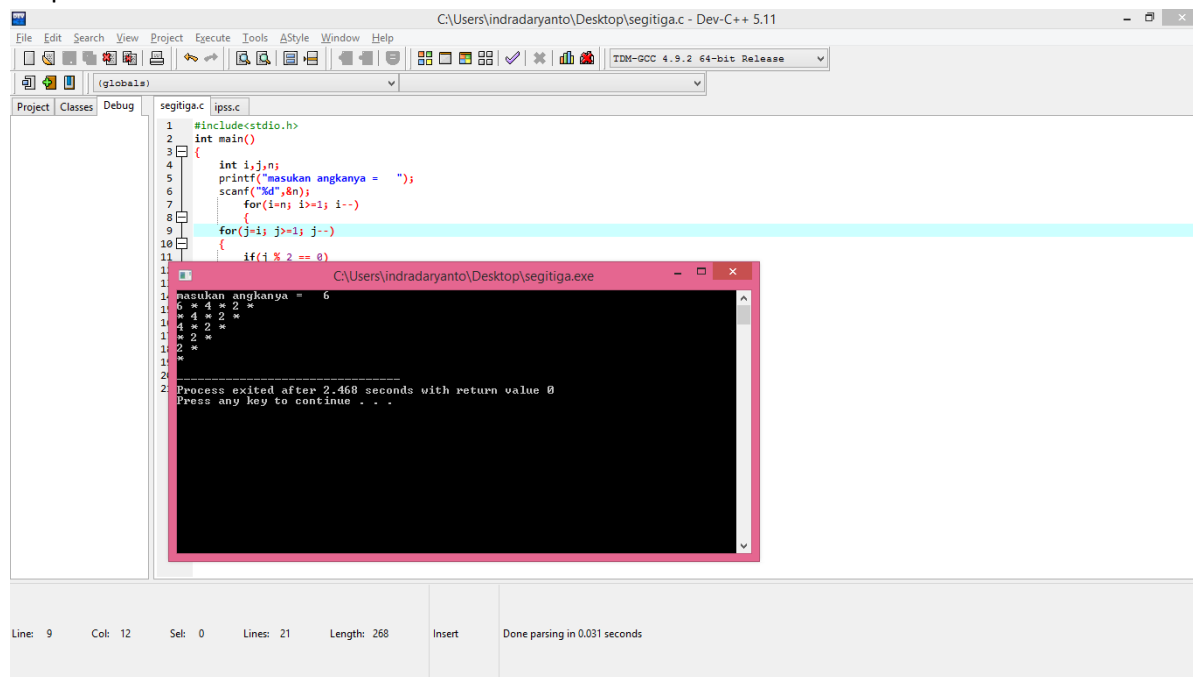
Kelompok :A1

Kodingan membuat pola segitiga



```
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int i,j,n;
5     printf("masukan angkanya = ");
6     scanf("%d",&n);
7     for(i=n; i>=1; i--)
8     {
9         for(j=i; j>=1; j--)
10        {
11            if(j % 2 == 0)
12                printf("%d ",j);
13            else
14                printf("* ");
15        }
16        printf("\n");
17    }
18    return 0;
19 }
20
21 }
```

Output



```
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int i,j,n;
5     printf("masukan angkanya = ");
6     scanf("%d",&n);
7     for(i=n; i>=1; i--)
8     {
9         for(j=i; j>=1; j--)
10        {
11            if(j % 2 == 0)
12                printf("%d ",j);
13            else
14                printf("* ");
15        }
16        printf("\n");
17    }
18    return 0;
19 }
20
21 }
```

masukan angkanya = 6

```
6 * 4 * 2 *
5 * 4 * 2 *
4 * 2 *
3 * 2 *
2 *
1 *
-----
Process exited after 2.468 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Codingan menentukan ips mahasiswa minimal dan maxsimal

```
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int n,i;
5     float max,min,a,b;
6     printf("\nmasukan banyak mahasiswa= ");
7     scanf("%d",&n);
8     printf("\nmasukan banyak mahasiswa ke-1= ");
9     scanf("%f",&a);
10    max=a;
11    min=a;
12    for(i=2; i<=n; i++)
13    {
14        printf("\nmasukan ips mahasiswa ke- %d= ",i);
15        scanf("%f",&b);
16        if(b>max)
17            max = b;
18        if(b < min)
19            min = b;
20    }
21    printf("\n nilai ips maksimum adalah %.2f\n",max);
22    printf("\nnilai ips minimum adalah %.2f\n",min);
23    return 0;
24 }
```

Outputnya

```
masukan banyak mahasiswa= 5
masukan banyak mahasiswa ke-1= 2.40
masukan ips mahasiswa ke- 2= 3.50
masukan ips mahasiswa ke- 3= 2.30
masukan ips mahasiswa ke- 4= 2.20
masukan ips mahasiswa ke- 5= 2.10
nilai ips maksimum adalah 3.50
nilai ips minimum adalah 2.10
Process exited after 25.11 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```