MODUL 4 FUNGSI PUSTAKA LANJUTAN

4.1 Fungsi-fungsi Pustaka

Keunikan dari bahasa C adalah semua proses penerjemahan (compile) dengan menggunakan fungsi-fungsi yang berada pada headernya masing-masing.

4.1.1 File Judul stdio.h

Fungsi-fungsi yang terdapat pada header ini adalah:

- a. Printf() untuk menampilkan keluaran secara terformat
- b. Scanf(); untuk melakukan inputan secara terformat
- c. Putchar() puts() untuk menampilkan secara tidak terformat
- d. Fprintf() untuk menampilkan keluaran di printer. Fungsi ini menggunakan sebuah konstanta stdprn untuk menampilkan hasil di printer
- e. Fopen() untuk membuka file yang ada di disk

Syntax:

```
    #include<stdio.h>
    Main() {
    Char s [50];
    Printf("Masukan nilai string: ");
    Gets(s)
    Printf("nilai string yang dimasukan adalah %s\n",s);
    }
```

4.1.2 File Judul conio.h

Perbedaan antara Gcc dengan compiler C pada windows salah satunya gcc tidak mengenal header conio.h. fungsi-fungsi conio ini di ganti atau di hilangkan seperti gets() diganti dengan getchar().

4.1.3 File Judul math.h

- a. pow(x,y); fungsi ini untuk menghitung x pangkat y
- b. sqrt(n); untuk menghitung akar suatu nilai numeric n
- c. exp(n); untuk menghitung nilai e pangkat n
- d. idexp(x,y); menghitung nilai x dikali 2 pangkat y
- e. ceil() untuk pembulatan ke atas
- f. floor() pembuatan nilai ke bawah
- g. fmod() untuk enghitung sisa pembagian bulat
- h. sin(), cos(), tan(), asin(), acos(), atan(), log(), log 10()

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<math.h>
3. Main(){
4.
            Float a=5;
5.
            Printf("5 pangkat 2=\%.2f\n", pow (a,2));
6.
            Printf("akar 5 = \%.2f\n", sqrt(a));
7.
            printf("E pangkat 5=\%.2f\n", exp(a));
8.
            Printf("5 * 2 pangkat 2=%.2f\n", idexp(a,2));
9.
            Printf("akar 5 dibulatkan ke atas =%.2f\n", ceil(sqrt(a)));
10.
            Printf("akar %f dibulatkan kebawah = %.2f\n",a,floor(a));
11.
            Printf("%.0f mod 3=%.0f\n",a,a,fmod(a,3));
12. }
```

4.1.4 File Judul ctype.h

- a. tolower(), _tolower(c) untuk merubah karakter dari huruf besar ke kecil
- b. toupper(),_toupper(c) untuk merubah huruf kecil menjadi huruf besar

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<ctype.h>
3. Main() {
4.
            Int karakter;
5.
            Printf("tekan enter untuk berhenti..\n")
6.
            do {
            Printf("\nmasukan nilai karakter:")
7.
8.
            Scanf("%c", &karakter);
9.
            If (isspace (karakter))
10.
            Break;
11.
            If(isalpha(karakter))
12.
            In(isupper(karakter))
13.
            Printf("\nhuruf kecilnya adalah %c\n", tolower(karakter));
14.
15.
            Printf("\nhuruf besarnya adalah %c\n", toupper(karakter));
16.
            else
            Printf("\bukan huruf\n");
17.
18.
19.
            While (1);
20. }
```

4.1.5 File Judul string.h

a. Strlen(kata) untuk menghasilkan panjang dari suatu nilai string kata

```
    #include<stdio.h>
    #incude<string.h>
    Main() {
    Char name[20];
    Printf("masukan alamat bebas: "); scanf("%c\n", &nama);
    Printf("panjang karakter =%i", sterlen (nama));
    }
```

b. strcpy(x,y) untuk menyalin nilai string x ke string y

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<string.h>
3. Main() {
4.
      Char kata 1[80]="";
5.
      Char kata2[ ]="ABCD";
6.
      Printf("kata pertama=%s\n",kata1);
7.
      Printf("kata kedua=%s\n",kata2);
8.
      Strcpy(kata1, kata2);
      Printf("press any key ...");
10.
      getchar();
11.
      Printf("kata pertama=%s\n",kata1);
      Printf("kata kedua=%s\n",kata2);
12.
13. }
```

c. strcat(string1,string2) untuk menggabungkan 2 buah string,string1 dan string2

```
    #include <stdio.h>
    #include <string.h>
    main() {
    char string1[]="saya sedang belajar";
    char string2[]="bahasa c dengan seksama";
    strcat(string1,string2);
    printf("%s\n",string1);
    }
```

- d.strcmp() membandingkan dua nilai string
- e. strchr() untuk menyeleksi suatu nilai string yang masuk

4.1.6 File Judul stdlib.h

a. rand(),srand() digunakan untuk menghasilkan bilangan acak

```
1.#include <stdio.h>
2.#include <stdlib.h>
3.main() {
4.     int i;
5.     for(i=1; i<=5; i++) printf("%d\t",rand());
6.}
```

- b. atof() digunakan untuk konversi nilai karakter ke numerik dengan hasil tipe double
- c. atoi() untuk mengkonversi nilai karakter ke numerik dengan hasil tipe integer

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. main() {
4. char nilai[]="123.456";
5. printf("nilai numerik pecahan = %.3f\n",atof(nilai));
6. printf("nilai numerik bulat = %d\n",atoi(nilai));
7. }
```

- d. ol() untuk mengkonversi nilai karakter ke numerik dengan hasil tipe long-int
- e. malloc() alamt yang menunjukkan byte pertama dari memory yang dialokasikan di heap
- f. tree() untuk menghapus alokasi dinamik di heap

4.1.7 File Judul time.h

- a. time() digunakan untuk memberi selang waktu dalam random
- b. ctime() untuk mengkonversi tanggal dan waktu menjadi sebuah string
- c. asctime() untuk mengkonversi tanggla dan waktu menjadi nilai ASCII

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. #include<time.h>
4. main() {
5. time_t t;
6. time(&t);
7. printf("sekarang adalah hari, tanggla: %s\n")
8. }
```

Program dengan Output *****

```
bintang bintang.cpp

#include<stdio.h>
main() {

int i;
for(i=1; i>=1; i--) {
 printf("*\n");
 printf("***\n");
 printf("****\n");
 process exited after 0.03594 seconds with return value 0

Press any key to continue . . .
```

• INDEKS PREDIKAT SEMENTARA