

MultiSMS

Spis treści

1. Opis wstępny	1
2. Przykład użycia.....	1
3. Baza danych i skrypty php	3
4. Aplikacja mobilna	3

1. Opis wstępny

Aplikacja mobilna służąca do wysyłania wiadomości SMS w sposób masowy. Wiadomości oraz adresaci są pobierane z bazy danych umieszczonej na serwerze, typ bazy danych to MySQL. Do aplikacji dołączone są trzy skrypty .php działające jako warstwa buforowa pomiędzy aplikacją mobilną a bazą danych.

2. Przykład użycia

Poniżej zostanie przedstawiony przykład użycia aplikacji MultiSMS.

Przykładowo Firma **A** posiada 1000 klientów. Gdzie 200 co miesiąc zalega z zapłatą za usługi. **A** posiada system bazodanowy tworzący raport co tydzień w formie nowej tabeli patrz Tabela 1.

id	numer	opis	status	Data_w
1	123123123	Zalega pan z zapłatą za usługi, termin płatności to 2018-02-10. Wartość zaległości wynosi 200zł.	nie wyslano	null
2	345345345	Zalega pan z zapłatą za usługi, termin	nie wyslano	null

		płatności to 2018-02-10. Wartość zaległości wynosi 200zł.		
3	567567567	Zalega pan z zapłatą za usługi, termin płatności to 2018-02-10. Wartość zaległości wynosi 200zł.	nie wyslano	null
4	678678678	Zalega pan z zapłatą za usługi, termin płatności to 2018-02-10. Wartość zaległości wynosi 200zł.	nie wyslano	null
5	123456789	Zalega pan z zapłatą za usługi, termin płatności to 2018-02-10. Wartość zaległości wynosi 200zł.	nie wyslano	null

Tabela 1. Spis zalegających z opłatami klientów.

Przyjmijmy, że wysłanie jednej wiadomości sms ręcznie zajmuje 5 minut, przepisanie numeru, przepisanie treści wiadomości. Następnie zapisanie statusu na wysłany oraz daty wysłania. Przy 200 klientach daje nam to $200 * 5 = 1000$ min. To jest 16,6 godziny, a to jest 16 godzin i 36 minut. Zaokrąglimy wynik do pełnych 17 godzin. Przyjmując że pracownik zarabia 15 zł netto na godzinę. Uzyskamy 255 zł przeznaczonej na wysłanie wiadomości sms.

Aplikacja umożliwia wykonanie tej operacji w ciągu paru minut. Jest to jej główny plus. Obecnie każde przedsiębiorstwo posiada bazy danych. Więc wprowadzenie takiego rozwiązania nie jest kosztowne oraz pracochłonne. Dodatkowym atutem jest cecha pobierania rekordów tylko ze statusem 'nie wyslano'. Umożliwia to dopisywania kolejnych zleceń do tabeli i tworzenie archiwum.

3. Baza danych i skrypty php

Według poniższych zaleceń należy utworzyć, bazę danych oraz skrypty php, samodzielnie bądź zwrócić się z prośbą do osoby wdrażającej aplikację lub autora. Baza oraz skrypty muszą znajdować się w tej samej lokalizacji na serwerze hostingowym.

Do działania aplikacji wymagana jest baza danych typu MySQL umieszczona na serwerze hostingowym. Aplikacja łączy się z jedną tabelą o nazwie 'klienci' składającą się, z następujących kolumnach:

- id -> typ INT;
- numer -> typ Bigint;
Numer powinien składać się z 9 cyfr, obsługa numerów polskich.
- opis -> typ text;
Opis nie może zawierać znaków nowej linii.
- status -> typ text;
Selekcja następuje na podstawie statusu, status 'nie wyslano'
- data_w -> typ datetime;
Pole powinno mieć wartość NULL, po wysłaniu wiadomości następuje wstawienie daty wysłania.

Skrypty php zostają dołączone w załącznikach:

- conn.php -> załącznik nr 1;
- login.php -> załącznik nr 2;
- status.php -> załącznik nr 3;

W razie potrzeby istnieje możliwość edycji oraz dopasowania do potrzeb klienta powyższych skryptów to jest edycji zapytań *mysql*.

Połączenie z bazą danych wymaga pięciu parametrów:

- Nazwa bazy danych;
- Nazwa użytkownika;
- Hasło użytkownika
- Adres ip4 bazy danych
- Nazwy domeny na której znajduje się baza danych ze skryptami php;

Proszę zachować je podczas tworzenia bazy danych.

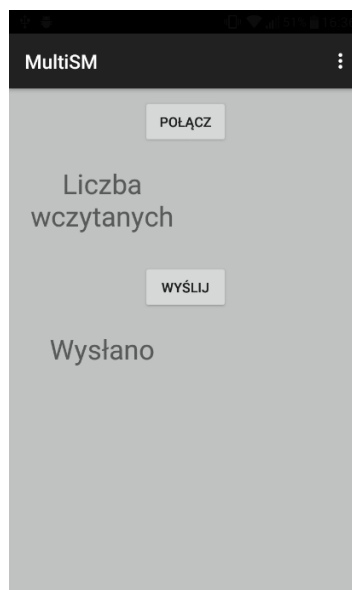
4. Aplikacja mobilna

Aplikacja mobilna jest wykonana na telefony komórkowe z systemem android o minimalnej wersji api 19 to jest KitKat 4.4. Wymagane jest połączenie z siecią internet oraz możliwość

wysyłania wiadomości SMS. Wymagany jest zasięg telefoni komórkowej. Tryb samolotowy musi być wyłączony.

Po uruchomieniu Aplikacji należy uzupełnić ustawienia patrz Rysunek 2 i Rysunek 3.

Poniżej przedstawiony jest obraz głównego ekranu. Zawiera dwa przyciski: 'POŁĄCZ' i 'WYŚLIJ'. Po kliknięciu 'POŁĄCZ' następuje połączenie z bazą danych na podstawie wprowadzonych danych Rysunek 3. Z prawej strony napisu Liczba wczytanych wyświetli się liczba pobranych wiadomości. W momencie braku wiadomości bądź braku połączenia liczba wyświetlona będzie miała wartość zero(0).



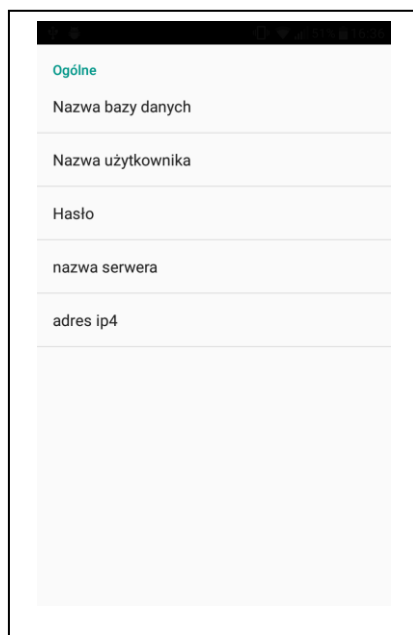
Rysunek 1. Ekran główny aplikacji.

Po wczytaniu wiadomości, gdy liczba będzie większa od 0. Można kliknąć klawisz 'WYŚLIJ'. Uruchomiony zostanie proces wysyłania. Po zakończeniu pojawi się informacja o liczbie wysłanych wiadomości.



Rysunek 2. Przycisk ustawień.

Na Rysunku 2 przedstawiono widok klawisza ustawień po jego wybraniu ukaze nam się okno ustawień Rysunek 3.



Rysunek 3. Okno ustawień.

Rysunek 3 przedstawia panel ustawień, do którego należy wprowadzić dane Według punktu [2 Baza danych i skrypty php].

Nazwa bazy danych – Umieszczamy nazwę naszej bazy danych.

Nazwa użytkownika i Hasło – To nazwa i hasło pozwalające na dostęp do bazy danych.

Nazwa serwera – musi zawierać pełną nazwę do plików php umieszczonych razem z bazą danych.

Na przykład jeśli utworzymy bazę danych na serwerze hostingowym **cba.pl**(darmowy hosting). Posiadamy domenę **wiadomości**.

Umieścimy skrypty oraz bazę danych w folderze **baza_wiadomości**.

Adres naszej witryny to: wiadomości.cba.pl.

Poprawna wartość w tym polu powinna wyglądać następująco:

wiadomości.cba.pl/ baza_wiadomości

Adres ip4 – musi posiadać format XXX.XXX.XXX.XXX

Na przykład: 21.34.221.5

Nie należy wpisywać wiodących zer, podany powyżej adres jest wymyślony proszę go nie wpisywać, podany został w celu przykładu.