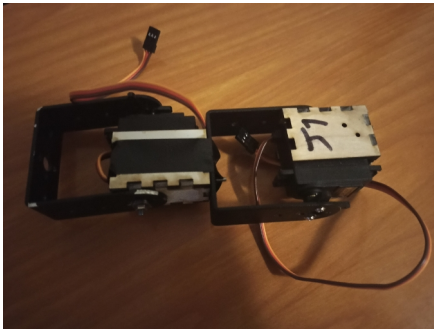


BAT MONKEY

SEANCE N°6

Pendant cette séance, nous avons finis de monter les bras et les jambes que nous avons commencé hors cours quelques jours auparavant.



Une des jambes

Et nous avons ensuite revu le code afin de donner le bon mouvement aux membres ! Cette étape étant une des plus importantes et une des plus longues, elle nous aura duré tout le restant de la séance, et nous en sommes à 3/4..

```
void monterJ2() {  
  delay(250);  
  myservo7.write(100); // Vers arrière  
  delay(250);  
  myservo8.write(100) ;// Vers arrière  
  delay(250);  
  myservo7.write(0);  
}  
  
void baisserJ2(int t) {  
  myservo7.write(180 - t / 1.4);  
  myservo8.write(minj2 - t);  
}
```

Lien vers la vidéo d'un des membres en mouvement



Exemple de code