

BAT MONKEY

SÉANCE N°

Au début de cette nouvelle séance, je me suis occupé du code principal du Bat Monkey, c'est à dire des actions principales telles que monter les bras, les jambes.. Cela de façon coordonnée afin de pouvoir grimper au mieux !

```
void loop() {  
  while (monte) {  
    e1();  
    affichestat();  
    e2();  
    affichestat();  
    e3();  
    affichestat();  
    e4();  
    affichestat();  
  }  
}  
  
void e1() { // Peut-être i=4 et i-- ?!  
  monterb1();  
  baisserb2();  
  baisserJ1();  
  baisserJ2();  
  i++;  
}  
  
void e2() {  
  monterJ1();  
  baisserb2();  
  baisserb1();  
  baisserJ2();  
  i++;  
  
  void monterb1() {  
    myservo.write(MAXORMIN); // Vers arrière  
    myservo2.write(MAXORMIN); // Vers arrière  
    myservo.write(MINORMAX);  
  }  
  
  void baisserb1() {  
    myservo.write(i * 50 + 64); // le 50 est  
    arbitraire !  
    myservo2.write(180 - i * 40 * 1.4); // le 50 est  
    arbitraire !  
  }  
}
```

Voici une partie de ce code

Et une vidéo de ce qu'il renvoie (les positions des membres!) :



Une fois cela fini, et ne pouvant pas encore commencer les nombreux tests, j'ai commencé à coller les morceaux de bois découpés par mon camarade afin de faire des « boîtes » pour tenir les moteurs.

