

---

**<Turno Facil>**

---

**Summary Sprint Retrospective: <Sprint #2>**

**Version <1.0>**

<Turno Fácil>	Version: <1.0>
Summary Sprint Retrospective: <Sprint #2>	Date: <02/07/2022>
<document identifier>	

## Historial de Revisión

Date	Version	Description	Author
<02/07/2022>	<1.0>	<Retrospective Sprint #2>	<Sorenson, Boroni>

<Turno Fácil>	Version: <1.0>
Summary Sprint Retrospective: <Sprint #2>	Date: <02/07/2022>
<document identifier>	

## Tabla de Contenidos

1.	Personas invitadas a la reunión	4
2.	Lista de asistentes	4
3.	¿Que funcionó bien?	4
4.	¿Qué se podría mejorar?	5
5.	¿Qué nos comprometemos a hacer en el siguiente Sprint? (actionable commitments)	5

<Turno Fácil>	Version: <1.0>
Summary Sprint Retrospective: <Sprint #2>	Date: <02/07/2022>
<document identifier>	

## Resumen retrospectiva del Sprint: <Iteration #2>

### 1. Personas invitadas a la reunión.

Fue invitado todo el equipo de desarrollo al igual que en el anterior Retrospective.

### 2. Lista de asistentes.

Asistió todo el equipo de desarrollo, siendo estos Fernandez Bugna, Sorenson, Aristegui, Beguiristain y Boroni.

### 3. ¿Qué funcionó bien?

En este nuevo Sprint hubo una mejora significativa en cuanto a la comunicación grupal, el equipo pudo ser más expresivo en cuanto a sus dudas y dificultades en el desarrollo durante las daily meeting y hubo una mayor confianza a la hora de resolver conflictos internos.

También mejoró mucho la capacidad individual de resolución de problemas, siendo más capaces de resolverlos sin acudir inmediatamente a otros desarrolladores.

Pese a las dificultades horarias por parte del equipo dado el momento del año que nos encontramos pudimos dedicar cierto tiempo a conversar el desarrollo de los diferentes artefactos a sí mismo con el código.

Además en este Sprint mejoramos la comunicación con el Product Owner, este nos brindó una serie de indicaciones acerca de nuestro incremento, las cuales permitieron que nos organicemos mejor y en qué aspectos centrarnos más.

Por último, dada nuestra conversación con el Product Owner pudimos mejorar aspectos de legibilidad en nuestro código de manera que resulte más amigable la lectura mediante refactorizaciones, es decir cambio de lugar del código sin modificarlo.

<Turno Fácil>	Version: <1.0>
Summary Sprint Retrospective: <Sprint #2>	Date: <02/07/2022>
<document identifier>	

#### 4. ¿Qué se puede mejorar?

Pese a las mejoras individuales ya mencionadas sigue siendo clara una dependencia hacia el desarrollador Fernandez Bugna que supo responder nuestras dudas así como ayudar al resto del equipo en cuestiones de código. Por tanto el equipo de desarrollo necesita ganar más experiencia en cuestiones de programación orientada a objetos para mejorar en dicho aspecto.

Pese a nuestro compromiso anterior, no pudimos agregar el uso de librerías para el manejo de las fechas sin que estas afecten al producto ya funcional, el cambio por estas afectaría el Potentially Shippeable Product de manera que no tendría un uso efectivo.

#### 5. ¿Qué nos comprometemos a hacer en el próximo Sprint?

Terminado este Sprint ya se llegó a la entrega de un Potentially Shippeable Product, de manera que ya tiene utilidad por sí mismo. Para una próxima entrega nos comprometeríamos a adicionar las demás funcionalidades del sistema.

También nos comprometemos a brindar soporte y mantenimiento al sistema así cómo también mejoras mencionadas por el Product Owner a futuro.