<Turno Facil>

Summary Sprint Retrospective: <Sprint #1>

Version <1.0>

<turno fácil=""></turno>	Version: <1.0>
Summary Sprint Retrospective: <sprint #1=""></sprint>	Date: <12/06/2022>
<document identifier=""></document>	·

Historial de Revisión

Date	Version	Description	Author
<12/06/2022>	<1.0>	<retrospective #1="" sprint=""></retrospective>	<boroni, beguiristain,<br="">Aristegui></boroni,>

<turno fácil=""></turno>	Version: <1.0>
Summary Sprint Retrospective: <sprint #1=""></sprint>	Date: <12/06/2022>
<document identifier=""></document>	

Tabla de Contenidos

1.	Personas invitadas a la reunión	4
2.	Lista de asistentes	4
3.	¿Que funcionó bien?	4
4.	¿Qué se podría mejorar?	5
5.	¿Qué nos comprometemos a hacer en el siguiente Sprint? (actionable commitments)	5

<turno fácil=""></turno>	Version: <1.0>
Summary Sprint Retrospective: <sprint #1=""></sprint>	Date: <12/06/2022>
<document identifier=""></document>	

Resumen retrospectiva del Sprint: < Iteration #1>

1. Personas invitadas a la reunión

A la reunión fueron invitados los miembros del equipo de desarrollo. Puntualmente, Boroni Esteban, Sorenson Matias, Fernandez Bugna Tomas, Beguiristain Alan y Aristegui Francisco.

2. Lista de asistentes

En la reunión estuvieron presentes todos los miembros del equipo de desarrollo: Boroni Esteban Sorenson Matias Fernandez Bugna Tomas Beguiristain Alan Aristegui Francisco

3. ¿Qué funcionó bien?

En esta reunión se destacó la buena organización y puntualidad del equipo al momento de llevar a cabo las reuniones diarias de Scrum mediante la plataforma de Discord, dichas reuniones resultaron de gran utilidad para realizar un seguimiento del trabajo realizado individualmente por cada uno de nosotros y resolver entre todos los inconvenientes puntuales que se nos presentaban.

Todos los miembros destacamos los distintos aportes de Tomás Fernandez Bugna en estas reuniones, principalmente relacionados con la codificación del proyecto al ser el miembro del equipo con mayor experiencia en el lenguaje que utilizamos para el desarrollo.

El desarrollo del proyecto mediante el envío de pull request nos permitió hacer aportaciones de calidad y así se mantuvo el código estable en todo momento, debido a esto seguiremos utilizando esta forma de contribución.

<turno fácil=""></turno>	Version: <1.0>
Summary Sprint Retrospective: <sprint #1=""></sprint>	Date: <12/06/2022>
<document identifier=""></document>	

4. ¿Qué se puede mejorar?

Uno de los aspectos que identificamos y nos comprometemos a mejorar es nuestra habilidad como desarrolladores, con el fin de poder agregar un mayor número de elementos a nuestro Sprint Backlog y así poder estimar con seguridad objetivos mayores en los siguientes Sprints.

Otro aspecto importante a mejorar es la proactividad individual para contribuir con el proyecto, sin necesidad de que sea una tarea designada en conjunto, teniendo mayor seguridad y tomando la iniciativa para realizar un aporte, proponer otro punto de vista o realizar consultas.

Como último punto nos comprometemos a comunicarnos con más frecuencia con el Product Owner y Scrum Master aprovechando que tenemos la posibilidad de contactarnos con mayor facilidad, de esta forma a medida que avanzamos con el programa nos aseguraremos de adoptar perfectamente el marco de trabajo y evitar malinterpretar las necesidades indicadas por el cliente.

5. ¿Qué nos comprometemos a hacer en el próximo Sprint?

En el siguiente Sprint nos comprometemos a incluir librerías de uso horario, tales como gregorian calendar.

A su vez nos comprometemos a realizar una reunión semanal de manera que podamos interactuar mejor entre nosotros, conocer nuestros puntos fuertes a la hora de realizar el trabajo y como personas fuera del ámbito laboral.