

---

## 1 INFORMATIONS GENERALES

Apprenti :	Nom:	Prénom :
Lieu de travail :	ETML / SEBEILLON 12 / 1004 LAUSANNE	
Chef de projet :	Nom: CHA, AMG ou RFA	Prénom: -
	1 <sup>er</sup> semestre	
Dates de réalisation :	3 périodes par semaine	
Horaire de travail :	48 périodes	
Temps total :		

---

## 2 PROCÉDURE

- Tous les apprentis réalisent le projet sur la base d'un cahier des charges.
- Le cahier des charges est présenté, commenté et discuté.
- Les apprentis sont entièrement responsables de la sécurité de leurs données.
- En cas de problèmes graves, les apprentis avertissent leur chef de projet au plus vite.
- Les apprentis ont la possibilité d'obtenir de l'aide externe, mais ils doivent le mentionner.
- Une auto-évaluation est demandée à chaque apprenti.
- Ce projet est réalisé par des groupes de 2 apprentis (éventuellement un groupe de 3).
- En cas d'imprévu, le temps total doit être géré par l'apprenti.

---

## 3 TITRE

La foire aux recettes

---

## 4 SUJET

Mise en place d'un site pouvant gérer des recettes de cuisine avec photos

---

## 5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- Microsoft Windows 7
- PhpStorm
- Serveur local
- Navigateurs Web
- Accès à Internet

---

## 6 PRÉREQUIS

Module 101, 431,104, 302, 403, 404, 226A, 226B et 214

## 7 CAHIER DES CHARGES

### 7.1 Objectif et portée du projet (objectifs SMART)

Ce projet vise à mettre en œuvre les connaissances apprises dans les modules 133 et 151, qui se déroulent en parallèle au projet.

Au final, l'application réalisée devra être exploitable et livrable. Dès lors, on attend un rendu professionnel et un soin particulier dans la documentation du projet.

### 7.2 Maquette graphique

Utilisation du Framework Bootstrap.

Le graphisme doit respecter les concepts appris durant votre formation.

### 7.1 Ecoconception Web

Votre application comprendra au moins un point d'écoconception Web. Il devra être argumenté lors de l'auto-évaluation finale.

### 7.2 Fonctionnalités requises (du point de vue du client)

Le site web / application aura les pages suivantes :

- Une page d'accueil comprenant une explication de l'utilité du site ainsi que la dernière recette ajoutée (accès tout public)
- Une page comprenant la liste des recettes (accès tout public)
- Une page d'ajout d'une recette (accès administrateur)
- Une page permettant de contacter la personne qui a créé le site. (accès tout public)

### 7.3 Détails des vues

Ce site web permet de visualiser des recettes de cuisine stockés dans une base de données, de pouvoir en ajouter et en supprimer.

Une recette est représentée par diverses informations, comme :

- titre
- catégorie
- liste d'ingrédients
- préparation
- image

#### Vue liste

Sur la page de la liste des recettes, il doit être possible de visualiser le titre et la catégorie. Pour chaque recette, il est possible de cliquer sur le titre et de voir les détails de la recette.

## Vue détail

Les ingrédients ainsi que la préparation et l'image devront être visible seulement pour les membres connectés.

### 7.4 Travail à réaliser par les apprentis dans le cadre de ce projet

Les parties suivantes doivent figurer dans le rapport<sup>1</sup> du projet :

- Introduction  
Comprend une brève explication du projet (½ page)<sup>2</sup>
- Analyse  
Contiendra une analyse quant à la réalisation et à la mise en page du HTML (1 page)  
Contiendra une analyse de de la base de données à réaliser (MCD, MLD, MPD) (1 page)  
Contiendra une analyse de la structure du code qui sera effectuée (Schéma UML, découpe du code ...) (2 pages)
- Réalisation  
Comprend une explication sur la gestion des images (1 page)  
Comprend une explication sur le point d'eco-conception (1/2 page)  
Comprend une explication sur l'ajout d'une recette (2 pages)
- Test  
Comprend une explication des tests réalisés (1 page)
- Conclusion  
Comprend une conclusion générale sur le projet (½ page)  
Comprend une conclusion personnelle sur le projet (½ page)  
Comprend une critique constructive sur la planification du projet (½ page)
- Webographie / Bibliographique / Glossaire

Concernant la méthode de projet, elle devra être annexée au rapport et sera imposée par le chef de projet.

Pour la partie pratique, il sera rendu terminé à 100% au plus tard à la fin de 3 séquences avant la fin du module. Néanmoins, les échéances suivantes doivent être respectées durant le projet :

---

<sup>1</sup> La documentation est écrite en police Century Gothic et avec une taille de 11. Les titres des différentes parties sont écrits en police Century Gothic et avec une taille de 14. Les sous-titres sont écrits en police Century Gothic et avec une taille de 12. Les notes de bas de page seront utilisées à bon escient. Toutes les sources seront citées.

<sup>2</sup> Le nombre de page en ( ) est le minimum à effectuer.

- Démonstration de l'avancement de l'application :  
Echéance → Milieu module 133
- Démonstration de l'avancement de l'application et **auto-évaluation** intermédiaire :  
Echéance → Fin module 133
- Démonstration de l'avancement de l'application:  
Echéance → Fin module 151

Une présentation et l'auto-évaluation finale doivent être rendues à l'enseignant au début du cours de l'avant-dernière séquence. Les présentations commencent à ce moment.

Règle pour la présentation :

- o min. 5 minutes de présentation (max. 20 minutes)
- o max. 5 minutes de démonstration (en vidéo)

## 7.5 Si le temps le permet

Attention : cette rubrique est facultative, elle ne va pas influencer la note finale du projet.

Ajout d'une recherche pour retrouver une recette  
Modification d'une recette  
Mise en place de la vue smartphone avec Bootstrap

## 8 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Chef de Projet :		