1 INFORMATIONS GENERALES

| Elève: | Nom: LEVEQUE | Prénom: LORIS |
|--------------------------|--------------|---------------|
| Lieu de travail: | ビ でいし | |
| Période de réalisation : | 80 | |
| Horaire de travail : | 8h-16h35 | |
| Nombre d'heures : | 60h | |

2 PROCÉDURE

- L'élève réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges selon le niveau des priorités.
- Le cahier des charges est approuvé par un enseignant. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec l'élève.
- L'élève est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du projet, l'élève devra produire une présentation d'une dizaine de diapositives.

3 TITRE

Application web de mémos

4 SUJET

Créer une application multi-OS permettant d'afficher et d'ajouter des cartes mémos avec une description, des tags et des commentaires.

Evolution : Partager l'application web via un serveur (raspberry) sur tout un sous réseau.

5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 PC ETML

1 Environnement Windows 7

Visual Studio Code

Git

Excel

Trello

Connexion internet

6 PRÉREQUIS

Aucun

7 DESCRIPTIF DU PROJET

Créer une application web multi-OS responsive.

Utilisant la technologie nodejs.

Avec un serveur local (distant si le temps le permet)

Avec une database.

Un rapport complet

- Descriptif du projet
- Description de la technologie nodejs
- Description de la planification (fait-pas fait)
- Database
- Planification
- Code
- Conclusion

Une carte doit posséder :

- Un titre
- Un contenu
- Une description
- Un/Plusieurs tag(s)
- Un/Plusieurs commentaire(s)

La partie nodejs :

- Fichiers initial nodejs sera nommé app.js
- Utilisation de franwork tel que Express ou Mongodb sont autorisées
- Les dépendances seront données dans deux fichiers générés : package.json et packagelock.json
- Coder de façon smart

L'interface:

- Vues dans un dossier « views »
- Trois vues :
 - o Affichage de toutes les cartes
 - o Ajout d'une carte
 - o Modification/Affichage d'une seule carte

Evolution:

Partager l'application web via un raspberry sur tout un sous-réseau

- Partager avec l'adresse IP du raspberry et un port choisi arbitrairement
- Le raspberry doit avoir une adresse et un masque fixe

Respect des normes de codage ETML

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS

- Application web multi-OS
- Technologie nodejs valide
- Affichage de toutes les cartes
- Ajout d'une carte
- Tri avec un tag
- Ajouter/Supprimer un tag sur une carte
- Commenter une carte
- Planification/Rapport

9 VALIDATION

| | Lu et approuvé le : | Signature : |
|--------------|---------------------|-------------|
| Elève : | Levêque Loris | |
| Enseignant : | Mveng Antoine | |