Сущность **Room**

ID;

Hash; *// уникальная строка для URL*

Name;

Players; *// не учитываются в базе данных*

HostID; *// ID управляющего комнатой, по умолчанию – создателя*

CreatorID; *// ID создателя*

Logotype; *// Логотип комнаты*

Class RoomServices:

Create; *// Создание комнаты с данными от фронта*

AddPlayer; *// Добавление нового игрока*

ChangeHost*; // Изменить ведущего комнаты*

RemoveUser; *// Удаление участника из комнаты*

SignOut; *// Выход из комнаты*

Сущность **Discussion**

ID;

RoomID; *// ID комнаты, в которой проходило обсуждение*

Name; *// Название (тема) обсуждения*

StartAt; *// время начала обсуждения*

EndAt; *// время окончания обсуждения*

VoteList; *// Список итогов голосования*

Class DiscussionServices:

Create; *// создание обсуждения и запись начала*

Close; *// Закрытие обсуждения и запись окончания*

AddVote; *// Добавление голоса/оценки*

GetResults; *// Получение нужной информации из обсуждения*

Сущность **Card**

ID;

Value;

Сущность **Vote**

ID;

Card;

RoomID;

PlayerID;

DiscussionID;

Class VoteServices:

Create;

ChangeCard*; // изменение своего выбора*

Сущность **Player**

ID;

Token; *// в браузере*

Name;

Avatar;

Class PlayerServices:

Create;

ChangeName;

Репозитории

Interface IRepositoryRoom : IDisposable:

Create; *// Добавление в БД информации об ID, Hash, Name, HostID,*

*// CreatorID, Logotype*

Delete; *// Удаление комнаты*

Save; *// Сохранение всех изменений*

ChangeName; *// Изменение названия комнаты по ID комнаты*

ChangeHost; *// Изменение ведущего комнаты по ID*

ChangeLogotype;

IRepositoryDiscussion:

Create; // Создание обсуждения с информацией об ID, RoomID, Name, StartAt,

// EndAt

Delete; *// Удаление обсуждения*

Save; *// Сохранение всех изменений*

IRepositoryVote:

Create; *// Создание оценки с ID, Card, PlayerID, DiscussionID.*

Delete;

Save;

ChangeCard; *// Изменение выбора карты*

IRepositoryPlayer:

Create; *// Создание игрока с ID, Token, Name, Avatar*

Delete;

Save;

ChangeName; *// Изменение имени*

ChangeAvatar; *// Изменение аватара*