

Documento de Requisitos do Sistema e-football Scores

1. Introdução

Este documento registra os requisitos gerais do sistema **e-Football Scores**, fornecendo aos projetistas e desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação do sistema.

2. Visão Geral do Sistema

O sistema deve exibir um formulário para o login de um usuário cadastrado e autenticar tal formulário. Caso o usuário não possua cadastro ainda, o mesmo deve realizar o cadastro. O sistema deve ser capaz de adicionar partidas de futebol digital que o usuário realizou contra um adversário qualquer e guardar as informações destas.

Além disso, o sistema deve armazenar os times utilizados tanto pelo usuário quanto por seu adversário e criar uma tabela de classificação exibindo todos os times já utilizados tanto pelo usuário quanto por seus adversários.

Também deve ser armazenado as informações dos adversários do usuário. O sistema deve exibir uma tabela de classificação dos adversários com os quais o usuário já jogou os classificando de acordo com sua performance diante o usuário.

O sistema também deve ser capaz de exibir a performance geral do usuário logado.

3. Definição de Conceitos

Nesta seção são descritos os principais conceitos relevantes para o domínio do sistema.

Termo	Descrição
Futebol digital	Termo referente aos jogos eletrônicos do gênero de simulação de esportes, mais especificamente futebol.
Adversário	A pessoa no qual jogou uma partida com o usuário logado.
Modo de jogo	O modo de jogo que o jogador disputou a partida

4. Requisitos de Software

Requisitos funcionais

Lançamento diversos:

- RF-1. Efetuar o login do usuário.
- RF-2. Efetuar o cadastro do usuário.
- RF-3. Adicionar partidas realizadas.
- RF-4. Adicionar times automaticamente de acordo com o uso destes nas partidas adicionadas.

- RF-5. Adicionar adversários automaticamente de acordo com o uso destes nas partidas adicionadas.
- RF-6. Exibir tabela de partidas realizadas pelo usuário logado.
- RF-7. Exibir tabela de classificação de adversários contra os quais o usuário logado jogou.
- RF-8. Atualizar as partidas realizadas.
- RF-9. Atualizar os times utilizados automaticamente de acordo com as operações de CRUD na tabela de partidas.
- RF-10. Atualizar os adversários utilizados automaticamente de acordo com as operações de CRUD na tabela de partidas.
- RF-11. Remover as partidas realizadas.