

Tarea (7 %) **Interrupciones**

Objetivo

El objetivo de esta tarea es que el estudiante se familiarice con los principios básicos de interrupciones y entrada y salida asignada a memoria.

.

Especificación

Se desea que usted desarrolle, en el simulador Mars, un programa que imprime por el display una secuencia de mensajes que indican que el “Computador está bloqueado” y cuando el usuario presiona la barra espaciadora del teclado, se desbloquee el computador, y muestre un mensaje que indica que el “Computador está desbloqueado” y finaliza su ejecución. Si se presiona cualquier otra tecla, el manejador debe ignorarla y mantener el computador bloqueado.

El teclado debe ser manejado por interrupción y el display por busy wait. En su programa no puede usar ninguna de las llamadas al sistema para leer o imprimir, a menos que sean los mensajes que ya están incluidos en el exceptionHandler que se le está facilitando.

Debe entregar en un solo archivo el exceptionHandler modificado y el programa que contiene lo especificado en el punto anterior.

Fecha de entrega: domingo 9-12-2018 hasta las 11:59 pm a través del correo
angeladiserio@gmail.com