

Dossier de conception

*Projet tuteuré S3 : POULPE (Portes-Ouvertes
Université de Laval : Poste des Enquêtes)*

Intervenants :

- Arthur Ples (Chef de projet)
- Audrey Lebreton
- Elyan Lanvin
- Nicolas Bourdin



Table des matières

Table des matières	1
I. Introduction	2
I.1 Présentation du document.....	2
Contexte.....	2
Porté du document.....	2
I.2 Présentation du projet	3
Contexte.....	3
Objectifs	3
Critères d’acceptabilité du produit	3
II. Environnement et outils de développement	4
II.1 Eclipse.....	4
II.2 Android SDK (plug-in Eclipse)	4
II.3 FileZilla.....	4
III. Architecture logicielle.....	5
III.1 Organisation des sources	5
IV. Autres informations	6
IV.1 Base de données	6
Type de SGBD & Langage utilisé	6
Scripts de création de la base de données	6

I. Introduction

I.1 Présentation du document

Ce document présente le dossier de conception du projet « POULPE ». Il a pour but de décrire précisément les outils et langages utilisés pour la conception.

Ce document fait référence au Cahier des Charges du projet qui définit les besoins du client, ainsi que les différentes fonctionnalités de l'application souhaitée.

Contexte

Le présent document explicite l'architecture, les renseignements techniques ainsi que les contraintes et prendre en compte pour le développement de l'application.

Il a pour but de définir le produit, de détailler sa conception afin qu'il soit conforme à la conception décidé par le chef de projet et valide aux attentes du client.

Porté du document

Il est destiné :

- Aux professeurs du département Informatiques nous évaluant dans ce projet.
- A l'équipe projet lors du développement du produit.

Il servira de base :

- A l'évaluation du produit final.
- Au développement des différents modules

I.2 Présentation du projet

Contexte

Ce projet se déroulera dans le cadre d'un projet tuteuré lors du semestre 3 de DUT Informatique. Ce document définit les exigences et les besoins du client, ainsi que les fonctionnalités qui seront présentes dans la future application.

L'application développée sera destinée au personnel de l'IUT gérant le déroulement des Portes-Ouvertes de l'IUT de Laval qui souhaitent réunir des informations concernant les visiteurs de ces Portes-Ouvertes.

Objectifs

Ce projet doit aboutir à la création d'une application de type questionnaire, pour tablette Android, pour le personnel de l'IUT de Laval gérant l'organisation des Portes-Ouvertes.

Le but est de recueillir l'avis des visiteurs des Portes-Ouvertes à l'aide du questionnaire. Il regroupe plusieurs parties :

1. L'identification du visiteur
2. Connaître l'origine du visiteur
3. Connaître l'avis du visiteur quant à la qualité de communication de l'IUT pour ses Portes-Ouvertes
4. Connaître l'avis du visiteur sur les Portes-Ouvertes

Il doit ensuite être possible de retransmettre en temps réel des statistiques de ces données sur les écrans télé de l'IUT.

Critères d'acceptabilité du produit

L'application doit répondre aux critères suivants :

1. Validation du produit via un dossier de tests réalisés par notre groupe.
2. Respect des choix technologiques du client (cf. " Contraintes techniques")
3. Respect des contraintes client (cf. " Contraintes client ")

II. Environnement et outils de développement

II.1 Eclipse

Eclipse est un projet de la Fondation Eclipse visant à développer tout un environnement de développement libre, extensible, universel et polyvalent. La version utilisée pour le projet sera la 3.6 nommé « Hélios ».

II.2 Android SDK (plug-in Eclipse)

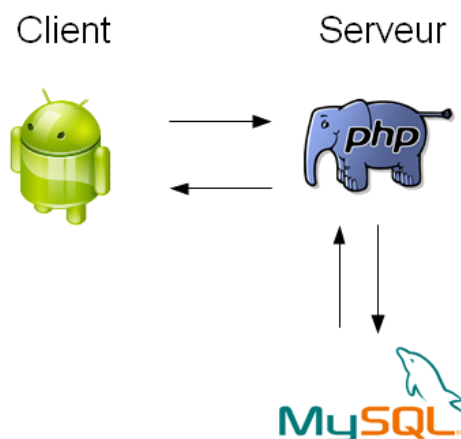
Le SDK Android fournit les bibliothèques d'API et les outils de développement nécessaires pour créer, tester et déboguer les applications pour Android.

Lors du codage, il est important de bien choisir la version d'Android que l'on va utiliser car il faut installer la bonne API et être compatible avec celle du client.

II.3 FileZilla

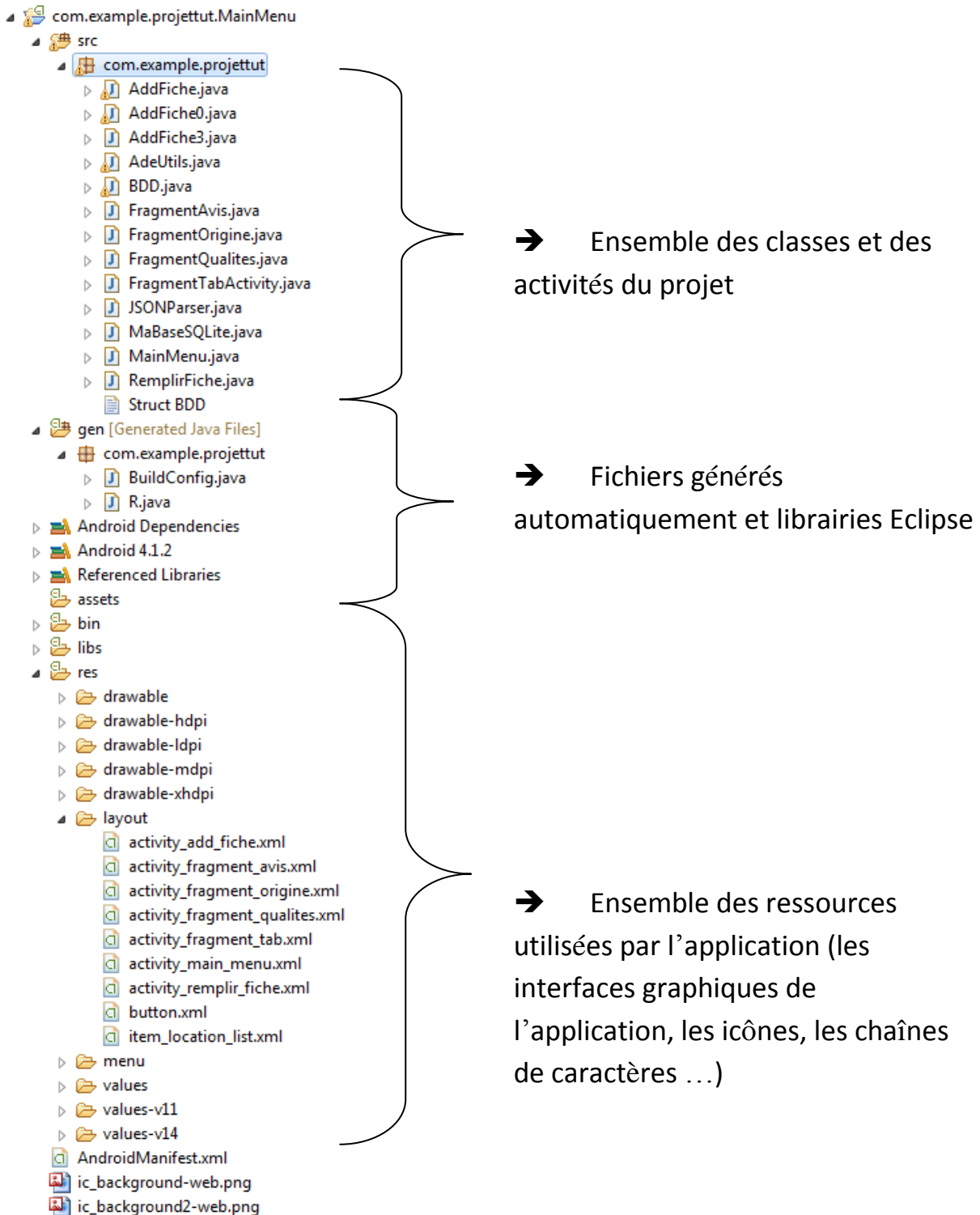
FileZilla est une plate-forme qui permet d'envoyer des fichiers sur un serveur web. Ça nous a permis de mettre en ligne nos fichiers web qui relie l'application à la base de données et donc enregistrer les données.

Voici un schéma qui vous permettra de mieux comprendre comment s'organise les flux d'informations :



III. Architecture logicielle

III.1 Organisation des sources



IV. Autres informations

IV.1 Base de données

Type de SGBD & Langage utilisé

Le système de base de données principal sera MySQL utilisé avec le langage SQL.

En cas de non ou perte de connexion avec le serveur, il est indispensable de pouvoir stocker les données localement, pour cela, on va utiliser la base de données SQLite. C'est la seule base de données disponible sur Android.

Scripts de création de la base de données

```
CREATE TABLE `informations` (  
  `Id_fiche` int(11) NOT NULL auto_increment,  
  `Email_visiteur` varchar(30) default NULL,  
  `Statut_visiteur` varchar(15) default NULL,  
  `Cp_visiteur` int(5) default NULL,  
  `Formation_voulu` varchar(15) default NULL,  
  `Connaitre_iut` varchar(100) default NULL,  
  `Lieu_voir_iut` varchar(100) default NULL,  
  `Lieu_obtenu_renseign` varchar(100) default NULL,  
  `Select_forum` varchar(30) default NULL,  
  `Infos_rechercher_visiteur` varchar(100) default NULL,  
  `Trouver_iut` tinyint(1) default NULL,  
  `Niv_signaletique` int(2) default NULL,  
  `Niv_satisf_journee` int(2) default NULL,  
  `Plus_aimer` varchar(100) default NULL,  
  `Moins_aimer` varchar(100) default NULL,  
  `Note_journee` int(2) default NULL,  
  `Attente_po` varchar(100) default NULL,  
  `Infos_recu` tinyint(1) default NULL,  
  `Note_visite` int(2) default NULL,  
  PRIMARY KEY (`Id_fiche`)  
)
```