Dossier de spécifications

Projet tuteuré S3 : POULPE (Portes-Ouvertes Université de Laval : Poste des Enquêtes)

Intervenants:

- Arthur Ples (Chef de projet)
- Audrey Lebret
- Elyan Lanvin
- Nicolas Bourdin

Table des matières

Contenu

Ta	ible c	les ma	atières	1
I.	Présentation			2
	1.1	Prés	entation du document	2
	1.2	Cont	exte	2
II.	М	odélis	3	
	1.1	Résu	ésumé des fonctionnalités de l'application	
	1.2 Spé		écification des modules	
	1.	2.1	Utilisation et interface ergonomiques	4
	1.2.2		Traitement et utilisation des données	6
Ш	. Spécific		ation des IHMs	7
	3.1	Men	u Principal	7
	3.2	Ecrai	າ d'ajout de fiche	8
	3.3	Ecrai	n de remplissage des données	9
	3.	3.1	Onglet « Origine »	9
	3.	3.2	Onglet « Qualités de Communication de l'IUT »	10
	3.	3.3	Onglet « Avis du visiteur »	10
IV	. M	odélis	sation des données	11
	4.1	Dicti	onnaire de données	11
	4.2	Mod	èle conceptuel de données	12
	4.3	Mod	èle logique de données	13

I. Présentation

1.1 Présentation du document

Ce document présente le dossier de spécifications externes du projet « POULPE ». Ces spécifications entrent dans le cadre de l'organisation et de la gestion du développement logiciel. Elles ont pour but de décrire précisément comment sera le système d'un point de vue utilisateur.

Ce document fait référence au Cahier des Charges du projet qui définit les besoins du client, ainsi que les différentes fonctionnalités de l'application souhaitée.

1.2 Contexte

Ce projet se déroulera dans le cadre d'un projet tuteuré lors du semestre 3 de DUT Informatique. Ce document définit les exigences et les besoins du client, ainsi que les fonctionnalités qui seront présentes dans la future application.

L'application développée sera destinée au personnel de l'IUT gérant le déroulement des Portes-Ouvertes de l'IUT de Laval qui souhaitent réunir des informations concernant les visiteurs de ces Portes-Ouvertes.

II. Modélisation de l'application

1.1 Résumé des fonctionnalités de l'application

Référence	Fonctionnalités
	Utilisation et interfaces ergonomiques
FG101	Créer une fiche
FG102	Remplir une fiche
FG103	Reprendre une fiche
	Traitement et utilisation des données
FG201	Enregistrer les données automatiquement
FG202	Etablir des statistiques
	Affichage des résultats (sur TV)
FG301	Afficher des résultats

L'application est composée de plusieurs fonctionnalités, qui seront appelés « modules ». Chacun d'entre eux sera détaillé de la manière suivante :

Le module : détail de la fonctionnalité.

Partie utilisateur : ce que l'utilisateur voit, ce qu'il doit ou peut faire.

Partie système : ce qui se passe en « arrière-plan », le contrôle et la gestion des données, des informations, du fonctionnement, et de l'interaction avec l'utilisateur.

1.2 Spécification des modules

1.2.1 Utilisation et interface ergonomiques

• Créer une fiche

But	Création d'un questionnaire vierge pour chaque nouveau visiteur
Pré-condition	L'utilisateur doit être sur la page d'accueil, ou afficher le menu
Exécution	L'utilisateur clique que le bouton « Nouvelle fiche »
Post-condition	L'utilisateur est dirigé vers le questionnaire vierge

Partie utilisateur:

La création d'une fiche (questionnaire) peut se faire de 2 manières différentes :

Partie système :

Sur la page d'accueil, il suffira de cliquer un bouton « Nouvelle fiche »

En faisant apparaître le menu, le bouton « Nouvelle fiche » apparaitra

Lors de la création d'une fiche, un identifiant lui est attribué de façon automatique.

Remplir une fiche

But	Remplir le questionnaire facilement et rapidement
Pré-condition	L'utilisateur doit être devant un questionnaire
Exécution	L'utilisateur répond aux questions en remplissant les champs, cochant les cases
Post-condition	L'utilisateur est face à un questionnaire remplis

Dossier de spécifications

Partie utilisateur:

Le questionnaire est divisé en 3 onglets. Il doit répondre aux différentes questions en cochant les cases, sélectionnant une réponse, remplir les champs vide ...

Partie système :

L'origine du visiteur (3 questions)

Qualité de la communication de l'IUT (5 questions)

L'avis du visiteur (8 questions)

· Reprendre une fiche

But	Reprendre un questionnaire déjà remplis pour le compléter
Pré-condition	L'utilisateur doit être sur la page de l'historique
Exécution	L'utilisateur sélectionne la fiche à modifier
Post-condition	L'utilisateur est dirigé vers la fiche pré-remplie

Partie utilisateur:

L'utilisateur doit retrouver la fiche qu'il veut compléter, pour cela, il va la rechercher dans l'historique. Comme pour la création d'une fiche, il est accessible par la page d'accueil et par le menu.

Partie système:

La base de données doit restituer les bonnes informations stockées préalablement au bon endroit.

1.2.2 Traitement et utilisation des données

• Enregistrement des données

But	Enregistrer les données dans la base de données
Pré-condition	L'utilisateur à rempli les différentes questions
Exécution	L'utilisateur clique sur le bouton « enregistrer »
Post-condition	L'utilisateur voit apparaître un message de validation

Partie utilisateur:

L'utilisateur n'aura qu'à valider l'enregistrement des données saisies

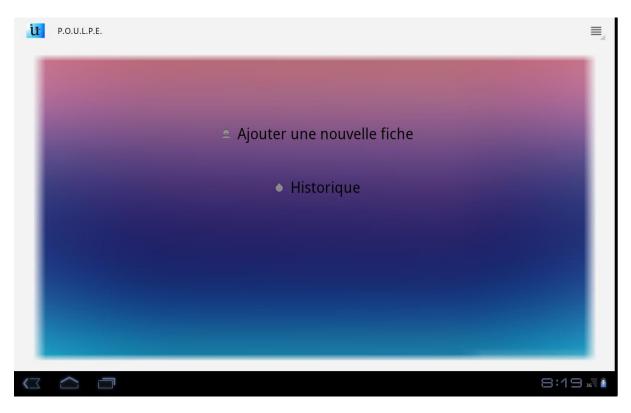
Partie système :

Enregistrement des données dans les bonnes tables

III. Spécification des IHMs

3.1 Menu Principal

Lorsque l'utilisateur lancera l'application, il arrivera sur cet écran d'accueil :



Il pourra choisir entre « Ajouter une nouvelle fiche » et « Consulter l'historique ».

3.2 Ecran d'ajout de fiche

Dans l'écran précèdent, lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton « Ajouter une nouvelle fiche », il arrive ensuite sur cet écran :



Il doit alors saisir son adresse e-mail s'il en possède une, et sinon, il peut cliquer sur le bouton ajouter, il sera considéré comme « anonyme » dans la base de données, c'est-à-dire qu'il n'aura pas d'adresse e-mail enregistrée mais il aura tout de même un identifiant qui permettrait de le retrouver parmi les fiches enregistrées dans l'historique.

Après avoir appuyé sur « ajouter », l'utilisateur peut ensuite passer au questionnaire en lui-même.

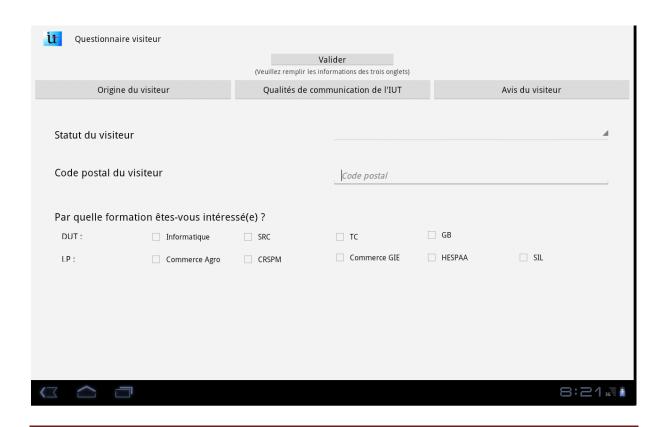
3.3 Ecran de remplissage des données

Le questionnaire se compose de 3 parties distinctes :

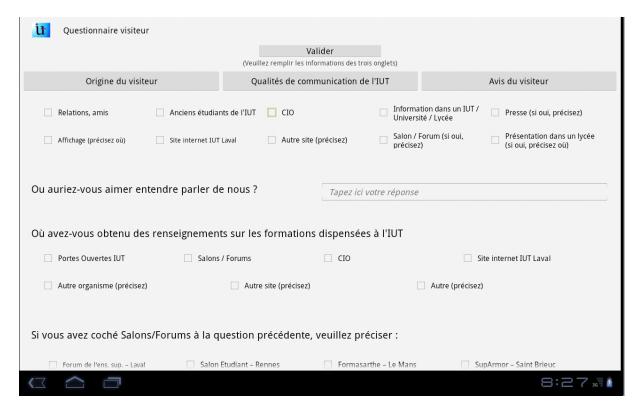
- Un onglet « Origine », qui contient les informations basiques sur son origine géographique ainsi que son statut en tant que visiteur. Il permet également de savoir par quelle formation il est intéressé.
- Un onglet « Qualités de com. de l'IUT », qui recense toutes les informations qui permettront par la suite d'analyser l'état du service de communication de l'IUT
- Un onglet « Avis du visiteur », contenant des questions sur la satisfaction du visiteur

Voici à quoi ressemblent ces trois onglets :

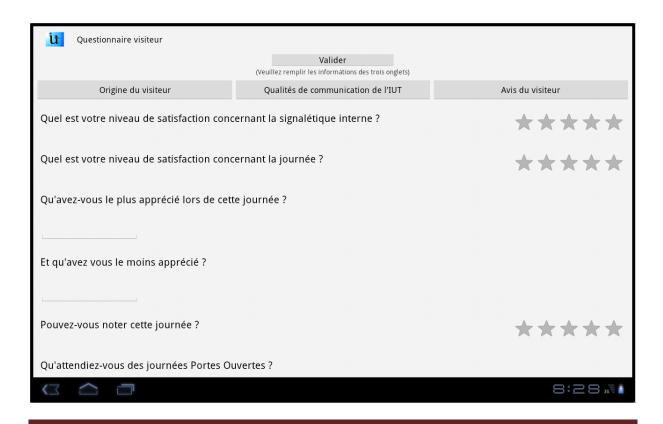
3.3.1 Onglet « Origine »



3.3.2 Onglet « Qualités de Communication de l'IUT »



3.3.3 Onglet « Avis du visiteur »

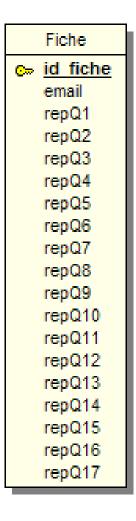


IV. Modélisation des données

4.1 Dictionnaire de données

Attribut	Туре	Descriptif
id_fiche	Entier	Clé primaire artificielle de la table
email	Adresse mail	Email du visiteur
repQ1	String	Saisir le statut visiteur
repQ2	Entier	Géographique (code postal)
repQ3	String	Selection formation voulue
repQ4	String	Comment le visiteur à t'il entendu parler de l'iut?
repQ5	String	Ou le visiteur aurait voulu entendre parler de l'iut?
repQ6	String	Ou le visiteur à t'il obtenu les renseignements de l'iut?
repQ7	String	Selection salon/forum
repQ8	String	Classer les renseignements recherché par le visiteur à l'iut
repQ9	Booléen	A t'il trouvé l'iut facilement
repQ10	Entier	Sélection niveau satisfaction signalétique interne
repQ11	Entier	Sélection niveau satisfaction concernant journée
repQ12	String	Point le + apprécié
repQ13	String	Point le - apprécié
repQ14	Entier	Noter journée
repQ15	String	Remplir attente porte ouverte
repQ16	Booléen	Choix attente comblée
repQ17	Entier	Noter visite

4.2 Modèle conceptuel de données



4.3 Modèle logique de données

FICHE PK_FICHE LID_FICHE **EMAIL** REPQ1 REPQ2 REPQ3 REPQ4 REPQ5 REPQ6 REPQ7 REPQ8 REPQ9 REPQ10 REPQ11 REPQ12 REPQ13 REPQ14 REPQ15 REPQ16 REPQ17