

WEB SPHERE (Flutter)

TP1 : First Flutter App

Réalisé par :

El-kebir Nizar

et

Hammach Oussama

I. Création d'un nouveau projet

```
Invite de commandes - flutter X + v
Microsoft Windows [version 10.0.22631.4317]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\ghass>flutter create projet_flutter
Creating project projet_flutter...
Resolving dependencies in 'projet_flutter'... (3.0s)
Downloading packages...
Got dependencies in 'projet_flutter'.
Wrote 129 files.

All done!
You can find general documentation for Flutter at: https://docs.flutter.dev/
Detailed API documentation is available at: https://api.flutter.dev/
If you prefer video documentation, consider: https://www.youtube.com/c/flutterdev

In order to run your application, type:

$ cd projet_flutter
$ flutter run

Your application code is in projet_flutter\lib\main.dart.
```

1. Notions de base sur le langage DART

a. La fonction `main()` :

```
Performing hot restart...
Syncing files to device sdk gphone64 x86 64...
Restarted application in 6,990ms.
I/flutter ( 5435): hello,world
```

b. La notion de classe :

```
Performing hot restart...
Syncing files to device sdk gphone64 x86 64...
Restarted application in 3,910ms.
I/flutter ( 5435): hello, world
I/flutter ( 5435): Point a: 5.0, Point b: 10.0
```

c. *Getters et Setters*

```
Restarted application in 4,336ms.  
I/flutter ( 5435): valeur initial :  
I/flutter ( 5435): a = 1.0  
I/flutter ( 5435): b = 2.0  
I/flutter ( 5435): c = 3.0  
I/flutter ( 5435): d = 4.0  
I/flutter ( 5435): valeur modifiées :  
I/flutter ( 5435): a = 10.0  
I/flutter ( 5435): b = 20.0  
I/flutter ( 5435): c = 3.0  
I/flutter ( 5435): d = 4.0
```

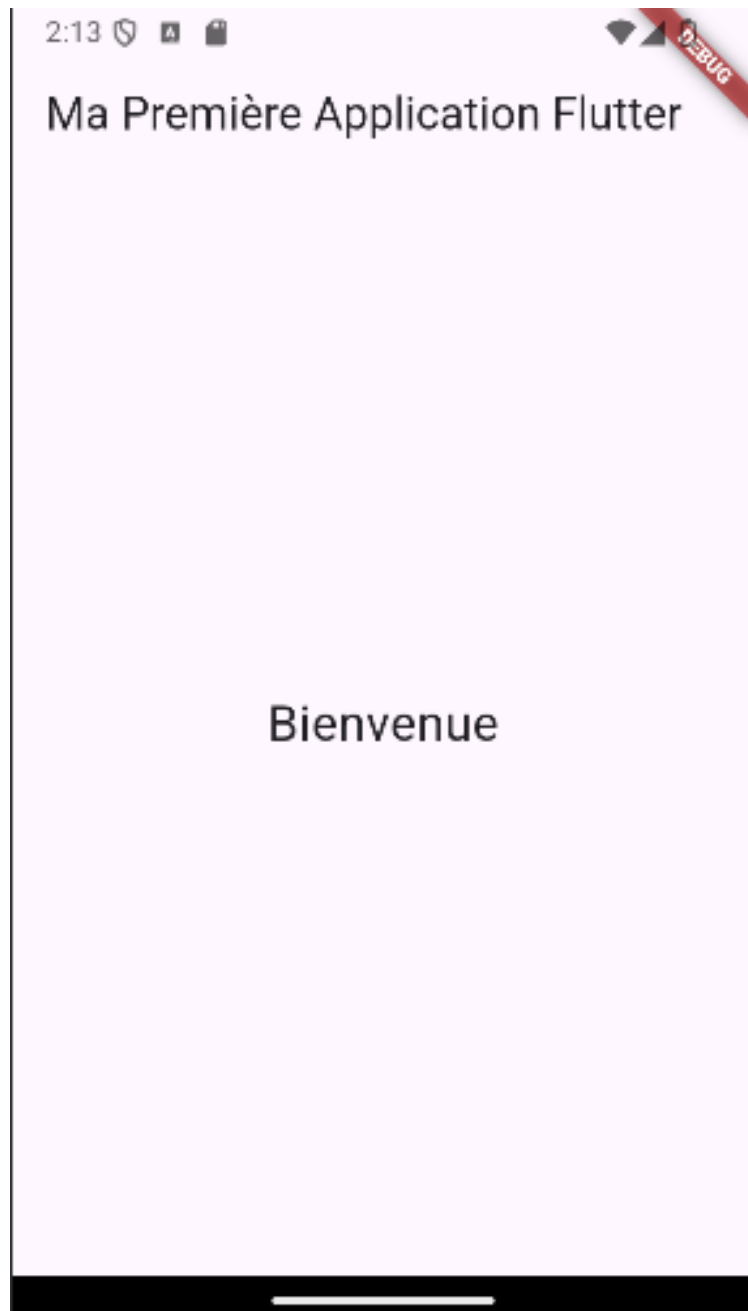
d. *Les constructeurs*

```
Performing hot restart...  
Syncing files to device sdk gphone64 x86 64...  
Restarted application in 4,234ms.  
I/flutter ( 5435): Point(50.0, null)
```

e. *Les constructeurs nommés*

```
Performing hot restart...  
Syncing files to device sdk gphone64 x86 64...  
Restarted application in 864ms.  
I/flutter ( 5435): Point(10.0, null)  
I/flutter ( 5435): Point(3.0, 4.0)
```

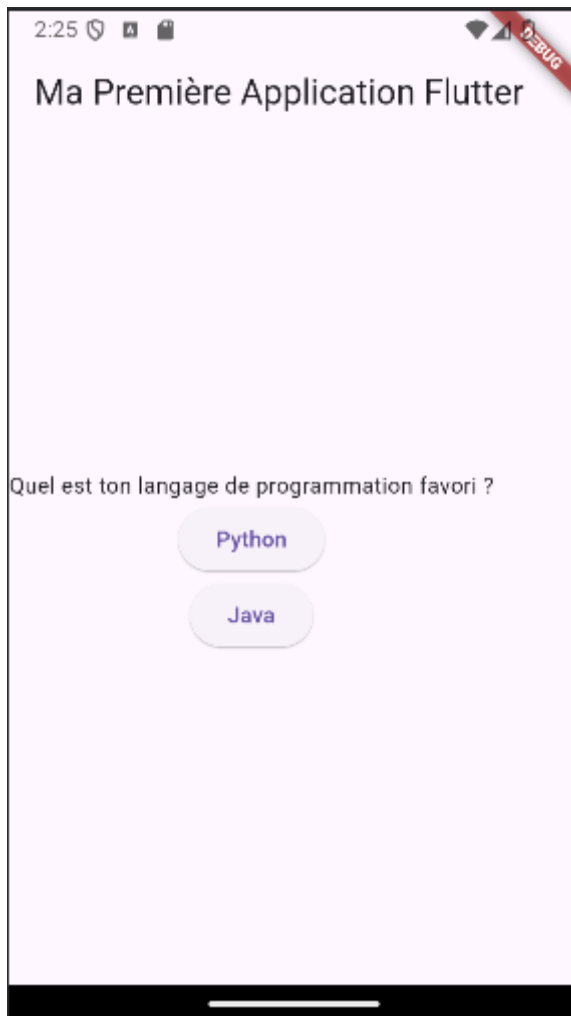
II. Construire Votre Première application flutter



1. Création des Layouts Invisibles



2. Ajouter onPressed



3. Application



II. Quiz

1. Quels éléments clés sont impliqués dans le lancement du processus de dessiner une UI dans l'écran d'un appareil ?

d. La fonction main() et la fonction runApp()

Explication:

La fonction main() est le point d'entrée d'une application Flutter. Elle appelle la fonction runApp(), qui prend un widget racine et l'affiche sur l'écran de l'appareil.

2 . Quel est le rôle de la méthode << build () >>> ?

a. La méthode build() retourne des widgets (un arbre de widgets) qui devraient être dessinés sur l'écran

Explication:

La méthode build() est utilisée pour créer et retourner un arbre de widgets qui décrit la structure de l'interface utilisateur. Flutter utilise cet arbre pour rendre l'UI à l'écran.

3 . Qu'est-ce qu'un widget?

b. Les widgets sont les blocs de code construisant les interfaces utilisateur de Flutter

Explication:

En Flutter, un widget est une classe utilisée pour construire l'interface utilisateur. Tout dans Flutter est un widget, qu'il s'agisse d'un élément visuel comme un bouton ou d'une mise en pag,, comme une colonne.