

# Manuel D'utilisation

## Démineur

### Objectif du Jeu

- Déterminer où se trouvent les mines et les marquer avec des drapeaux tout en découvrant les autres champs pour trouver plus de mines.

### Étapes du Jeu

1. **Commencer la Partie**
  - Cliquez n'importe où sur le plateau pour découvrir le premier champ (généralement sans mine).
2. **Découvrir des Champs**
  - Les champs découverts révèlent des chiffres indiquant le nombre de mines adjacentes.
3. **Identifier les Mines**
  - Utilisez les chiffres pour déduire où se trouvent les mines. Par exemple, un "1" entouré signifie qu'il y a une mine à proximité. Si tous les champs autour sont découverts sauf un, celui-ci doit contenir une mine.
  - Marquez une mine présumée en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris.
4. **Découvrir les Champs Sécurisés**
  - Après avoir marqué les mines, découvrez les champs adjacents sécurisés. Si un chiffre a déjà le nombre requis de mines adjacentes marquées, les autres champs voisins peuvent être découverts en toute sécurité.

### Gagner la Partie

- Marquez toutes les mines et découvrez tous les autres champs.
- Le jeu se termine lorsque toutes les mines sont correctement marquées et les champs sans mines sont découverts.

### perdre la Partie

- découvrez une mine et c'est perdu !!

## Conseils

- Utilisez les drapeaux pour éviter de cliquer accidentellement sur une mine.
- Faites attention aux chiffres et déduisez logiquement où les mines peuvent se trouver.

## Conclusion

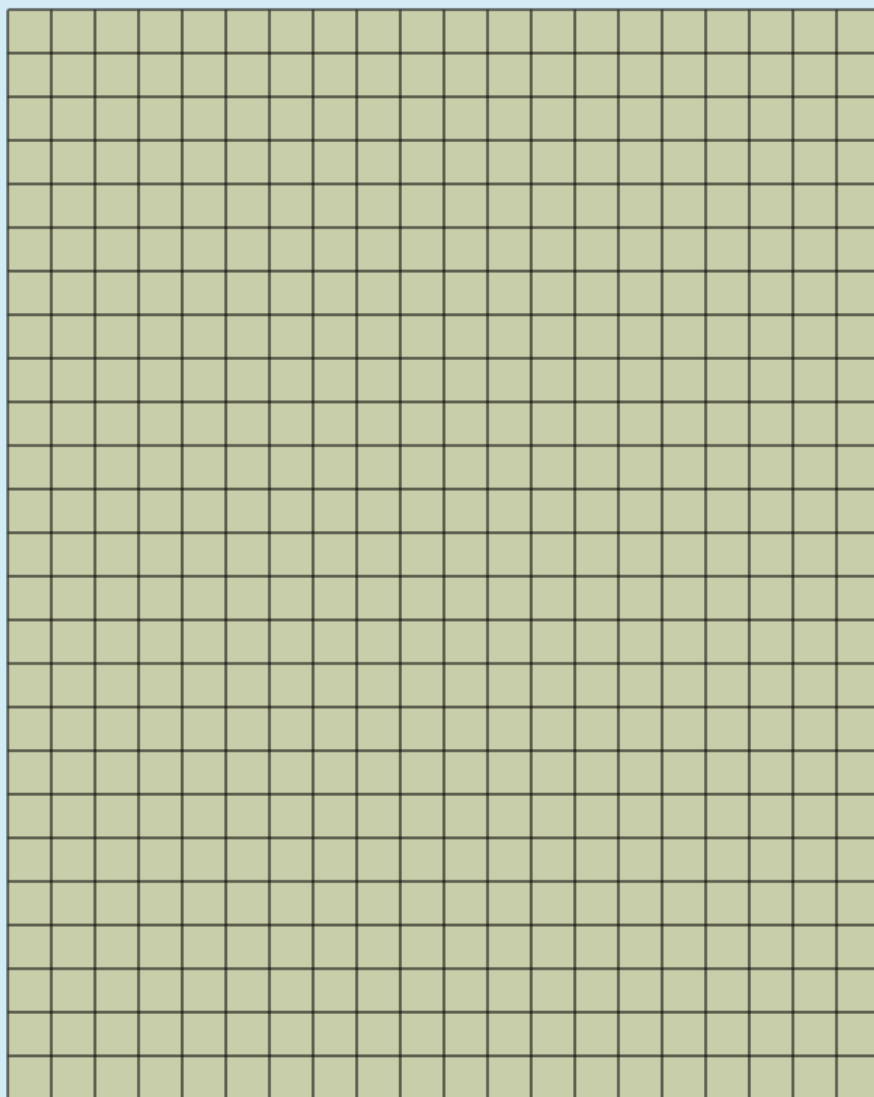
- Vous avez gagné si le visage jaune souriant apparaît et que le compteur de temps indique combien de temps vous avez pris pour terminer la partie.

## compiler

- afin de compiler vous pouvez utiliser la commande "make"
- afin de lancer le démineur, vous utiliser la commande "./main"

Démineur

Temps : 14 s



*Rejouer*

*Difficulté*

*1*

*2*

*3*

*Niveau : 3*