**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 2**

**HTML 5. DRAG AND DROP. ОФОРМЛЕНИЕ СТРАНИЦЫ В HTML 5. МУЛЬТИМЕДИА**

**Цель работы:** формирования навыков работы с методами и элементами разметки, позволяющими менять местоположение любых элементов страницы при помощи мыши, на основе событийного механизма и JavaScript API, определенных спецификацией HTML 5; сформировать базовые навыки работы с элементами <audio> и <video>.

**Задание**

Создать страницу, где администратор может добавлять видео и аудио элементы, при размещении информации на сайт.

Все элементы, находящиеся на странице, должны быть в едином стиле

создать функции для обработки следующих событий: перетаскивание объекта внутрь границ элемента; прохождение курсора "над" элементом во время осуществления операции перемещения; "освобождение" перетаскиваемого элемента в пределах элемента – цели; начало операции перемещения; окончание операции перетаскивания.

Создание JavaScript-функции

Отслеживать процесс Drag and drop позволяют следующие события: dragstart; drag; dragenter; dragleave; dragover; drop; dragend.

События dragenter, dragover и dragleave можно использовать для того, чтобы сделать процесс переноса более наглядным.

Для обработки процесса бросания элемента, надо назначить обработчик событий. В нем надо отменить поведение браузера по умолчанию, т.к. это может быть переход на другую страницу.

Свойство dataTransfer имеет функцию getData(format) для получения сохраненных данных.

Свойство dataTransfer предоставляет возможность тонкой настройки отображения процесса переноса:

Задание 2. Создать HTML – документ, содержащий список альбомов и позволяющий формировать пользовательскую очередь воспроизведения мультимедийных материалов.

**Контрольные вопросы**

1. Охарактеризуйте алгоритм создания элементов перемещения внутри Web-формы.

Добавить событие на выбор элемента

Добавить событие на перетаскивание элемента

Добавить событие на наведение элемента на контейнер

Добавить событие на отпускание элемента

1. При помощи каких тегов можно описать стилизацию элементов перемещения?

Div и span

1. Дайте характеристику алгоритмам создания и использования JavaScript-функций в Web-формах.

Происходит какое-либо действие в форме -> выполняется соответствующая функция

1. Охарактеризуйте объект DataTransfer. Приведите его свойства.

Объект **DataTransfer** используется для хранения данных, перетаскиваемых мышью во время операции **drag and drop**.

Свойства: [dropEffect](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/DataTransfer#dropeffect.28.29), [effectAllowed](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/DataTransfer#effectallowed.28.29), [files](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/DataTransfer#files.28.29), [types](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/DataTransfer#types.28.29)

1. Каким образом можно осуществить вставку элементов мультимедиа в Web-форму?

Загрузить файл в <input type=”file” >

С помощью функции change отловить загрузку

Вывести файл в audio или video с помощью атрибутов

1. Характеристика и назначение JavaScript-функций при вставке объектов мультимедиа в Web-форму.

Change – отлавливает событие изменения инпута с файлом

**Вывод**: в ходе работы я сформировала навыки работы с методами и элементами разметки, позволяющими менять местоположение любых элементов страницы при помощи мыши, на основе событийного механизма и JavaScript API, определенных спецификацией HTML 5; сформировать базовые навыки работы с элементами <audio> и <video>.