**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 4 ЯЗЫК C#. СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ C#**

**Цель работы:** знакомство со средой разработки приложений Microsoft Visual Studio.NET и структурой программы на языке C# (для консольного приложения).

**Задание**

Разработать десктопное приложение, основанное на теме сайта

Которое полностью будет соответствовать сайту.

**Контрольные вопросы**

1. Для чего предназначена платформа Framework.Net?

**Платформа** . **NET Framework** — это технология, которая поддерживает создание и выполнение веб-служб и приложений Windows.

1. Что представляет собой проект в Visual Studio.Net?

Проект представляет собой приложение с основным методом.

1. Сформулируйте определение понятия «атрибут».

**Атрибуты** в . **NET** представляют специальные инструменты, которые позволяют встраивать в сборку дополнительные метаданные.

1. Перечислите и охарактеризуйте типы данных, которые используются в языке С++.

Int – целое число, char – символ, double – десятичное число двойной точности, float – число с плавающей запятой, Boolean – логический тип и др.

1. Типы каких четырех категорий выделяют в С#?

Целочисленные, десятичные, логические, символьные

1. Назовите основные операции, которые применяются в C#.

В C# используется большинство операций, которые применяются и в других языках программирования: +, -, /, \*, ++, --

1. Какие основные операторы используются в C#?
2. В C# используется большинство операций, которые применяются и в других языках программирования: +, -, /, \*, ++, --
3. Как можно описать класс в С#?

class название\_класса

{

// содержимое класса

}

**Вывод**: в ходе работы я ознакомилась со средой разработки приложений Microsoft Visual Studio.NET и структурой программы на языке C# (для консольного приложения).