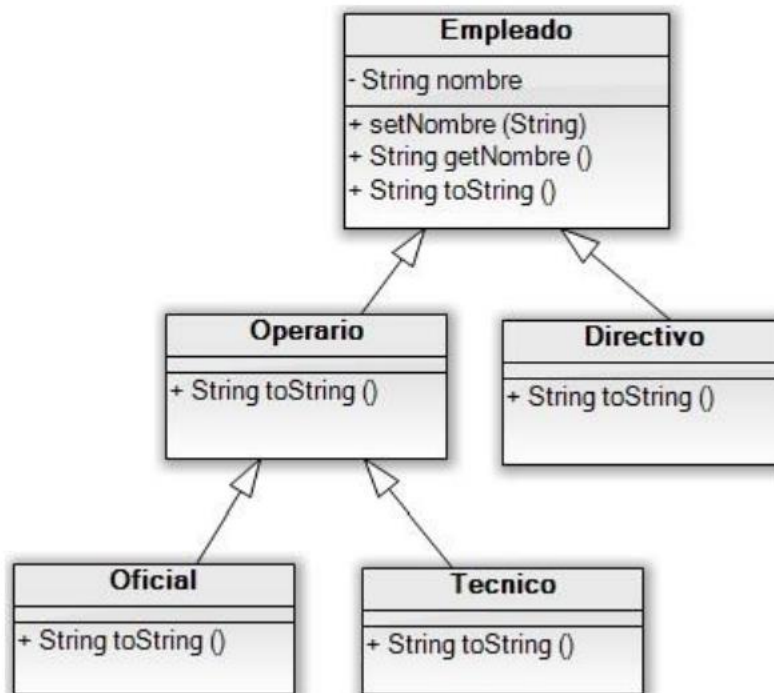


Tarea Polimorfismo

Objetivos:

- Aplicación de las estructuras de almacenamiento:
- Arrays multidimensionales.
- Cadenas de caracteres.
- Listas.
- Colecciones

1.Codifica la siguiente jerarquía de clases:



La clase base es la clase Empleado. Esta clase contiene:

- Un atributo privado nombre de tipo String que heredan el resto de clases.
- Un constructor por defecto.
- Un constructor con parámetros que inicializa el nombre con el String que recibe.
- Método set y get para el atributo nombre.
- Un método toString() que devuelve el String: "Empleado " + nombre.
- El resto de clases solo deben sobrescribir el método toString() en cada una de ellas y declarar el constructor adecuado.
- Es decir en el resto de clase crearemos solo el método toString() que llamará al método padre y los constructores correspondientes, en cada clase agregaremos el nombre de la clase en el método toString.