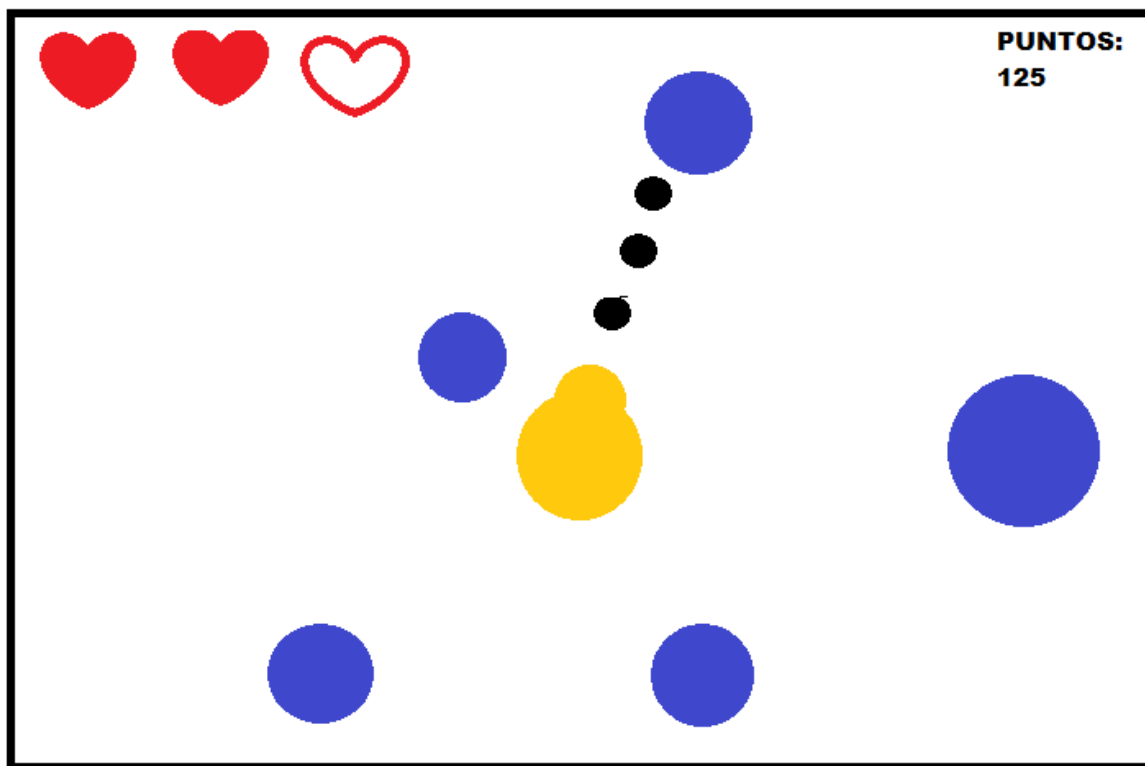


Proyecto final

Color shoot

El juego consistirá en una bolita en el centro de la pantalla, la cual tendrá un cañón que siempre estará apuntando a la dirección de mouse. El objetivo de esta bolita va a ser sobrevivir disparando proyectiles a bolitas malvadas que van a variar en tamaño y según sea el tamaño, será la cantidad de proyectiles necesarios para destruirlas. Los enemigos vendrán de direcciones aleatorias y tu tendrás que dispararles usando click izquierdo y apuntando el mouse hacia el enemigo. Las bajas que causes te darán puntos y tendrás un máximo de 3 vidas las cuales se podrán recuperar con el tiempo y se perderán cuando un enemigo toque tu bolita.



Así será mas o menos la forma en la que va a funcionar el juego. Los enemigos se generaran afuera de la pantalla de forma aleatoria y avanzaran al centro en dirección al jugador-