

Planejamento de Testes para o Site Game Mania

Introdução

Os testes a seguir serão realizados no site de e-commerce Game Mania, para garantir a funcionalidade do sistema de login. O escopo será o processo de acessar a conta do usuário ou negar acesso devido a erro na identificação (e-mail ou senha).

Requisitos a serem testados (use cases e requisitos)

Ao realizar o login, o usuário deve ser direcionado a página inicial do site. Caso a senha ou o e-mail estejam incorretos, o sistema deve retornar uma mensagem informando sobre este erro nas credenciais. Caso a não se insira nenhuma informação, o sistema deve informar que é necessário inserir o e-mail e a senha.

Testes a serem realizados e seus objetivos

Os testes irão ser automatizados. Serão direcionados a entrar na página de login e tentar efetuar quatro tentativas de inserir e-mail e senha. Nas primeiras três tentativas, a senha será incorreta. Na quarta tentativa, será a senha certa. Assim será possível verificar todos os casos (senha incorreta, campo da senha em branco e senha correta) e as respostas do sistema.

Ferramentas

Será utilizado a IDE Eclipse, e os testes serão feitos na linguagem de programação Java, contando também com dois frameworks de teste, Selenium e JUnit.

Recursos necessários

Para a realização dos testes, recomendamos um computador/notebook com acesso a internet.

Caso de Testes

Introdução/Objetivo

Realizar testes na página de login do site Game Mania e verificar duas coisas: primeiro se as mensagens são retornadas ao usuário da forma correta, segundo se após o login a página é direcionada a home do site.

Pré-Requisitos

Acesso a internet e ao site da Game Mania

Passo-a-passo para a testagem e resultados esperados

- Inserir o e-mail mas não inserir a senha. Inverta o caso no segundo teste. A mensagem de retorno deve ser “e-mail and password required”;
- Inserir e-mail incorreto ou senha incorreta. A mensagem de retorno deve ser “invalid credential”;
- Inserir as credenciais corretas. A página deve ser direcionada a Home do site.