



ITESO

**Universidad Jesuita
de Guadalajara**

Axel Roberto Orozco Hernández
Edgar Alan Torres Tovar

Fundamentos de Sistemas Operativos
Profesor: Leonardo Sandoval. Gonzalez

	Tiempo de llegada	Tiempo que demanda CPU
A 0		7
B 2		6
C 4		2
D 6		3
E 8		4

Representacion:

AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA							
		BB	BB	BB	BB								
				CC	CC								
						DD	DD	DD					
								EE	EE	EE	EE		

Round Robin con q = 1:

AA	AA		AA		AA			AA			AA	AA					
		BB		BB			BB			BB							
					CC			CC									
									DD		DD		DD				
												EE		EE	EE	EE	

Round Robin con q = 2:

AA	AA			AA	AA					AA	AA			AA			
		BB	BB				BB	BB									
					CC	CC											
										DD	DD			DD			
												EE	EE		EE	EE	

El siguiente mas corto(SPN):

AA	AA													AA	AA	AA	AA	AA
		BB	BB	BB	BB													
					CC	CC												
							DD	DD	DD									
										EE	EE	EE	EE					

Colas de realimentacion q = 1:

A0	A0		A1									A2				A3		A4	A4
		B0		B1					B2				B2						
					C0	C1													
							D0	D1						D2					
										E0	E1				E2		E3		

Colas de realimentacion $q = 2^n$:

A0	A0		A1	A1				A2	A2	A2									
		B0			B1	B1												B2	
							C0					C1							
										D0		D1	D1						
														E0	E1	E1		E2	

¿Que aprendiste?

Comprendimos de manera mas profunda y detallada los algoritmos de planificacion, los cuales fueron necesarios para el desarrollo de esta tarea. Tambien el como poder usar cada uno de ellos para poder ordenar cada proceso para que ocupe tiempo del CPU.