

Module : **Framework Spring**

Enseignant(s) : **Thouraya LOUATI**

Classe(s) : **4INFOB1**

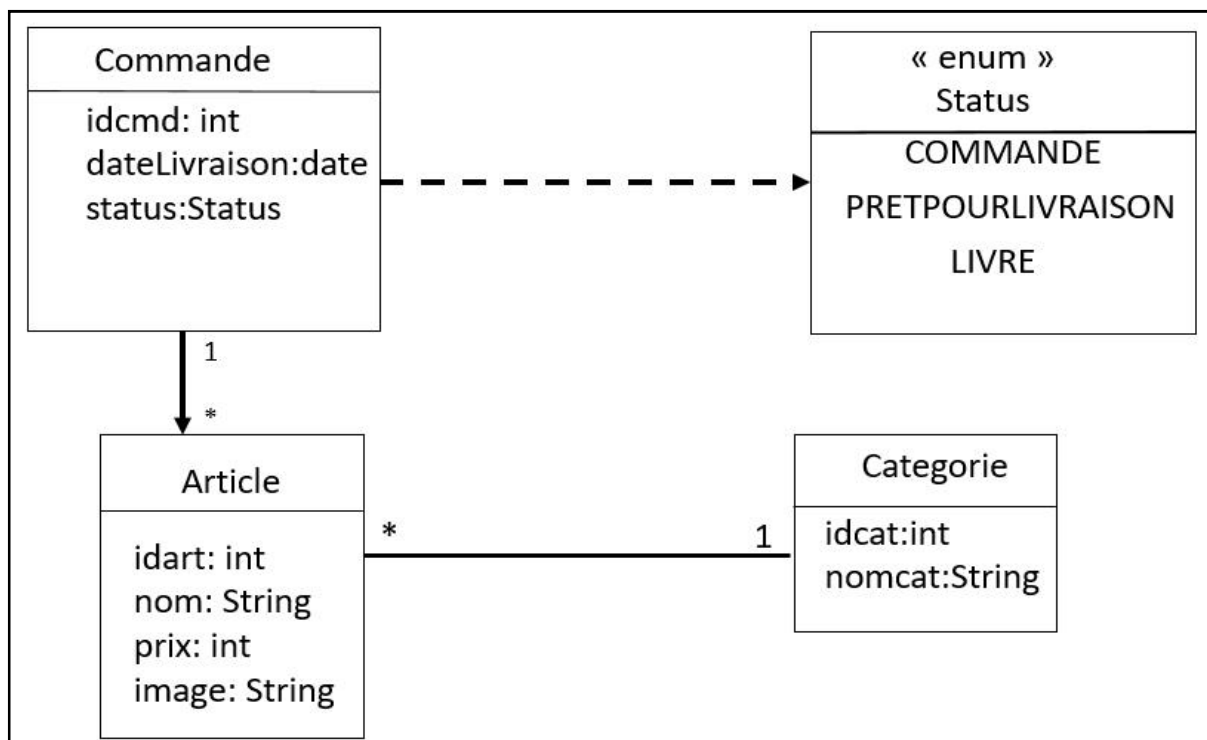
Documents autorisés : OUI ☒ NON ☐ Nombre de pages : 2

Calculatrice autorisée : OUI ☐ NON ☒ Internet autorisée : OUI ☐ NON ☐

Date : ... **28/04/2020** Heure Durée :

On se propose de mettre en place une application de gestion des articles.

Ci-dessous, le diagramme de classes.



Spring Boot - Spring Core – Spring Data JPA – Spring REST MVC – Log4J

I.1

Implémenter les entités qui permettent de générer le schéma de la base de données comme illustré dans le diagramme de classe sachant que :

- Les identifiants des articles sont auto-générés avec la stratégie «IDENTITY».
- La relation bidirectionnelle Article-Catégorie modélise la possession d'une catégorie par un article.

I.2

Développer le code nécessaire dans une classe annotée par **@RestController** qui fait appel aux différents services. (Exposition des services avec Spring REST MVC).

- a) Ajouter 2 catégories ayant les détails ci-dessous en respectant la signature suivante :

```
public void ajouterCategorie(Categorie cat);
```

idcat	nomcat
1	Alimentaire
2	Maison

- b) Ajouter 1 article ayant les détails ci-dessous en respectant la signature suivante

```
public void ajouterArticle(Article article);
```

idart	image	nom	prix
1	img1.png	Pain	300

- c) Ajouter une commande ayant les détails ci-dessous en respectant la signature suivante :

```
public void ajouterCommande(Commande c);
```

idcmd	datelivraison	status
1	2018-11-28	PRETPOURLIVRAISON

- d) Affecter l'article «Pain» à la catégorie «Alimentaire» en respectant la signature suivante :

```
public void affecteArtCat(int idcat, int idart);
```

idart	image	nom	prix	FK_AR_CT
1	img1.png	Pain	300	1

- e) Affecter l'article «Pain» à une commande avec un état «COMMANDE» :

```
public void affecterArtCmd(int idcmd, int idart);
```

- f) Lister les noms des articles affectés à la catégorie «Alimentaire » en respectant la signature suivante :

```
public List<String> getAllArticleNamesByCategorie(int idmacategorie);
```

- g) Lister les noms de toutes les catégories :

```
public List<String> getAllCategories();
```

- h) Créer un **aspect** qui permet de calculer et afficher dans les logs la durée d'exécution de chaque méthode appelée.

Partie II JSF

Les captures d'écran listées ci-dessous sont représentées à titre indicatif. Il est de votre responsabilité d'implémenter les pages propres à l'application en s'inspirant des dites captures.

II.1 Ajouter une catégorie (2pt)

Ajouter Catégorie

Nom :

Jouets

Ajouter une catégorie

II.2 Ajouter un article (3pt)

Ajouter Article

Nom :

Prix :

Image :

Alimentaire

Ajouter un article

Bon travail.