

Esame 2021/07/05

Blascovich Alessio

Domanda 1

MAX PUNTI: 6

Domanda:

Si descriva il concetto di paginazione.

In seguito data la stringa 0, 1, 2, 3, 0, 2, 1, 2, 1, 0, 1, 2, 3 calcolare il numero di page fault con gli algoritmi FIFO, LRU con 3 frame a disposizione, mostrare il contenuto della memoria passo passo.

Soluzione:

La paginazione è una tecnica per la gestione della memoria che punta ad eliminare la frammentazione esterna.

Questo è reso possibile grazie alla non continuità dello spazio assegnato ad un processo, così facendo si può allocare qualsiasi frame di memoria a patto che sia libero.

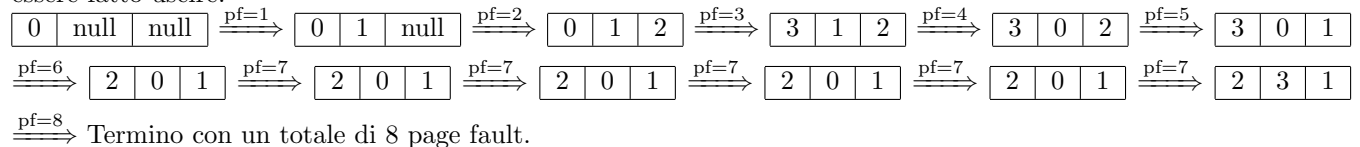
Divide la memoria fisica in blocchi di dimensione fissa detti *frame* e la memoria logica in blocchi di uguali dimensioni detti *pagine*.

Per avviare un processo grande n pagine devo trovare n frame liberi, per effettuare questa ricerca si usa una cosiddetta *page table* cioè una tabella che tiene traccia a quale processo è associato ogni frame.

Si assuma pf l'acronimo di page fault.

- **FIFO:**

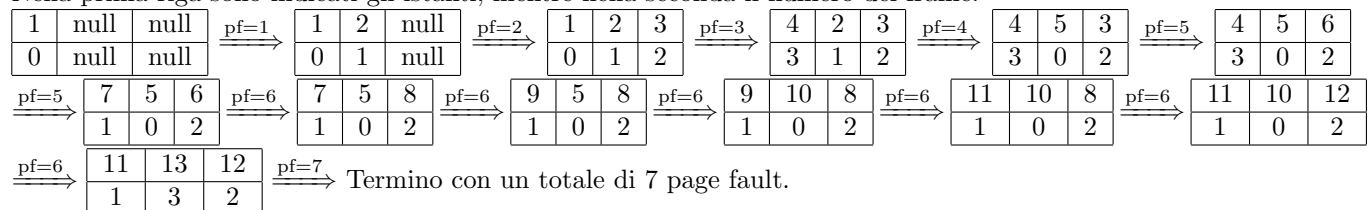
Il metodo *FIFO* gestisce la memoria come una semplice coda, il primo segmento ad essere entrato è il primo ad essere fatto uscire.



- **LRU:**

L'algoritmo *LRU* tiene associato ad ogni frame il clock della CPU nell'istante in cui quel frame è stato usato per l'ultima volta, verrà tolto il frame che non viene usato da più tempo.

Nella prima riga sono indicati gli istanti, mentre nella seconda il numero del frame.



Domanda 2

MAX PUNTI: 6

Domanda:

Spiegare nel dettaglio che casi di frammentazione esterna/interna posso avere con la paginazione.

Spiegare perchè il file system di tipo FAT non è efficiente per l'accesso diretto e per file di grandi dimensioni.

Soluzione:

Onestamente non ho capito la prima parte della domanda, perchè la paginazione in pratica ha solo un minimo di frammentazione interna e 0 frammentazione esterna.

FAT è un tipo di file system usato in passato da microsoft, si basa su una lista concatenata ma che anzichè puntare ad un singolo blocco punta ad un'area di disco contigua.

Questo migliora l'accesso casuale ma l'efficienza rimane comunque paragonabile a quella dell'allocazione a lista.

La dimensione massima di un file in FAT32 è 4GB questo per motivi di efficienza (tempi di risposta), infatti è pur sempre

una lista concatenata quindi devo scorrere tutto il file per arrivare alla fine di esso.
Infatti se mi devo spostare all'interno di uno stesso insieme di blocchi(extent) allora il tempo di accesso è costante mentre se devo cercare un blocco al di fuori di un extent il tempo diventa lineare.

Domanda 3

MAX PUNTI: 6

Domanda:

Dato un calcolatore con memoria virtuale che sfrutta la segmentazione paginata con pagine da 8KB, 7 segmenti(1023 pagine ogni frammento) e una memoria fisica da 512MB con 32bit per l'indirizzamento.
Si calcoli:

1. Quanti bit devo usare per rappresentare gli indirizzi virtuali?
2. Quanti bit devo usare per rappresentare gli indirizzi fisici?

Soluzione:

1. So che una pagina è grande $8KB=8192B=2^{13} \Rightarrow$ devo dare 13 bit per l'offset.
Ho 7 segmenti quindi $7 \leq 2^3 \Rightarrow$ devo assegnare 3 bit per indicare il frammento.
Dopodichè devo sapere in che pagina mi trovo, sapendo che ho 1023 pagine per frame $1023 \leq 2^{10}$ quindi mi servono 10 bit per sapere in che pagina sono.
Ho quindi un totale di $13+3+10=26$ bit per rappresentare un indirizzo virtuale.
2. $512MB=536870912B=2^{29} \Rightarrow$ devo usare 29 bit per rappresentare la memoria fisica.

Domanda 4

MAX PUNTI: 6

Domanda:

Definire il deadlock e spiegare quali sono le condizioni sufficienti e necessarie perchè si verifichi.

Soluzione:

Un insieme di processi viene detto in deadlock solo quando tutti i processi di quel gruppo sono in attesa di un evento che può essere generato da un processo di quel gruppo.
Perchè si verifichi un deadlock devono essere vere tutte e 4 le casistiche seguenti:

1. *Mutua esclusione*: una o più risorse devono essere non condivisibili tra i processi.
2. *Hold-and-wait*: un processo P1 deve attendere che un secondo processo P2 liberi una risorsa mentre lui ne detiene un'altra.
3. *No preemption*: le risorse possono essere rilasciate solo volontariamente dai processi.
4. *Attesa circolare*: deve esistere un insieme di processi che attende il liberarsi di una risorsa in modo ciclico.

Domanda 4

MAX PUNTI: 8

Domanda:

Scrivere in pseudocodice un algoritmo basato sull'uso di semafori che sincronizzi i processi P, C1 e C2.
I processi devono scrivere su un buffer comune di dimensioni N, si tenga a mente che il buffer è mutualmente esclusivo, quindi solo un processo alla volta vi può accedere.
Il processo C1 ha sempre la precedenza sul buffer, quindi se C2 prova ad accedervi ma se anche C1 ci sta provando allora C1 ha la precedenza.
Infine si supponga che i processi siano in funzione perpetua `while(true){...}`.

Soluzione:

Risorse condivise

```
int N=256;
```