# Esame 2021/07/05

#### Blascovich Alessio

# Domanda 1

#### MAX PUNTI: 6

#### Domanda:

Si descriva il concetto di paginazione.

In seguito data la stringa 0, 1, 2, 3, 0, 2, 1, 2, 1, 0, 1, 2, 3 calcolare il numero di page fault con gli algoritmi FIFO, LRU con 3 frame a disposizione, mostrare il contenuto della memoria passo passo.

#### Soluzione

La paginazione è una tecnica per la gestione della memoria che punta ad eliminare la frammentazione esterna.

Questo è reso possibile grazie alla non continuità dello spazio assegnato ad un processo, così facendo si può allocare qualsiasi frame di memoria a patto che sia libero.

Divide la memoria fisica in blocchi di dimensione fissa detti frame e la memoria logina in blocchi di uguali dimensioni detti pagine.

Per avviare un processo grande n pagine devo trovare n frame liberi, per effettuare questa ricerca si usa una cosidetta page table cioè una tabella che tiene traccia a quale processo è associato ogni frame. Si assuma pf l'acronimo di page fault.

### • *FIFO*:

Il metodo FIFO gestisce la memeoria come una semplice coda, il primo segmaneto ad essere entrato è il primo ad essere fatto uscire.

$ \begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$	0 1
$\stackrel{\text{pf}=6}{\Longrightarrow} \boxed{2 \hspace{0.1cm}  \hspace{0.1cm} 0\hspace{0.1cm}  \hspace{0.1cm} 1\hspace{0.1cm} \stackrel{\text{pf}=7}{\Longrightarrow} \boxed{2\hspace{0.1cm}  \hspace{0.1cm} 0\hspace{0.1cm}  \hspace{0.1cm} 0\hspace{0.1cm}  \hspace{0.1cm} 0\hspace{0.1cm}  \hspace{0.1cm} 1\hspace{0.1cm} \stackrel{\text{pf}=7}{\Longrightarrow} \boxed{2\hspace{0.1cm}  \hspace{0.1cm} 0\hspace{0.1cm}  \hspace{0.1cm} 00.1c$	3 1
nf=8	

 $\xrightarrow{\text{pr=8}}$  Termino con un totale di 8 page fault.

# • *LRU*:

L'algoritmo LRU tiene associato ad ogni frame il clock della CPU nell'istante in cui quel frame è stato usato per l'ultima volta, verrà tolto il frame che non viene usato da più tempo.

Nella prima riga sono indicati gli istanti, mentre nella seconda il numero del frame.

1 null	null pf=1	_ 1	2	null	pf=2	1	2	1 <del>^</del> -	=3	4	2	3 pf=		4   5	3	pf=5	4	5	6
0 null	null	0	1	null		0	1	2		3	1	2	7	3 0	2	]	3	0	2
pf=5 7	5 6 pf=	_	5	l 1 <del></del>	=6 9	5	8	pf=6	9	10	8	pf=6	11	10		pf=6	11	10	12
1	0 2	$\overline{1}$	0	2	$\overline{1}$	0	2	]	1	0	2	]	1	0	2		1	0	2
$\xrightarrow{\text{pf}=6} \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$																			

# Domanda 2

### MAX PUNTI: 6

# Domanda:

Spiegare nel dettaglio che casi di frammentazione esterna/interna posso avere con la paginazione.

Spiegare perchè il fyle system di tipo FAT non è efficente per l'accesso diretto e per file di grandi dimensioni.

#### Soluzione:

Onestamente non ho capito la prima parte della domanda, perchè la paginazione in pratica ha solo un minimo di frammentazione interna e 0 frammentazione esterna.

FAT è un tipo di file system usato in passato da microsoft, si basa su una lista concatenata ma che anzichè puntare ad un singolo blocco punta ad un'area di disco contigua.

Questo migliora l'accesso casuale ma l'efficenza rimane comunque paragonabile a quella dell'allocazione a lista.

La dimensione massima di un file in FAT32 è 4GB questo per motivi di efficenza(tempi di risposta), infatti è pur sempre

una lista concatenata quindi devo scorrere tutto il file per arrivare alla fine di esso.

Infatti se mi devo spostare all'interno di uno stesso insieme di blocchi(extent) allora il tempo di acesso è costante mentre se devo cercare un blocco al di fuori di un extent il tempo diventa lieare.

# Domanda 3

# MAX PUNTI: 6

#### Domanda:

Dato un calcolatore con memoria virtuale che sfrutta la segmentazione paginata con pagine da 8KB, 7 segmenti(1023 pagine ogni frammento) e una memoria fisica da 512MB con 32bit per l'indirizzamento. Si calcoli:

- 1. Quanti bit devo usare per rappresentare gli indirizzi virtuali?
- 2. Quanti bit devo usare per rappresentare gli indirizzi fisici?

# Soluzione: