

Taller de Seguridad Informática

Seguridad en aplicaciones Click Jacking





Contenido

- Introducción
- Problemas de seguridad en el software
- Mejores prácticas
- Principales ataques basados en navegadores
- Click Jacking



Introducción

- El software es seguro si puede manejar entradas malformadas intencionalmente
- El software es seguro si puede proteger la integridad del sistema en ejecución

Gollmann



Introducción

 Software seguro es el que está diseñado para soportar ataques maliciosos.

 Software seguro NO es el que implementa funciones de seguridad.



Problemas de seguridad

G. McGraw

 Defecto: Vulnerabilidades de diseño e implementación. Puede permanecer latente por años y sale a la superficie con consecuencias importantes.



Tipos de defecto

- Bug: Errores simples de implementación. Pueden existir en el código y nunca ser ejecutados. Pueden ser descubiertos y corregidos rápidamente. Ej: Validación incorrecta de entradas
- Falla: Instanciados en el código pero presentes en el diseño. Ej: Manejo incorrecto de errores (fail to open), Microsoft Bob.



Análisis de Riesgo

- Riesgo: Probabilidad de que una falla o un bug impacten en el propósito de un software.
 - Riesgo = probabilidad x impacto



Resolviendo el problema

- Tres pilares fundamentales:
 - Gestión del riesgo: identificar, clasificar, hacer seguimiento y entender los riesgos
 - Conjunto de buenas prácticas: aplicadas durante el desarrollo
 - Conocimiento: recolectar, encapsular y compartir el conocimiento en seguridad que puede ser usado para construir bases sólidas de buenas prácticas



Mejores prácticas

Prevención:

- Análisis de riesgos en diseño y especificación
- Tipos seguros (Type safe)

Detección:

- Inspección del código
- Testing



Mejores prácticas

- Mitigar:
 - Mínimo privilegio
- Reacción:
 - Actualización



Ataques basados en navegadores

- Cross-Site Scripting (XSS) (17 años)
- Cross-Site Request Forgery (CSRF) (13 años)
- Click Jacking (5 años)





- Inyecta código JavaScript en aplicaciones Web https://mymail.com/search?foo<script>doBadStuff()</script>
- Le da a un atacante control de la sesión de usuario y los datos
- Ejecuta comandos o inyecta datos





http://mybank.com/transfer?amt=10000&acct=badguy

- Permite a un atacante tomar acciones como un usuario
- Sólo puede escribir; no lee los resultados
- Se soluciona agregando tokens randómicos a los requests

http://mybank.com/transfer&amt=50&acct=friend&token=e43d2af7ecb



Click Jacking

- Descubierta en 2008 por Robert Hansen & Jeremiah Grossman
- Es una técnica de ataque para engañar a usuarios Web, haciendo que realicen acciones en sitios web sin saberlo
- Permite realizar acciones maliciosas en los sitios a los que el usuario está logueado



Click Jacking

- Básicamente consiste en enmarcar la página victima en un *iframe* transparente, que se coloca encima de lo que parece ser una página normal
- Cuando el usuario interactúa con la página normal está involuntariamente interactuando con la página victima
- Permite a los atacantes realizar acciones como si fueran los usuarios



Ejemplo gráfico



(Stallings. Cryptography and network security. Fig.

16.5)



Diferentes técnicas Básicas

Visible completamente

Borrar

Invisible con un botón

Presione aquí

Invisible y siguiendo el ratón





Diferentes técnicas Next Generation

Inyección de texto

Extracción de contenido

• Extracción de código fuente HTML

Otras



Bibliografía y Referencias

- D. Gollmann, Computer Security, 2006.
- G. McGraw, Software Security: Building Security In, 2006
- R. Hansen, J. Grossman, Click Jacking, http://www.sectheory.com/clickjacking.htm, 2008.
- C. Jackson et all, Busting Frame Busting: a Study of Click Jacking Vulnerabilities on Popular Sites, 2010.



Bibliografía y Referencias

- Paul Stone, New attacks against framed web pages, http://www.contextis.co.uk/resources/whitepapers/clickjacking/Context-Clickjacking_white_paper.pdf
- World Wide Web Consortium, Inline frames: The IFRAME element, http://www.w3.org/TR/REC-html40/present/frames.html#h-16.5.