## TRABAJO EN CLASE 2 PROGRAMACIÓN EN LA WEB

## Universidad Industrial de Santander

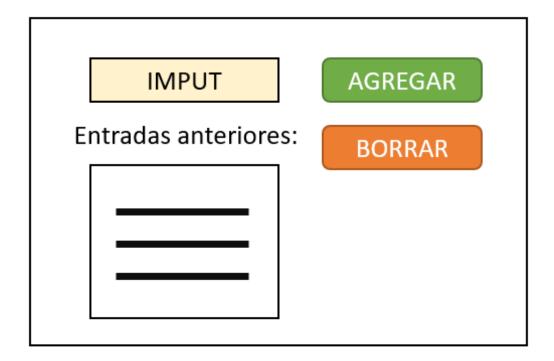
Docente:	Grupo:
Henry Andrés Jiménez Herrera	G1
Nombre del Estudiante:	<b>Código:</b>
Escriba su nombre aquí.	Su código aquí.
Nombre del Estudiante:	Código:
Escriba su nombre aquí.	Su código aquí.

## Instrucciones:

- Desarrolle el trabajo en clase en grupos de 2 personas o individual.
- Para pueden hacer uso de cualquier librería JavaScript y CSS, pero el código JavaScript con las funcionalidades debe hacerlo usted mismo.
- Es muy importante que comente su código para poder entenderlo mejor.
- Puede trabajar cada punto un documento proyecto en una carpeta o los dos puntos en un mismo proyecto con páginas vinculadas.
- El trabajo debe entregarse cargado a un repositorio **público** en GitHub o similares.
- ESTE TRABAJO CORRESPONDE AL 4% DE LA NOTA DEL CURSO.

## **ACTIVIDADES**

**ACTIVIDAD 1 (20 pts):** Construir la lógica de un sitio web que tiene un input en el cual el usuario ingresará un texto, posteriormente al dar clic a un botón el programa debe convertir el texto ingresado a minúscula, agregarlo a una lista y limpiar el input para una nueva entrada, adicionalmente el sitio debe contar con un botón que permita borrar la última entrada agregada.



**ACTIVIDAD 2 (30 pts):** Construir un sitio web que contenga un cronometro, el cronometro debe poder iniciarse, pararse y reiniciarse con tres botones diferentes.

