

# TRABAJO EN CLASE 2 PROGRAMACIÓN EN LA WEB

Universidad Industrial de Santander

<b>Docente:</b> Henry Andrés Jiménez Herrera	<b>Grupo:</b> G1
<b>Nombre del Estudiante:</b> Escriba su nombre aquí.	<b>Código:</b> Su código aquí.
<b>Nombre del Estudiante:</b> Escriba su nombre aquí.	<b>Código:</b> Su código aquí.

## Instrucciones:

- Desarrolle el trabajo en clase en grupos de 2 personas o individual.
- Para pueden hacer uso de cualquier librería JavaScript y CSS, pero el código JavaScript con las funcionalidades debe hacerlo usted mismo.
- Es muy importante que comente su código para poder entenderlo mejor.
- Puede trabajar cada punto un documento proyecto en una carpeta o los dos puntos en un mismo proyecto con páginas vinculadas.
- El trabajo debe entregarse cargado a un repositorio **público** en GitHub o similares.
- **ESTE TRABAJO CORRESPONDE AL 4% DE LA NOTA DEL CURSO.**

## ACTIVIDADES

**ACTIVIDAD 1 (20 pts):** Construir la lógica de un sitio web que tiene un input en el cual el usuario ingresará un texto, posteriormente al dar clic a un botón el programa debe convertir el texto ingresado a minúscula, agregarlo a una lista y limpiar el input para una nueva entrada, adicionalmente el sitio debe contar con un botón que permita borrar la última entrada agregada.

Diagrama de la interfaz de usuario para la Actividad 1:

- Un campo de entrada etiquetado como **INPUT** (rectángulo amarillo).
- Un botón **AGREGAR** (botón verde).
- Un botón **BORRAR** (botón naranja).
- El texto "Entradas anteriores:" precede a una lista (caja blanca) que contiene tres líneas horizontales, representando una lista de entradas.

**ACTIVIDAD 2 (30 pts):** Construir un sitio web que contenga un cronometro, el cronometro debe poder iniciarse, pararse y reiniciarse con tres botones diferentes.

Diagrama de la interfaz de usuario para la Actividad 2:

- El título **CRONOMETRO** está en la parte superior izquierda.
- Un reloj digital muestra el tiempo **00:00:00** (dentro de un recuadro).
- Hay tres botones azules a la derecha:
  - INICIAR/CONTINUAR**
  - DETENER**
  - REINICIAR**