

TRABAJO EN CLASE 2 PROGRAMACIÓN EN LA WEB

Universidad Industrial de Santander

Docente: Henry Andrés Jiménez Herrera	Grupo: G1
Nombre del Estudiante: Juan Sebastian Álvarez Mesa	Código: 2220074
Nombre del Estudiante: Brayan Julián Barrera Hernández	Código: 2220097

Instrucciones:

- Desarrolle el trabajo en clase en grupos de 2 personas o individual.
- Para pueden hacer uso de cualquier librería JavaScript y CSS, pero el código JavaScript con las funcionalidades debe hacerlo usted mismo.
- Es muy importante que comente su código para poder entenderlo mejor.
- Puede trabajar cada punto un documento proyecto en una carpeta o los dos puntos en un mismo proyecto con páginas vinculadas.
- El trabajo debe entregarse cargado a un repositorio **público** en GitHub o similares.
- **ESTE TRABAJO CORRESPONDE AL 4% DE LA NOTA DEL CURSO.**

Trabajo Git-HUB

https://github.com/ElBrayanDev/Web_Taller_2

ACTIVIDADES

ACTIVIDAD 1 (20 pts): Construir la lógica de un sitio web que tiene un input en el cual el usuario ingresará un texto, posteriormente al dar clic a un botón el programa debe convertir el texto ingresado a minúscula, agregarlo a una lista y limpiar el input para una nueva entrada, adicionalmente el sitio debe contar con un botón que permita borrar la última entrada agregada.

INPUT

AGREGAR

Entradas anteriores:

BORRAR

ACTIVIDAD 2 (30 pts): Construir un sitio web que contenga un cronometro, el cronometro debe poder iniciarse, pararse y reiniciarse con tres botones diferentes.

CRONOMETRO

00:00:00

INICIAR/CONTINUAR

DETENER

REINICIAR