

## **Descripción de la actividad.**

Se trata de doce leds que se van encendiendo y apagando formando una secuencia, el jugador debe dar al pulsador cuando los leds verdes se enciende, si acierta funciona un zumbador y la velocidad de la secuencia aumenta.

Los leds deben estar conectados de los pines 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 14 (A0), 15(A1), 16(A2), el zumbador al pin 12 y el pulsador al pin 11.

El tiempo inicial entre encendido y apagado de leds debe ser 150 ms, si se acierta se decrementa el tiempo en 20 ms, si el tiempo entre encendidos llegase a 10 ms, se devuelve el tiempo a 150 ms.

## **Materiales.**

12 leds: 3 verdes y 9 rojos.

1 zumbador.

1 pulsador.

1 resistencia de 10 K $\Omega$

12 resistencias de 220  $\Omega$

1 placa Arduino Uno.

1 regleta.

**Trabajo realizado por José Valverde Gea y Pedro Manuel Saura Pujante**

**PD: Versión modificada del proyecto del grupo Sabika de 5 leds para implementar las instrucciones if, else if.**