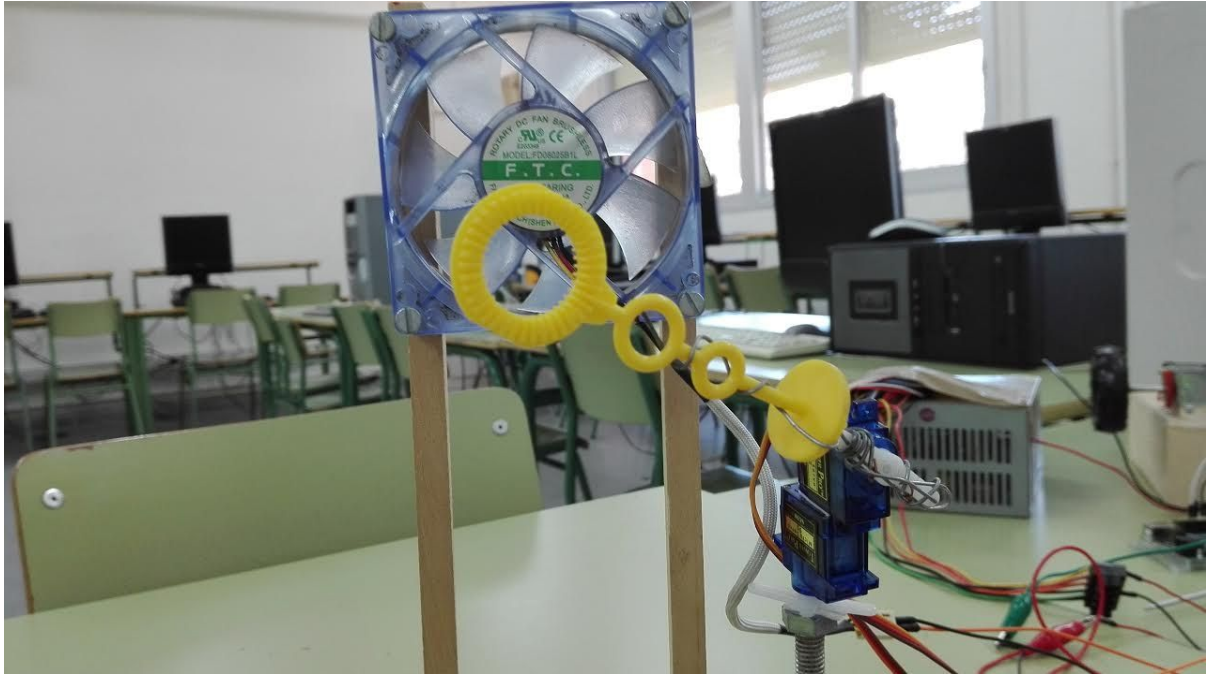


POMPERO

Recrear el movimiento automático de un pompero.



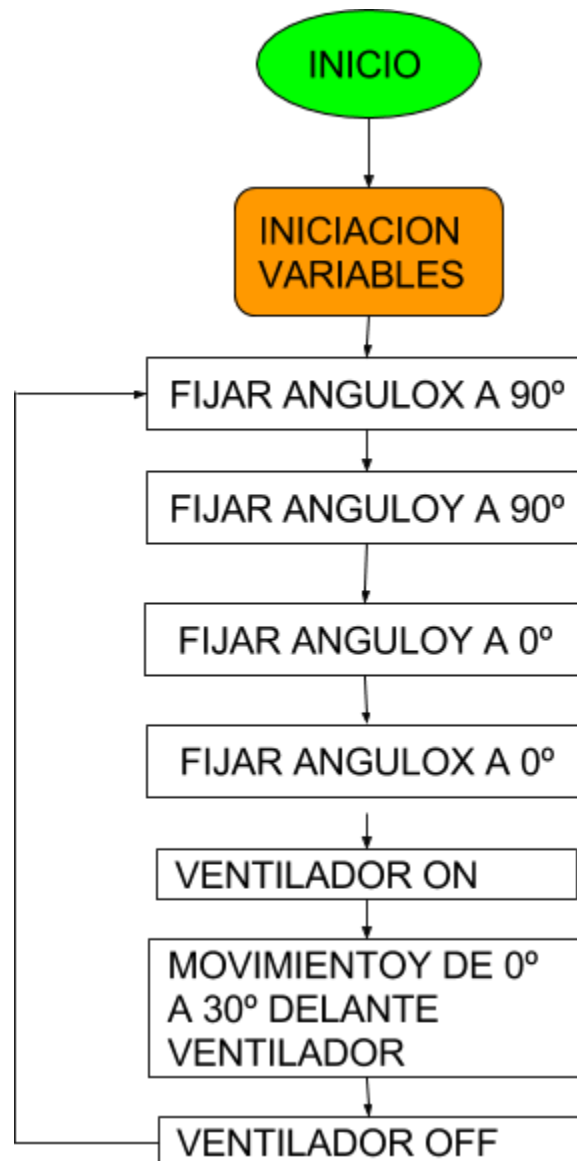
1. Materiales

Para llevar a cabo la práctica, vamos a necesitar los siguientes materiales:

- Placa de Arduino UNO
- Protoboard
- Relé 5V
- 2 servomotores de 9g
- latiguillos
- alambre
- aro-pompero
- caja plástico
- tornillo con dos tuercas

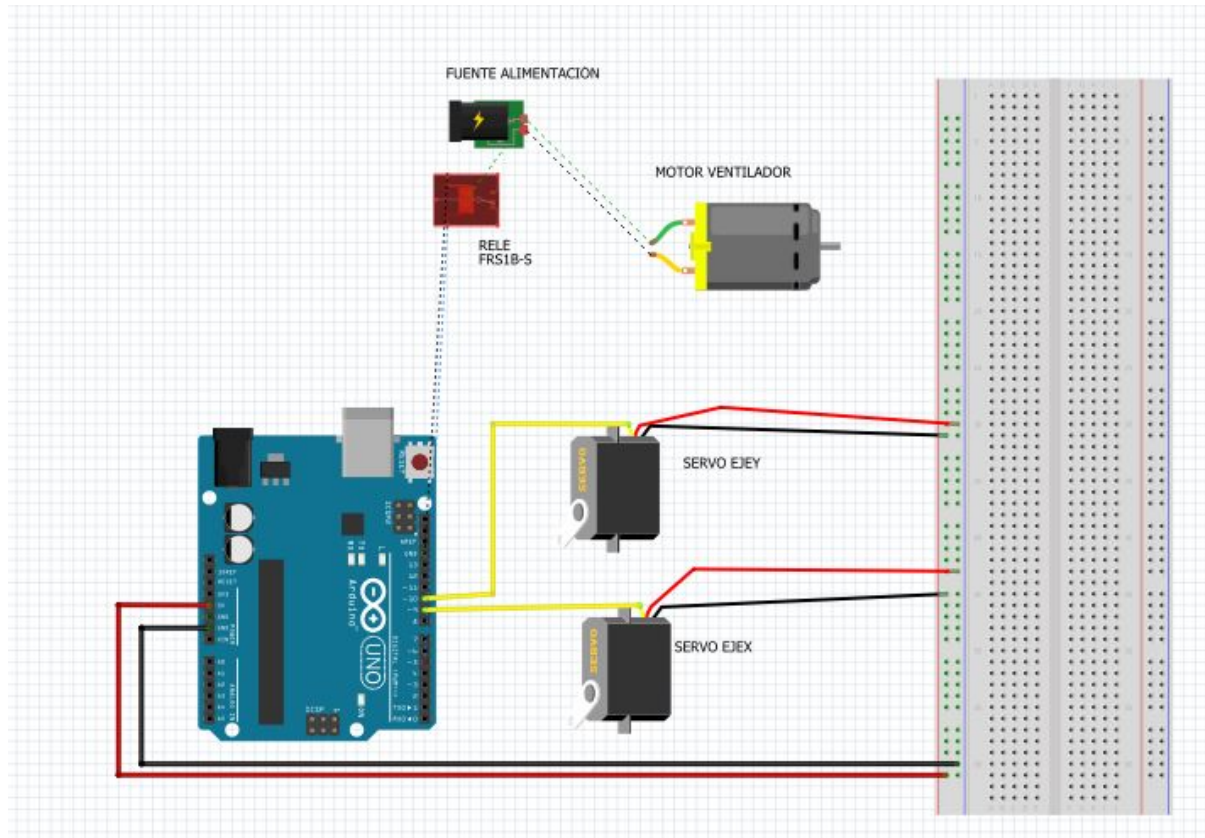
2. Diagrama de flujo

En este caso vamos a representar el diagrama de flujo siguiendo el movimiento del dispositivo.



3. Esquema eléctrico

Como se puede observar en la siguiente tabla no vamos a necesitar ningún tipo de resistencia para conectar en nuestro circuito.



El siguiente paso será conectar los diferentes componentes sobre la placa de prototipo siguiendo el esquema eléctrico.

4. Programación

Programación en mBlock

Fijándonos en el diagrama de flujo programamos la práctica mediante lenguaje de programación por bloques mBlock.

