

PRACTICA REALIZADA POR:

- Julia García Martos
- José Ros Pérez

- DESCRIPCIÓN:

ACTIVAR MOVIMIENTO DEL SERVOMOTOR MEDIANTE INTERRUPTOR

En esta práctica el servomotor se mueve cuando se acciona el pulsador desde su posición origen a su posición final en ángulos de 10° repetidamente.

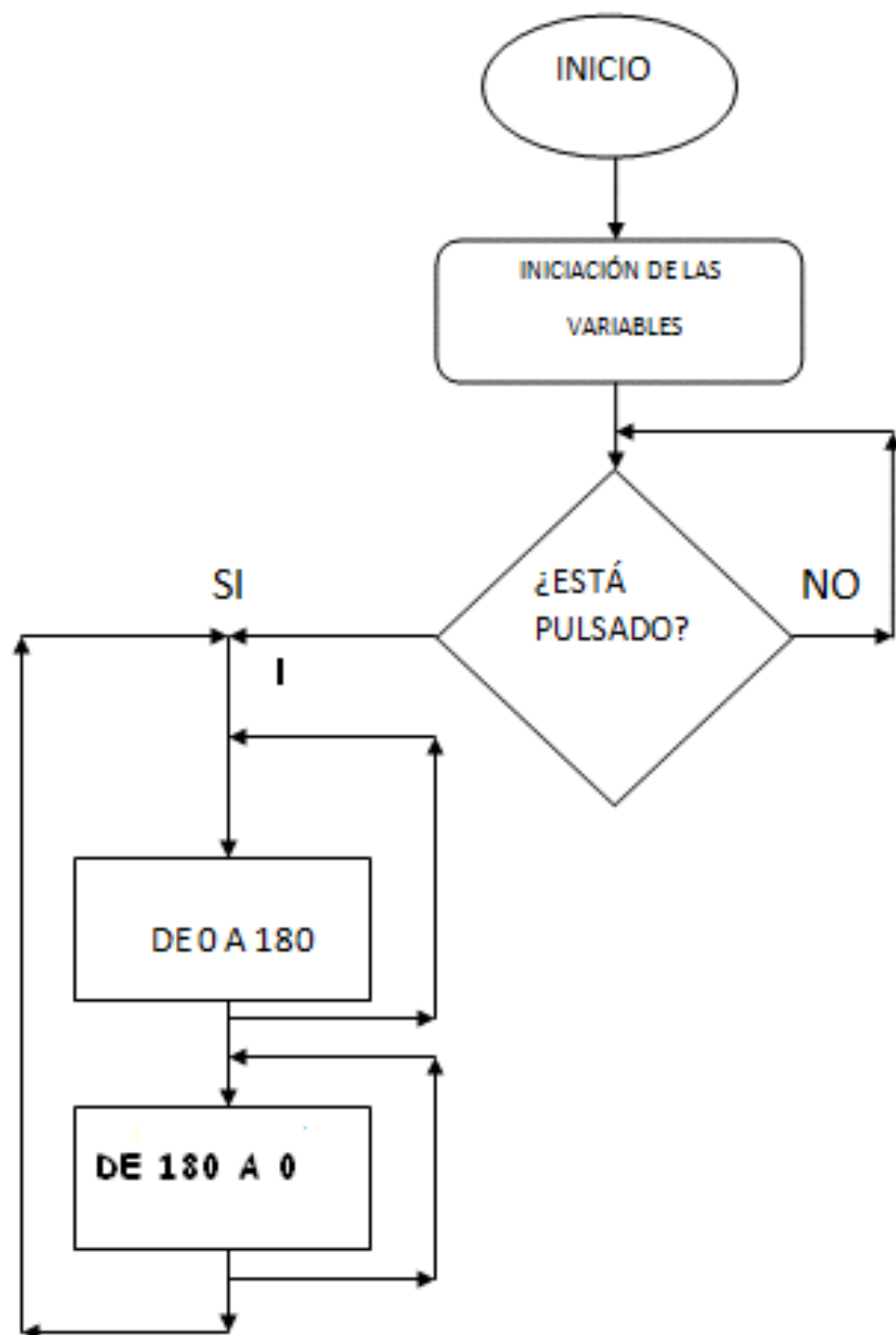
- MATERIALES:

Para llevar a cabo la práctica, se han utilizado los siguientes materiales:

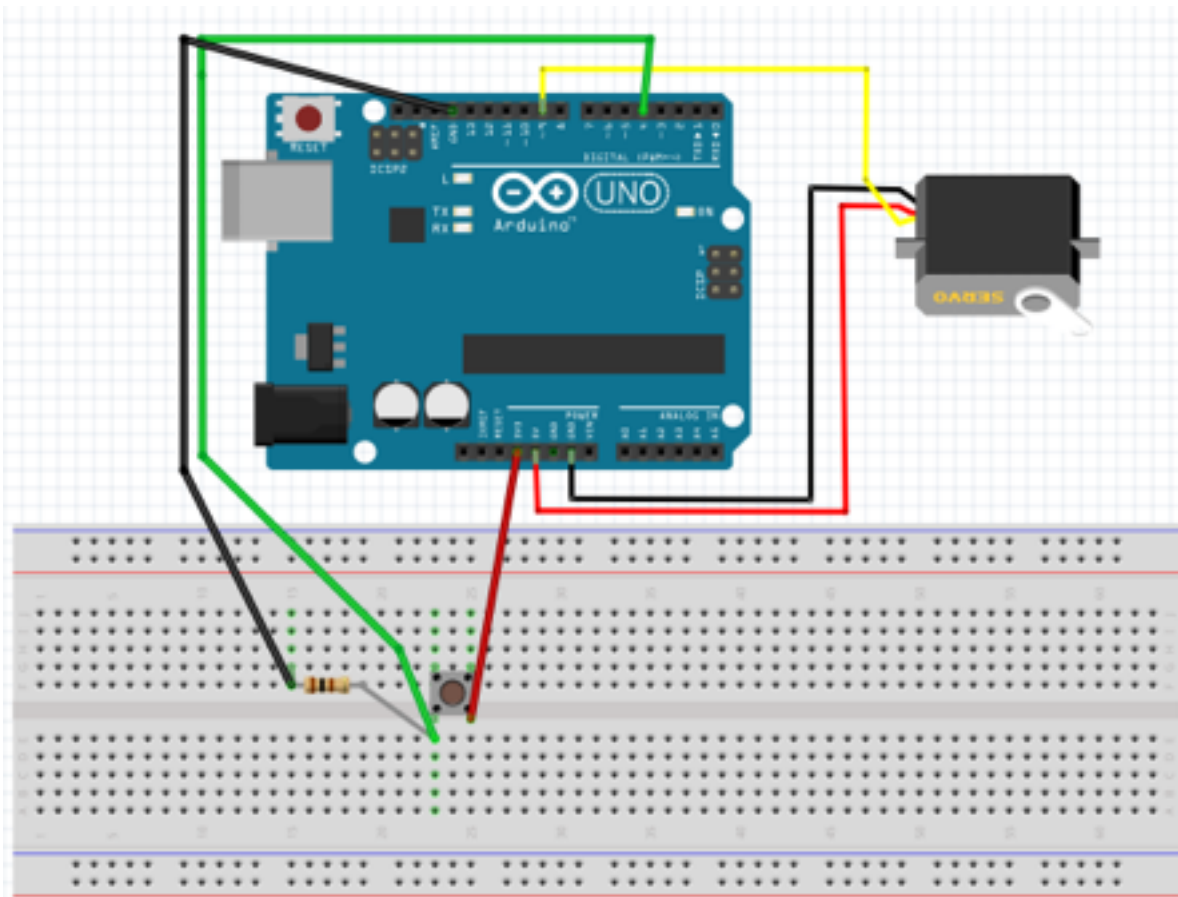
- 1 Placa de Arduino UNO
- 6 latiguillos
- 1 Servomotor.
- 1 Pulsador
- 1 Resistencia de 100 ohmios

- DIAGRAMA DE FLUJO:

DIAGRAMA DE FLUJO



- **ESQUEMA ELÉCTRICO**: Ver en fichero adjunto el esquema eléctrico en fritzing en formato *.fzz.



- **PROGRAMACIÓN EN MBLOCK**: Ver en fichero adjunto