

INTRODUCCIÓN AL ANÁLISIS NUMÉRICO

Leidy Yoana Medina

Universidad de Medellín

Tabla de Contenido

Algoritmos Numéricos

Aritmética y cifras significativas

Fuentes de error

Exactitud y precisión

¿Qué es el análisis numérico o métodos numéricos?

¿Qué es el análisis numérico o métodos numéricos?

Los métodos numéricos son una rama de la matemática cuyo objetivo principal es la **resolución de problemas matemáticos** mediante operaciones sencillas.

Ejemplo

1. En cálculo diferencial o álgebra:

1.1 Hallar las soluciones de la ecuación. $3^{-x} = x$

1.2 Sea $f(x) = 1 + e^{-\cos(x-1)}$ en $[1, 2]$, hallar los valores máximos y mínimos.

2. En cálculo integral

2.1 Solucionar la integral definida $\int_a^b e^{x^2} dx$

2.2 Solucionar la integral definida $\int_a^b \frac{e^x}{x} dx$



Apunte importante

1. Los ingenieros y otros profesionales, en su campo de acción, tienen tantos problemas cuya **formulación matemática no es suficiente** para determinar una solución analítica. Ya que las soluciones analíticas implican procesos muy complejos.

Apunte importante

1. Los ingenieros y otros profesionales, en su campo de acción, tienen tantos problemas cuya **formulación matemática no es suficiente** para determinar una solución analítica. Ya que las soluciones analíticas implican procesos muy complejos.
2. En situaciones del mundo real, nos encontramos a menudo con problemas que **no pueden ser resueltos analíticamente** o de manera exacta y cuya solución debe ser abordada con ayuda de algún procedimiento numérico.



Por qué estudiar los métodos numéricos

- ▶ Son herramientas para reducir problemas de las matemáticas superiores mediante operaciones aritméticas básicas como sumas, restas, multiplicaciones y divisiones.



Por qué estudiar los métodos numéricos

- ▶ Son herramientas capaces de manejar sistemas de ecuaciones grandes y complejos que son difíciles de resolver analíticamente.

Por qué estudiar los métodos numéricos

- ▶ Existe software que facilita la solución de los problemas haciendo uso de los métodos numéricos.

Por qué estudiar los métodos numéricos

- ▶ La construcción y uso eficiente de los programas depende del entendimiento de la teoría.

Comparación de etapas: tradicional vs. computacional

Etapas	Enfoque tradicional	Enfoque con computador
Formulación	Leyes fundamentales explicadas brevemente.	Exposición profunda de la relación del problema con las leyes fundamentales.
Solución	Métodos muy elaborados y con frecuencia complicados para hacer manejable el problema.	Métodos computacionales fáciles de usar y aplicar.
Interpretación	Análisis limitado debido a lo complejo del cálculo manual.	La facilidad de cálculo permite pensar de forma global, desarrollar intuición y estudiar el comportamiento del sistema.



Table of Contents

Algoritmos Numéricos

Aritmética y cifras significativas

Fuentes de error

Exactitud y precisión

Algoritmos Numéricos

1. Los algoritmos numéricos son secuencias de instrucciones o procedimientos computacionales diseñados para resolver problemas matemáticos mediante cálculos numéricos.
2. Los algoritmos numéricos son herramientas computacionales diseñadas para resolver problemas matemáticos mediante cálculos numéricos, y desempeñan un papel fundamental en numerosas disciplinas científicas y tecnológicas.



Table of Contents

Algoritmos Numéricos

Aritmética y cifras significativas

Fuentes de error

Exactitud y precisión



Medidas de error

Las medidas de error se utilizan para evaluar la precisión de los resultados obtenidos mediante cálculos numéricos en comparación con los valores exactos o esperados. Estas medidas proporcionan una forma de cuantificar la discrepancia entre el resultado aproximado y el valor de referencia.

Concepto de error en métodos numéricos

Los métodos numéricos deben ser lo suficientemente **exactos** y suficientemente precisos para ser adecuados en el diseño de los modelos.

Concepto de error en métodos numéricos

Los métodos numéricos deben ser lo suficientemente **exactos** y suficientemente precisos para ser adecuados en el diseño de los modelos.

Se usa el término **error** para representar tanto la inexactitud como la imprecisión en las predicciones.



Concepto de error en métodos numéricos

Los métodos numéricos deben ser lo suficientemente **exactos** y suficientemente precisos para ser adecuados en el diseño de los modelos.

Se usa el término **error** para representar tanto la inexactitud como la imprecisión en las predicciones.

La relación entre el resultado exacto, o verdadero, y el aproximado está dada por:

Concepto de error en métodos numéricos

Los métodos numéricos deben ser lo suficientemente **exactos** y suficientemente precisos para ser adecuados en el diseño de los modelos.

Se usa el término **error** para representar tanto la inexactitud como la imprecisión en las predicciones.

La relación entre el resultado exacto, o verdadero, y el aproximado está dada por:

Error absoluto:

$$E_a = |V_e - V_a|$$



Concepto de error en métodos numéricos

Los métodos numéricos deben ser lo suficientemente **exactos** y suficientemente precisos para ser adecuados en el diseño de los modelos.

Se usa el término **error** para representar tanto la inexactitud como la imprecisión en las predicciones.

La relación entre el resultado exacto, o verdadero, y el aproximado está dada por:

Error absoluto:

$$E_a = |V_e - V_a|$$

Error relativo:

$$E_r = \frac{|V_e - V_a|}{|V_e|}$$

El error relativo proporciona una medida de la discrepancia teniendo en cuenta la escala del problema.



Concepto de error en métodos numéricos

Los métodos numéricos deben ser lo suficientemente **exactos** y suficientemente precisos para ser adecuados en el diseño de los modelos.

Se usa el término **error** para representar tanto la inexactitud como la imprecisión en las predicciones.

La relación entre el resultado exacto, o verdadero, y el aproximado está dada por:

Error absoluto:

$$E_a = |V_e - V_a|$$

Error relativo:

$$E_r = \frac{|V_e - V_a|}{|V_e|}$$

El error relativo proporciona una medida de la discrepancia teniendo en cuenta la escala del problema.

Error porcentual:

$$E_p = E_r \times 100$$

El error porcentual facilita la interpretación al expresar el error en términos porcentuales.



Ejemplo

Sea $p = 0.34 \times 10^{-4}$ y $p^* = 0.54 \times 10^{-4}$. Determine el error absoluto y el error relativo.



Ejemplo

Sea $p = 0.34 \times 10^{-4}$ y $p^* = 0.54 \times 10^{-4}$. Determine el error absoluto y el error relativo.

El error absoluto es

$$E_a = |0.34 \times 10^{-4} - 0.54 \times 10^{-4}| = 0.2 \times 10^{-4}$$



Ejemplo

Sea $p = 0.34 \times 10^{-4}$ y $p^* = 0.54 \times 10^{-4}$. Determine el error absoluto y el error relativo.

El error absoluto es

$$E_a = |0.34 \times 10^{-4} - 0.54 \times 10^{-4}| = 0.2 \times 10^{-4}$$

El error relativo es:

$$E_r = \frac{|0.34 \times 10^{-4} - 0.54 \times 10^{-4}|}{0.34 \times 10^{-4}} = 0.58$$



Ejemplo

Sea $p = 0.34 \times 10^{-4}$ y $p^* = 0.54 \times 10^{-4}$. Determine el error absoluto y el error relativo.

El error absoluto es

$$E_a = |0.34 \times 10^{-4} - 0.54 \times 10^{-4}| = 0.2 \times 10^{-4}$$

El error relativo es:

$$E_r = \frac{|0.34 \times 10^{-4} - 0.54 \times 10^{-4}|}{0.34 \times 10^{-4}} = 0.58$$

Es decir que : $E_{rp} = 58\%$ se puede observar que el la aproximación es solo el 42% del valor verdadero y esta muy lejos de ser aceptable



Ejemplo

Determine el error absoluto, error relativo y el error relativo porcentual y determine si la aproximación es o no admisible.

$$p = 0.567826564 \times 10^6 \quad p^* = 0.56783000 \times 10^6$$



Ejemplo

Determine el error absoluto, error relativo y el error relativo porcentual y determine si la aproximación es o no admisible.

$$p = 0.567826564 \times 10^6 \quad p^* = 0.56783000 \times 10^6$$

Error absoluto es:

$$E_a = |0.567826564 \times 10^6 - 0.56783000 \times 10^6| =$$



Ejemplo

Determine el error absoluto, error relativo y el error relativo porcentual y determine si la aproximación es o no admisible.

$$p = 0.567826564 \times 10^6 \quad p^* = 0.56783000 \times 10^6$$

Error absoluto es:

$$E_a = |0.567826564 \times 10^6 - 0.56783000 \times 10^6| =$$

El error relativo es:

$$E_r = \frac{|0.567826564 \times 10^6 - 0.56783000 \times 10^6|}{0.567826564 \times 10^6} =$$



Para tener en cuenta

Por lo general, interesa el **error absoluto** y no el **error relativo**; pero, cuando el valor exacto de una cantidad es “muy pequeño” o “muy grande”, los **errores relativos son más significativos**.

Cifras significativas

Las **cifras significativas** son los dígitos de un número que aportan información sobre su precisión. Estas incluyen todos los dígitos conocidos con certeza más el primero que es incierto. Se utilizan en mediciones y cálculos científicos para reflejar la exactitud de los datos.

Aritmética

Sea

$$x = \pm 0.a_1 a_2 a_3 \dots a_k a_{k+1} \dots \times 10^e$$

y x^* una aproximación de x , en este curso se trabajarán dos tipos de aproximación a k cifras significativas:

1. Aproximación a k cifras significativas por corte

$$x^* = \pm 0.a_1 a_2 a_3 \dots a_k \times 10^e$$

2. Aproximación a k cifras significativas por redondeo

$$x^* = \begin{cases} \pm 0.a_1 a_2 a_3 \dots a_k \times 10^e & \text{si } 0 \leq a_{k+1} \leq 4 \\ \pm 0.a_1 a_2 a_3 \dots (a_k + 1) \times 10^e & \text{si } 5 \leq a_{k+1} \leq 9 \end{cases}$$



operación en punto flotante por aproximación

Sea x^* y y^* aproximaciones de x y y respectivamente

1. $x \oplus y = (x^* + y^*)^*$

2. $x \ominus y = (x^* - y^*)^*$

3. $x \otimes y = (x^* \times y^*)^*$

4. $x \oslash y = (x^* / y^*)^*$ con $y^* \neq 0$

se debe hacer operación por operación y cada vez hacer la aproximación.



Cifras significativas

1. Los dígitos distintos de cero siempre son significativos.

Ejemplo: En número 123.45 tiene 5 cifras significativas.



Cifras significativas

2. Los ceros entre dígitos distintos de cero son significativos.

Ejemplo 2: El número 10.02 tiene 4 cifras significativas.

Cifras significativas

3. Los ceros a la izquierda (previos a un número distinto de cero) no son significativos.

Ejemplo 3: El número 0.0045, tiene 2 cifras significativas.

Cifras significativas

4. Los ceros a la derecha de un número con punto decimal son significativos.

Ejemplo 4: El número 3.400 tiene 4 cifras significativas.

Cifras significativas

5. Los ceros a la derecha en números sin punto decimal pueden o no ser significativos (dependen del contexto o notación científica).

Aritmética

Aritmética

- ▶ **Aritmética de corte o truncamiento:** Un número decimal se trunca eliminando algunas cifras, empezando por la derecha, después del punto decimal.
Ejemplo: el truncamiento del número 0.8436 a una sola cifra decimal es 0.8, y a dos cifras decimales es 0.84.
- ▶ **Aritmética por redondeo:** si se desea redondear a una cifra decimal, se considera la cifra siguiente. Si esta es **0, 1, 2, 3 o 4**, el número se deja igual (se trunca); si es **5, 6, 7, 8 o 9**, se suma una unidad a la cifra que se está considerando.



Ejemplo

Sea $x = 79.26589$, hallar x^*

1. A dos cifras significativas por corte.
2. A dos cifras significativas por redondeo.
3. A seis cifras significativas por corte.
4. A seis cifras significativas por redondeo.



Ejemplo

Sea $x = 79.26589$, hallar x^*

1. A dos cifras significativas por corte.
2. A dos cifras significativas por redondeo.
3. A seis cifras significativas por corte.
4. A seis cifras significativas por redondeo.

La solución:

Sea $x = 79.26589 = 0.7926589 \times 10^2$

1. $x^* = 0.79 \times 10^2 = 79$
2. $x^* = 0.79 \times 10^2 = 79$
3. $x^* = 0.792658 \times 10^2 = 79.2658$
4. $x^* = 0.792659 \times 10^2 = 79.2659$



Ejemplo

Usando aritmética a 3 cifras significativas por redondeo hallar la aproximación de

$$x = \frac{\frac{13}{14} - \frac{6}{7}}{2e - 5.4}$$

Solución: $\frac{13}{14}^* = 0.929$, $\frac{6}{7}^* = 0.857$ y $e = 2.72$, luego

$$x^* = \frac{0.929 - 0.857}{2 * 2.72 - 5.4} = \frac{0.0720}{5.44 - 5.4} = \frac{0.0720}{0.0400} = 1.80$$



Ejercicio

Usando aritmética a tres cifras significativas y por corte las soluciones de la ecuación cuadrática

$$\frac{1}{2}x^2 - \frac{123}{4}x + \frac{1}{6} = 0$$



Solución

Solución de una ecuación cuadrática esta dada por

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

donde $a^* = 0.5$, $b^* = -30.7$ y $c^* = 0.166$, así

$$\begin{aligned}x^* &= \frac{30.7 \pm \sqrt{(-30.7)^2 - 4(0.5)(0.166)}}{2(0.5)} \\&= \frac{30.7 \pm \sqrt{942 - 2(0.166)}}{1} \\&= 30.7 \pm \sqrt{942 - 0.332} \\&= 30.7 \pm \sqrt{941} \\&= 30.7 \pm 30.6\end{aligned}$$

por tanto $x_1^* = 61.3$ y $x_2^* = 0.1$



Ejercicios

Use redondeo aritmético a tres cifras y las siguientes fórmulas $ax^2 + bx + c = 0$

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

y

$$x_1 = \frac{-2c}{b - \sqrt{b^2 - 4ac}}$$

$$x_2 = \frac{-2c}{b + \sqrt{b^2 - 4ac}}$$

1. $\frac{1}{3}x^2 + \frac{123}{4}x - \frac{1}{6} = 0$
2. $1.002x^2 - 11.01x + 0.01265 = 0$
3. $1.002x^2 + 11.01x - 0.01265 = 0$



Table of Contents

Algoritmos Numéricos

Aritmética y cifras significativas

Fuentes de error

Exactitud y precisión

Fuentes de Error

1. **Error de representación o de redondeo:** Aunque un número tiene infinitas cifras decimales, el ordenador sólo permite representarlo con un número finito de cifras significativas.

Fuentes de Error

1. **Error de representación o de redondeo:** Aunque un número tiene infinitas cifras decimales, el ordenador sólo permite representarlo con un número finito de cifras significativas.
2. **Error de truncamiento:** Los métodos numéricos a menudo implican aproximaciones y truncamientos de series infinitas o funciones continuas para hacer que los cálculos sean computacionalmente manejables.

Fuentes de Error

1. **Error de representación o de redondeo:** Aunque un número tiene infinitas cifras decimales, el ordenador sólo permite representarlo con un número finito de cifras significativas.
2. **Error de truncamiento:** Los métodos numéricos a menudo implican aproximaciones y truncamientos de series infinitas o funciones continuas para hacer que los cálculos sean computacionalmente manejables.
3. **Error de propagación:** En muchos cálculos numéricos, los resultados de una operación se utilizan como entrada para la siguiente operación.

Fuentes de Error

1. **Error de representación o de redondeo:** Aunque un número tiene infinitas cifras decimales, el ordenador sólo permite representarlo con un número finito de cifras significativas.
2. **Error de truncamiento:** Los métodos numéricos a menudo implican aproximaciones y truncamientos de series infinitas o funciones continuas para hacer que los cálculos sean computacionalmente manejables.
3. **Error de propagación:** En muchos cálculos numéricos, los resultados de una operación se utilizan como entrada para la siguiente operación.
4. **Error de aproximación:** Al resolver problemas matemáticos complejos, a menudo se requiere aproximar soluciones utilizando métodos iterativos o algoritmos de optimización.

Table of Contents

Algoritmos Numéricos

Aritmética y cifras significativas

Fuentes de error

Exactitud y precisión

Exactitud y precisión

Los errores en los cálculos y medidas se pueden caracterizar por la exactitud y la precisión.

Exactitud y precisión

Los errores en los cálculos y medidas se pueden caracterizar por la exactitud y la precisión.

Exactitud se refiere a qué tan cercano está el valor calculado o medido del valor verdadero.

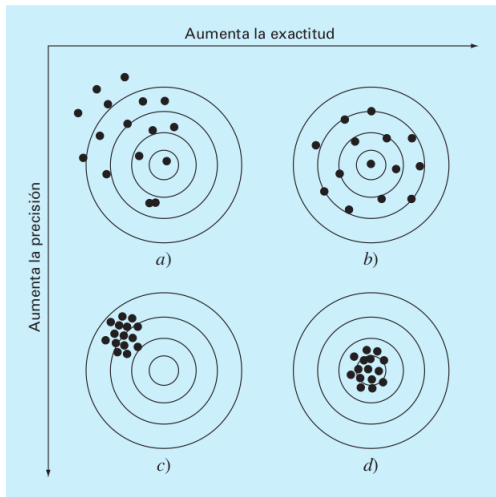
Exactitud y precisión

Los errores en los cálculos y medidas se pueden caracterizar por la exactitud y la precisión.

Exactitud se refiere a qué tan cercano está el valor calculado o medido del valor verdadero.

La **precisión** se refiere a qué tan cercanos se encuentran, unos de otros, diversos valores calculados o medidos.





Tarea 1:

Investigación teórica:

1. ¿Qué es el ϵ de la máquina?
2. ¿Por qué es importante en el contexto de los métodos numéricos?
3. ¿Cuál es su valor aproximado en sistemas que usan el tipo de dato float64 (doble precisión)?

