



UNIVERSIDADE
TÉCNICA DO
ATLÂNTICO



CAMPUS
DO MAR

O que é classe Random?

A classe Random é uma classe do pacote java.util que permite a geração de valores aleatórios. Ela pode ser utilizada para criar números aleatórios de diferentes tipos, como inteiros, doubles e floats.

Principais métodos:

- **nextInt():** Retorna um inteiro aleatório.
- **nextDouble():** Retorna um double aleatório.
- **nextFloat():** Retorna um float aleatório.
- **nextBoolean():** Retorna um boolean aleatório.
- **nextLong():** Retorna um long aleatório.
- **setSeed(long seed):** Define a semente para a geração dos números aleatórios.
- **ints():** Retorna uma stream infinita de inteiros aleatórios.
- **doubles():** Retorna uma stream infinita de doubles aleatórios.
- **longs():** Retorna uma stream infinita de longs aleatórios.

Métodos Construtores:

- **Random():** Cria uma nova instância da classe Random, utilizando como semente o valor atual do sistema.
- **Random(long seed):** Cria uma nova instância da classe Random, utilizando como semente o valor passado como parâmetro.