**O que é classe Random?**

A classe Random é uma classe do pacote java.util que permite a geração de valores aleatórios. Ela pode ser utilizada para criar números aleatórios de diferentes tipos, como inteiros, doubles e floats.

**Principais métodos:**

* **nextInt():** Retorna um inteiro aleatório.
* **nextDouble():** Retorna um double aleatório.
* **nextFloat():** Retorna um float aleatório.
* **nextBoolean():** Retorna um boolean aleatório.
* **nextLong():** Retorna um long aleatório.
* **setSeed(long seed):** Define a semente para a geração dos números aleatórios.
* **ints():** Retorna uma stream infinita de inteiros aleatórios.
* **doubles():** Retorna uma stream infinita de doubles aleatórios.
* **longs():** Retorna uma stream infinita de longs aleatórios.

**Métodos Construtores:**

* **Random():** Cria uma nova instância da classe Random, utilizando como semente o valor atual do sistema.
* **Random(long seed):** Cria uma nova instância da classe Random, utilizando como semente o valor passado como parâmetro.

Exemplo de programa utilizando a classe Random: