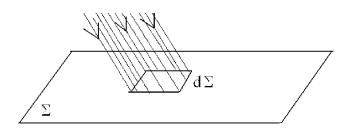
### **FOTOMETRIE**;

Ramura a opticii ce se ocupa cu masurarea cantitatii de energie radianta luminoasa ( exemplu energia emisa de o sursa punctiforma, energia incidenta pe suprafata pamantului de la Soare..)

#### MARIMI UTILIZATE IN FOTOMETRIE:

## 1. flux elementar ( $d\Phi$ – unitate de masura 1Watt=1 J/s)



Consideram o suprafata  $\Sigma$  din care delimitam o suprafata elementara d $\Sigma$ . Consideram un fascicul de radiatie incident sub un unghi OARECARE pe suprafata d $\Sigma$ .

Definim fluxul elementar incident pe suprafata elementara  $d\Sigma$  ca fiind numeric egal cu energia medie incidenta pe suprafata  $d\Sigma$  in unitatea de timp.

 $d\Phi = dW/dt$  unde dW este energia medie incidenta pe suprafata d $\Sigma$  in timpul dt

Observatie 1 : dW este energia incidenta in timpul dt in timp ce raportul dW/ dt este numeric egal cu energia incidenta in unitatea de timp.

Observatie 2 : fluxul elementar creste cu cresterea suprafetei elementare d $\Sigma$ 

Observatie 3 : !!!! suprafata elementara  $d\Sigma$  poate fi si o suprafata imaginara caz in care vorbim de fluxul elementar ce strabate suprafata elementara ( fluxul prin suprafata elementara ).

# 2. densitate de flux (energetic) ( $\varphi$ – unitate de masura J/s m<sup>2</sup> = Watt/m<sup>2</sup>)

Se defineste pentru cazul in care suprafata elementara este perpendiculara pe directia de transport a energiei (o notam  $d\Sigma_0$ ).

Se defineste intr-un punct P

Definim densitatea de flux (energetic) intr-un punct P ca fiind numeric egala cu cantitatea de energie medie ce strabate unitatea de suprafata elementara in unitatea de timp, suprafata elementara de arie egala cu unitatea fiind perpendiculara pe directia de transport a energiei si continand punctul P.

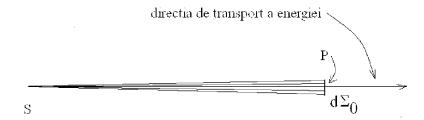
Definitie varianta 2:

$$\varphi = dW / (dt d\Sigma_0)$$

unde dW este energia medie ce strabate suprafata elementara  $d\Sigma_0$  in timpul dt ,  $d\Sigma_0$  fiind perpendiculara pe directia de transport a energiei si continand punctul P

Observatie 1. dW este energia medie ce strabate suprafata elementara  $d\Sigma_0$  in timpul dt in timp ce raportul dW / (dt  $d\Sigma_0$ ) este numeri egal cu cantitatea de energie medie ce strabate unitatea de suprafata elementara unitatea de timp,

# exemplu: cazul unei surse punctiforme S



se considera o directie de transport a energiei (o raza) SP. In acest caz, daca suprafata elementara  $d\Sigma_0$  este suficient de mica putem aproxima ca toate razele ce alcatuiesc fascicolul sunt perpendiculare pe  $d\Sigma_0$ 

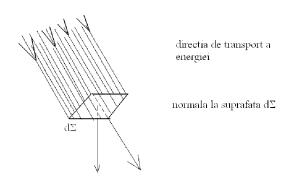
In teoria electromagnetica a luminii se va demonstra ca in vid, densitatea de flux intr-un punct P se calculeaza cu relatia

$$\varphi = (1/c\mu_0) < E_{(t)}^2 >$$

unde

c este viteza luminii in vid  $\mu_0$  este permeabilitatea magnetica a vidului  $E_{(t)}$  este valoarea instantanee a intensitatii campului electric in punctul P < > reprezinta valoarea medie in timp

# 3. Iluminare (energetica) (E – unitatea de masura $J/s m^2 = Watt/m^2$ )



- -Se utilizeaza in special la suprafete reale pe care sunt incidenta fascicule de radiatii optice
- -are o definitie asemanatoare cu cea densitatii de flux cu deosebirea ca suprafata elementara  $d\Sigma$  nu mai e obligatoriu perpendiculara pe directia de transport a energiei
- -se defineste intr-un punct (P)

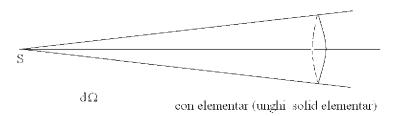
$$E = dW / (dt d\Sigma)$$

unde dW este energia medie incidenta pe suprafata elementara d $\Sigma$  in timpul dt, suprafata elementara continand punctul P

Observatie 1. dW este energia medie incidenta pe suprafata elementara d $\Sigma$  in timpul dt in timp ce raportul dW / (dt d $\Sigma$ ) este numeric egal cu cantitatea de energie medie incidenta pe unitatea de suprafata elementara in unitatea de timp

4. Intensitate (energetica) a unei surse punctiforme (I - unitatea de masura J/s sr = W/sr)

-se defineste pentru o sursa punctiforma pentru o directie de transport a energiei (pentru o raza).



Definitia se bazeaza pe faptul ca energia emisa intr-un "con elementar" (unghi solid elementar) RAMANE in acel con pe masura ce radiatia se propaga departandu-se de sursa sau altfel spus

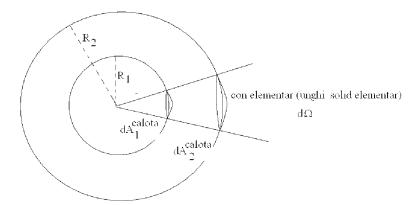
radiatia emisa intr-un con elementar nu paraseste acel con pe masura ce radiatia se propaga.

Acest fapt ne permite sa vorbim despre Radiatia (Energia) Emisa intr-un Anumit CON ELEMNTAR (UNGHI SOLID ELEMNTAR)

Inainte de a defini intensitatea unei surse punctiforme trebuei definita o "marime" care sa descrie cat de mare este deschiderea unui con elementar -> unghi solid (steradian). Pentru aceasta de deseneaza o sfera de raza oarecare R avand centrul in varful conului elementar. Astfel conul va delimita pe suprafata sferei o calota sferica de arie dA<sub>calota</sub>. Masura unghiului solid elementar se defineste ca raportul dintre aria calotei si patratul razei sferei.

$$d\Omega = dA_{calota} / R^2$$

se constata ca d $\Omega$  astfel definit nu depinde de raza sferei ci numai de deschiderea conului elementar.



Definim Intensitatea unei surse punctiforme pe o directie de transport a energiei ca fiind numeric egala cu energia medie emisa in unitatea de timp, in unitatea de unghi solid elementar ce contine directia respectiva de transport a energiei.

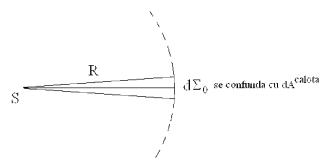
$$I = dW / dt d\Omega$$

Unde dW este energia medie emisa in intervalul dt in unghiul solid d $\Omega$  ce contine directia respectiva.

Observatie : dW este energia medie emisa in intervalul dt in unghiul solid d $\Omega$  in timp ce raportul dW / dt d $\Omega$  este numeric egal cu energia medie emisa in unitatea de timp, in unitatea de unghi solid

# 5. Relatia $E_0 = I / R^2$

Se pune urmatoarea problema: avem o sursa punctiforma de intensitate I. Cat este iluminarea unui ecran plasat perpendicular pe directia de transport a energiei la distanta R de sursa punctiforma? (Indicele zero arata faptu ca ne referim la suprafata elementara perpendiculara ep directia de transport a energiei)



-este important de observat ca daca d $\Omega$  (si implicit d $\Sigma$ ) sunt mici rezulta ca aria calotei poate fi aproximata ca fiind egala cu aria discului plan d $\Sigma_0$ .

Din definitia iluminarii, iluminrarea in punctul P se calculeaza cu

$$E_0 = dW / (dt d\Sigma_0)$$

In care dW este energia incidenta pe discul plan de arie d $\Sigma_0$ 

Insa , in acelasi timp, dW este si energia emisa in conul elementar d $\Omega$ 

Din definitia Intensitatii (I =  $dW / dt d\Omega$ ) =>  $dW = I dt d\Omega$ 

Deci 
$$E = dW / (dt \ d\Sigma_0) = I \ dt \ d\Omega / (dt \ d\Sigma_0) = I \ d\Omega / d\Sigma_0 \ (*)$$

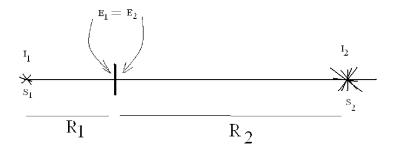
Ne amintim ca  $d\Omega = dA_{calota}/R^2$  si ca pentru  $d\Omega$  si implicit  $d\Sigma$  mici rezulta ca aria calotei poate fi aproximata ca fiind egala cu aria discului plan  $d\Sigma_0 => d\Omega = d\Sigma_0/R^2$  adica  $d\Omega/d\Sigma_0 = 1/R^2$  (\*\*)

din realatiile (\*) si (\*\*) rezulta  $E_0=I/R^2$ 

Indicele zero arata faptu ca ne referim la suprafata elementara perpendiculara ep directia de transport a energiei

## 6. In laborator se va determina raportul intensitatilor a doua surse $I_1/I_2$ .

Se va gasi punctul aflat pe dreapta ce uneste sursele, intre cele doua surse, pentru care iluminarile de o parte si de alta a unui ecran, plasat perpenducular pe directie ce uneste sursele, sa fie egale



Daca 
$$E_1 = E_2 = I_1 / R_1^2 = I_2 / R_2^2 = I_1/I_2 = R_1^2/R_2^2$$
.

Se pastreaza intensitatile surselor constante si se Masoara R<sub>1</sub> si R<sub>2</sub> pentru diverse valori ale distantei dintre cele doua surse. Se reperzinta grafic  ${R_1}^2$  in functie de  ${R_2}^2$ . Panta dreptei obtinute este raportul intensitatilor  ${I_1}/{I_2}$